N. 1480 WALT DISNEY LIRE 1000

TOPOLINO

EPCOT CENTER

Il concorso dell'anno

AUTOMOBILI in palio!

SETTIMANALE • 8 APRILE 1984 CON I P • SPED ABB GR 270 • ARNOLDO MONDADORI EDITORE

TOPOLINO

DIRETTORE RESPONSABILE
Gaudenzio Capelli

VICE DIRETTORE
Elisa Penna

REDATTORI
Franco Fossati (capo servizio), Massimo Marconi (capo servizio), Giacomo Rosella (capo servizio), Massimo Rossi, Carla Tanara, Elena Terzaghi.

GRAFICI IMPAGINATORI
Umberto Ziveri (responsabile impaginazione linea periodici ragazzi, Ercole Arseni (capo servizio), Roberto Campagna, Franco Lostaffa, Roberto Ticozzi

DISEGNATORI
Marco Rota (capo servizio), Adriano Baggi, Roberto Marini, Romano Peirano, Giuseppe Uglietti

SEGRETERIA DI REDAZIONE
Giosi Sacchini, Giovanna Gorla

COLLABORATORI
Valda Dalmiglio, Maria Antonietta De Simone, Paola Penni, Enza Quinto, Dino Sargentini, Studio VIT.

Disegnatori: Sergio Asteriti, Francisco Bargadà, Giorgio Bordini, Giovan Battista Carpi, Giorgio Cavazzano, Giulio Chierchini, Massimo De Vita, Luciano Gatto, Guido Scala, Romano Scarpa, Staff di IF.

Soggettisti e sceneggiatori: Carlo Chendi, Bruno Concina, Gabriella Damianovich, Giorgio Ferrari, Guido Martina, Osvaldo Pavese, Frank Payne, Giorgio Pezzin, Renata Rizzo, Rudy Salvagnini, Romano Scarpa, Alessandro Sisti, Staff di If.

DIREZIONE PERIODICI PER RAGAZZI
Tel. **75421**

ABBONAMENTI TOPOLINO
Tel. **7542664/5**

Sez. COLLEZIONISTI Tel. **75422661**

CORRISPONDENZA
Casella Postale 1833, 20101 Milano

AMMINISTRAZIONE PUBBLICITÀ
Tel. 75421. Tariffa inserzioni a colori: Lire 5.400.000 alla pagina; terza di copertina in bianco e nero: Lire 3.300.000

NUMERI ARRETRATI: il doppio del prezzo di copertina. Inviare l'importo a: Arnoldo Mondadori Editore S.p.A. - Sezione Collezionisti - a mezzo del c/c postale n. 925206.

ABBONAMENTI: Italia annuale L. 53.000 + L. 1.000 per spese spedizione dono; estero annuale L. 79.000 + L. 1.000 per spese spedizione dono. Semestrale senza dono L. 26.520; estero semestrale L. 39.520. Per cambio indirizzo, informarci almeno 20 giorni prima del trasferimento, allegando l'etichetta con la quale arriva la rivista. Non inviare né francobolli, né denaro: il servizio è gratuito. Gli abbonamenti possono avere inizio in qualsiasi periodo dell'anno. Inviare l'importo a Arnoldo Mondadori Editore S.p.A. - Ufficio Abbonamenti - servendosi preferibilmente del C.C.P. n. 5231. Gli abbonamenti possono anche essere fatti presso gli Agenti Mondadori nelle principali città.

© 1984 - Walt Disney Productions

Tutti i diritti di proprietà artistica e letteraria riservati - Manoscritti e fotografie, anche se non pubblicati, non si restituiscono.

ARNOLDO MONDADORI EDITORE
S.p.A. 20090 Segrate, Milano

Questo periodico è iscritto alla Federazione Italiana Editori Giornali

Accertamenti Diffusione Stampa - Certificato n. 614 del 20 dicembre 1983

SOMMARIO

STORIE

Zio Paperone e le miniere disciolte *pag.* 3
Topolino e l'isola dei pappagalli 39
Ezechiele Lupo e il ponte trappola 63
Pippo e l'oroscopo disastroso 119
Paperino e Paperoga soci spericolati 141

PAPERNEWS

Caro Topolino *pag.* 82
Risate boom 84
Cambi & Scambi 86
Shopping 92

GIOCHI

Topolino Epcot *pag.* 55
Se lo sai rispondi 72
Toposcheda motociclismo 103
Lezione di scacchi 107

SPECIAL

Andare nel pallone *pag.* 74
Vestiremo... alla marinara 88

SPETTACOLO

Il ritorno di Pinocchio *pag.* 96
A-Team 99

LE STELLE

Agenda oroscopo *pag.* 111

TIO PAPERONE E LE MINIERE DISCIOLTE

WALT DISNEY

UNA VOLTA TANTO, PAPERONE SI E' CONCESSO UN GIORNO DI VACANZA...

MA SI'! BASTA CON GLI AFFARI! EH! EH! PER OGGI, SOLO **ARIA, SOLE E MARE!**

VISTO CHE SONO **GRATIS!**

313

PROPRIO COSI'! CO-S'HAI DA RIDIRE?

IO CI METTO L'AUTO, LA BENZINA E LA COLA-ZIONE...

...E TU? NON PENSE-RAI DI MANGIARE E VIAGGIARE **A SBAFO**, EH?

STA' TRAN-QUILLO! METTERO' ANCH'IO LA MIA PARTE!

UN'INTERA BOCCETTA DI **ACQUA DISTILLATA** PER LA BATTERIA! EH! EH! CI VUOLE ANCHE QUESTA, NO?

SIGH!

PAFF

NON USARLA TUTTA, PERO'! PUO' BASTARE PER ALTRE **TRE O QUATTRO** GITE!

SIGH!

POCO DOPO...

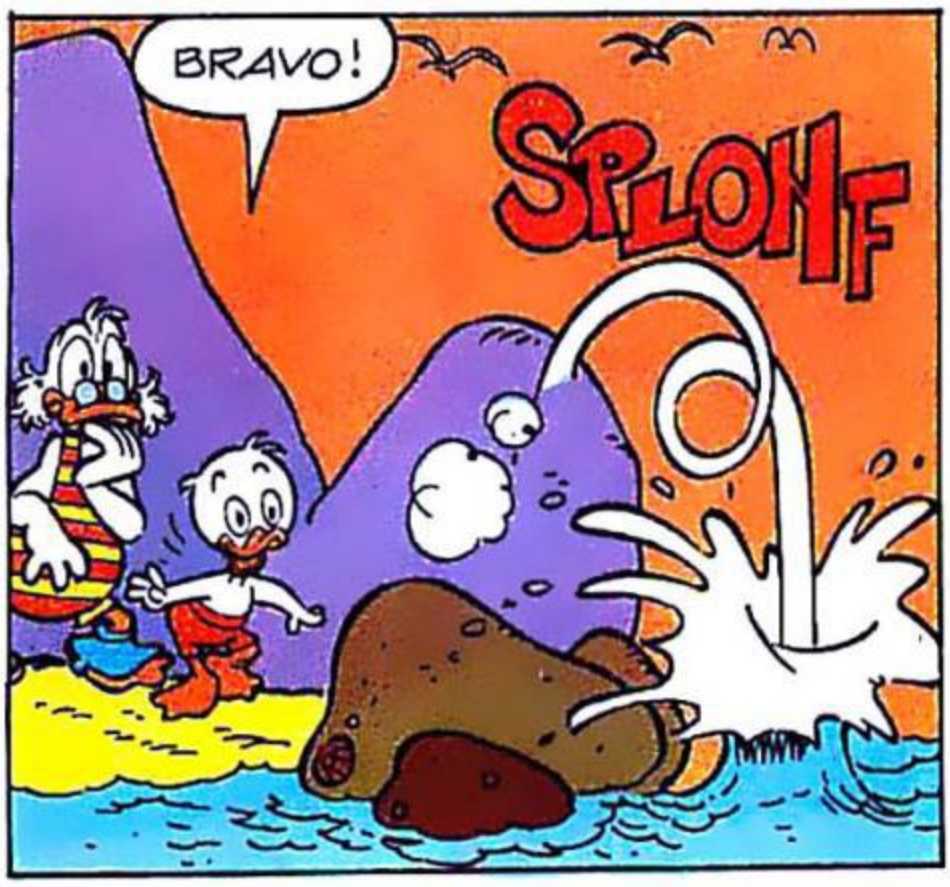
CI SIAMO, FINAL-MENTE!

AVETE INDOSSATO TUTTI I COSTUMI DA BAGNO?

SI'! SI'!

FORZA, ZIONE! FACCIAMO UN TUFFO PRIMA DI MANGIARE!
MA NO! ASPETTATE!

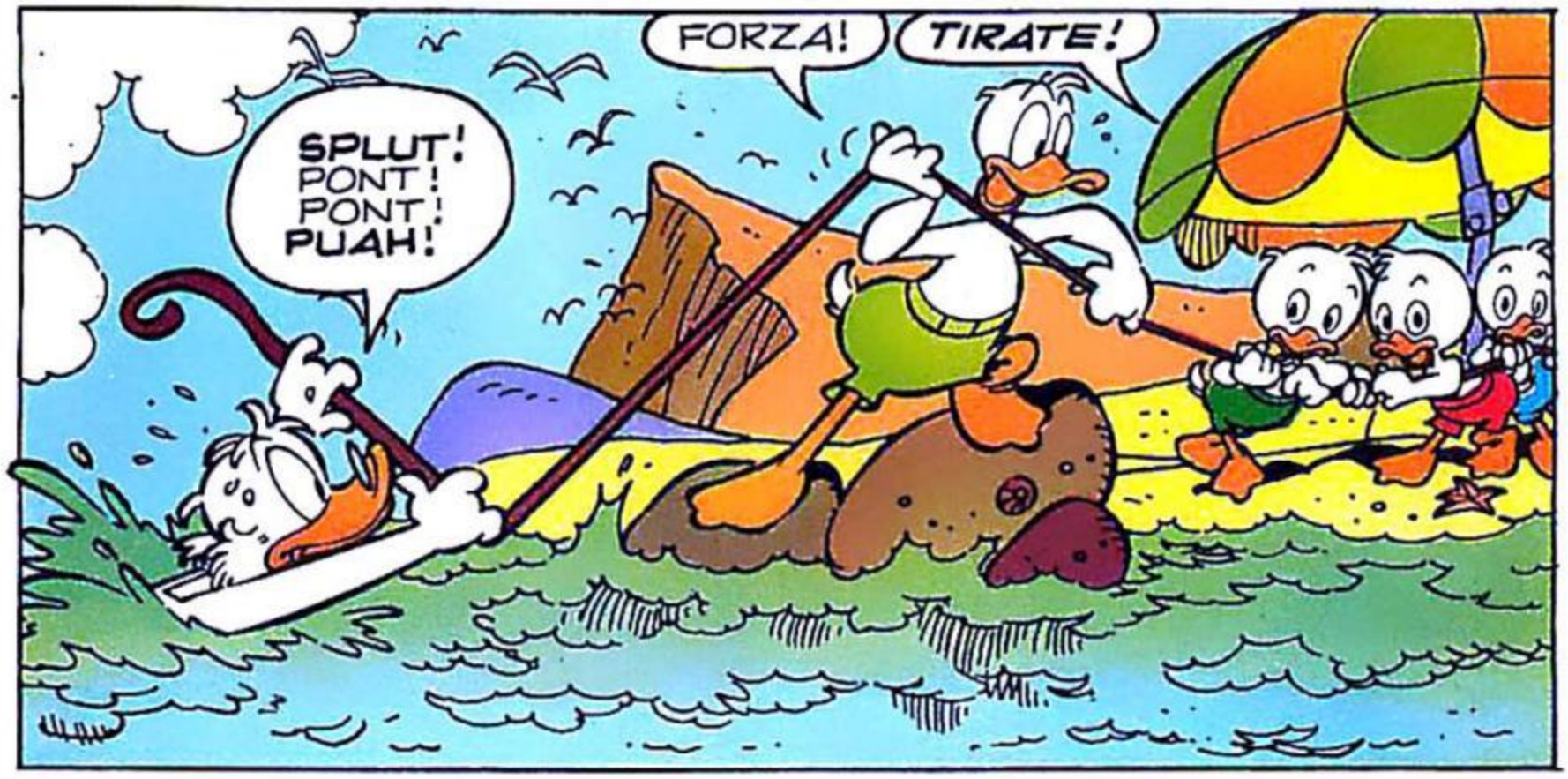
GUARDA, ZIO! FAI COME ME... HOP!


BRAVO!
SPLONF

PROVO IO! EH! EH! MI RICORDO CHE NEL 1924...
ATTENTO!

UACK!
SPLASSH

URGH! AIUTO! GLU!GLU! SOCCORSO!
ALLARMI! GETTATE UNA CORDA, PRESTO!


SPLUT!
PONT!
PONT!
PUAH!
FORZA!
TIRATE!

COSA TI HA PRESO? EPPURE SAI NUOTARE, NO?
L'ONDATA! PUAH! COUGH! L'ACQUA DI MARE MI E' ANDATA DI TRAVERSO!

PERCHE' L'ACQUA DI MARE NON E' DOLCE? QUESTA NON L'HO MAI CAPITA!
EPPURE E' MOLTO SEMPLICE, ZIO!

E' **AMARA** A CAUSA DEGLI INNUMEREVOLI **SALI DISCIOLTI** CHE ESSA CONTIENE!
SALI DISCIOLTI?

CERTO! LE ONDE ASPORTANO MINUSCOLE PARTICELLE DI **MINERALI VARI**... DALLE ROCCE DEL FONDO...

... E QUESTE, ENTRANDO IN SOLUZIONE NEGLI OCEANI, DANNO ALL'ACQUA QUEL SAPORE SGRADEVOLE CHE TUTTI CONOSCONO!

ULP!

E QUALI SONO QUESTI SALI MINERALI?

E' SCRITTO SUL MANUALE! IL **CLORURO DI SODIO**, SOPRATTUTTO...

... MA ANCHE MANGANESE, FERRO, ZOLFO, RAME, TITANIO E PERFINO **ORO**!

UACK!

MA ALLORA I SETTE MARI SONO DELLE VERE **MINIERE**! PERCHE' NON ME LO AVETE DETTO PRIMA?

ORA CHE LO SO, NON POSSO PIU' PERDERE TEMPO! TORNIAMO A PAPEROPOLI!

GLOM! E IL MARE?

313

CI TORNEREMO, NIPOTI... MA SARA' PER GUADAGNARE **MILIONI DI DOLLARI**!

ASPETTATE! CI SIAMO ANCHE NOI!

IL GIORNO DOPO...

ALLORA, INGEGNERE, AVETE CAPITO TUTTO?

LABORATORI DE' PAPERONI

SIS-SIGNORE! ABBIAMO GIA' ESEGUITO I PROGETTI NECESSARI!

UN **DEPURATORE-DISTI-DISSALATORE** DA PIAZZARE SULLA SPIAGGIA A POCHE MIGLIA DA PAPEROPOLI!

COME FUNZIONA?

CENTRALE ATOMICA (CALDAIA)

CIMINIERA

CAPANNONE

TUBO DI ASPIRAZIONE

TRAMOGGIA

MARE

COSTA

E' MOLTO SEMPLICE! UNA POMPA PRELEVERA' L'ACQUA DI MARE, CHE SARA' FATTA **BOLLIRE** GRAZIE AL CALORE DI UNA **PILA ATOMICA**!

ULP!

IL **VAPORE ACQUEO** SE NE ANDRA' IN ALTO, ATTRAVERSO QUESTA **CIMINIERA**... MENTRE I MINERALI CHE PRIMA ERANO **DISCIOLTI** SI DEPOSITERANNO IN QUESTI CARRELLI!

FANTASTICO! QUANDO POTREMO COMINCIARE?

QUANDO CI AVRETE PAGATO LE VARIE **PARCELLE!** FRA STUDI, CONSULENZE E DISEGNI, FANNO **400.000 DOLLARI!**

UAGH!

TENETE E **SAZIATEVI! GASP!** MA NON CREDIATE DI CONTINUARE A DISSANGUARMI COSI'!

POSSIAMO INIZIARE LA COSTRUZIONE DEL **DEPURADISTI- DISS...**

NIENTE AFFATTO! I PROGETTI LI HO PAGATI E QUINDI SONO MIEI!

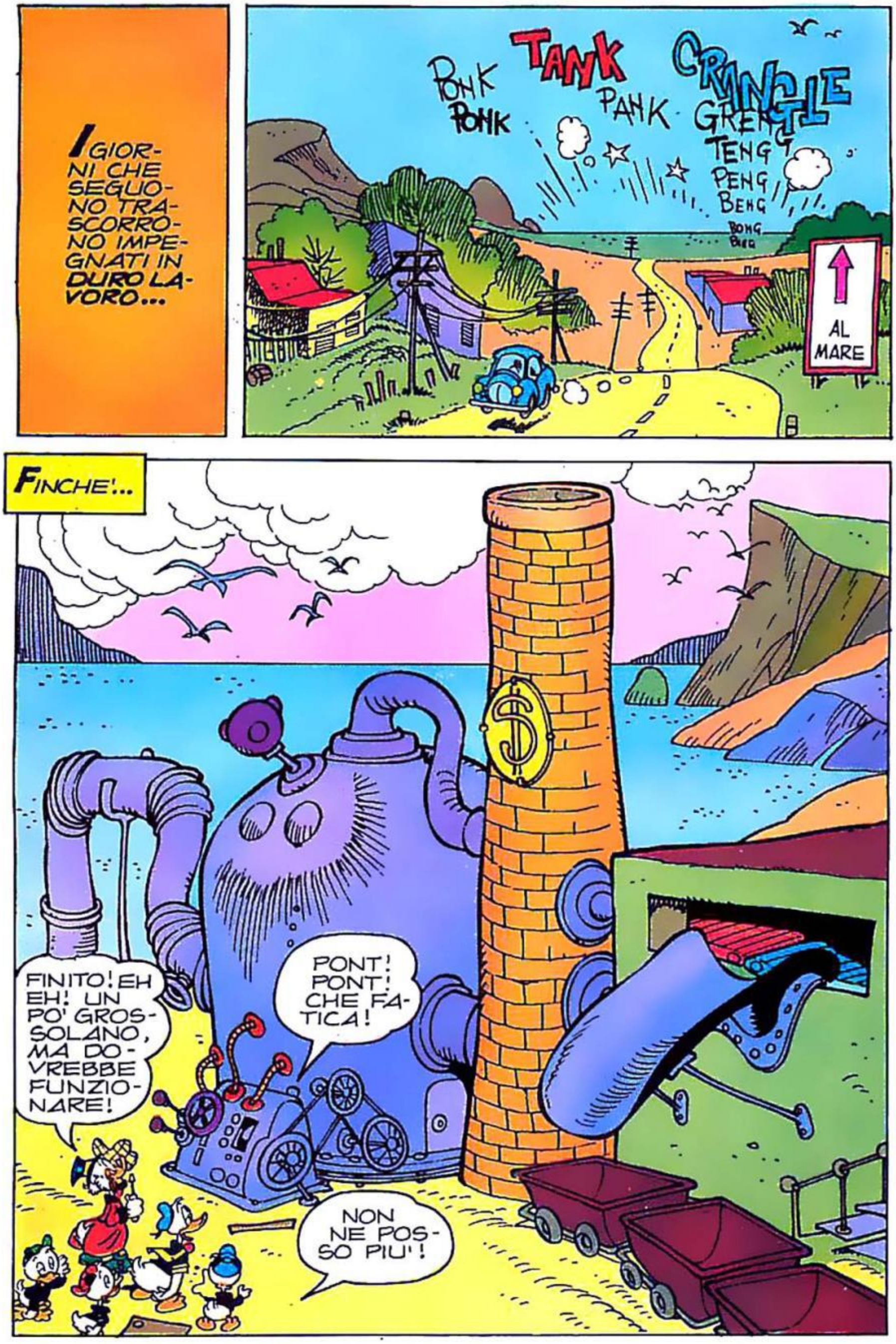
L'IMPIANTO ME LO COSTRUIRO' DA SOLO E RISPARMIERO' UN SACCO DI SOLDI! ADDIO!

DA SOLO? NON PENSERAI CHE TI DAREMO UNA MANO, PER CASO?

CERTO! C'E' DA GUADAGNARE MILIARDI!

TI DARO' LO 0,001 PER CENTO DEL RICAVATO DA OGNI LITRO DI **ACQUA DI MARE EVAPORATA!** OKAY?

BE', QUAND'E' COSI'...


I GIORNI CHE SEGUONO TRASCORRONO IMPEGNATI IN DURO LAVORO...

MA NE VALE LA PENA! EH! EH! ORA BASTA APRIRE LA POMPA...

...E LASCIAR VIA LIBERA ALL'ACQUA!

GURGLE

POMP

POMP

POMP

POI SI METTE IN MOTO IL **REATTORE NUCLEARE...** SI ACCENDE IL **BOLLITORE ATOMICO...**

...E INFINE SI LASCIA FARE ALLE MACCHINE!

ULP!

RUMBLE

CRUNK

SBUFF

GUARDATE! DALLA CIMINIERA ESCONO I PRIMI SBUFFI DI **VAPORE!**

DA QUI DOVREBBE USCIRE IL MINERALE RESIDUO! EH! EH!

INFATTI...

ECCOLO! YUPPIII!

SCRUSCH

MANGANESE... MAGNESIO... ORO ...SLURP! ED E' TUTTO MIO!

PROCEDE TUTTO AUTOMATICAMENTE! E' FANTASTICO!

TUTTO MERITO DI QUELLA GITA AL MARE! SMUACK! STAVOLTA DIVENTIAMO. RICCHI, NIPOTI!

TONNELLATE DI MINERALE IN CAMBIO DI UN PO' D'ACQUA E DI VAPORE! CHI L'AVREBBE MAI DETTO?

SPINTO DAL VENTO, IL VAPORE SI SPANDE LENTAMENTE NEL CIELO DI PAPEROPOLI...

...CON EFFETTI **BENEFICI**, QUANTO **IMPREVISTI**...

FINALMENTE UN PO' D'OMBRA!

NON NE POTEVO PIU', DI QUESTA CALURA!

CHE SOLLIEVO!

COMINCIA A PIOVERE! ORA ALMENO FARA' FRESCO!

CHE MERAVIGLIA! UN PO' DI RISTORO CI VOLEVA, PROPRIO!

DICONO CHE SIA MERITO DI PAPERONE!

L'HO SENTITO ANCH'IO! CHE BELLA IDEA!

QUELLO CHE CI VUOLE PER IL MIO ORTO! EH! EH! PAPERONE E' FORTE!

GRAZIE A PAPERONE, NON DOBBIAMO PIU' ANNAFFIARE AIUOLE E PARCHI PUBBLICI! E' UN VERO BENEFATTORE!

MUNICIPIO

E COSI'...

ZIO PAPERONE! LEGGI COSA DICONO DI TE I GIORNALI!

LE NOSTRE NUBI DI VAPORE HANNO SALVATO L'AGRICOLTURA DALLA **SICCITA'**!

ULP! FA' VEDERE!

COSI' IL SINDACO TI HA NOMINATO **BENEFATTORE DI PAPEROPOLI!**

AH! AH! AH! QUANDO LO SAPRA' ROCKERDUCK!

E PENSARE CHE L'IMPIANTO NON FUNZIONA ANCORA A PIENO REGIME! EH! EH! SEI PRONTO, PAPERINO?

INDOSSO LA TUTA **ANTIRADIAZIONI** E VENGO!

E' L'UNICO MODO PER MANEGGIARE L'**URANIO** CHE ALIMENTA **LA FORNACE**! ORA LO PRENDO CON LA PINZA...

... E LO INFILO ALL'INTERNO DEL **REATTORE**!

ECCO FATTO! EH! EH!

CLONK

BRAVO, NIPOTE!

FAREMO **BOLLIRE** UN ALTRO MILIONE DI LITRI D'ACQUA...

...ESTRAENDO TONNELLATE DI PREZIOSO MINERALE!

EH, GIÀ! A PRIMA VISTA, L'AFFARE SEMBRA FUNZIONARE, RAGAZZI! EVAPORANDO, GRAZIE AL CALORE ATOMICO, L'ACQUA DI MARE DEPOSITA TUTTI I SUOI SALI DISCIOLTI...

CON QUESTO MUCCHIO FANNO ALTRE 356 TONNELLATE!

FATTI IN LA'! DEVO CARICARE IL CAMION!

...CHE I PAPERI VENDONO A TUTTO SPIANO...

CRUMB

ROAR

...GUADAGNANDO UN SACCO DI DOLLARI!

IL CAMION DI **ALLUMINIO** IN POLVERE E' PRONTO!

PERFETTO! EH! EH! ECCOVI IL DENARO E ARRIVEDERCI A PRESTO!

FINCHE'...

TUTTO BENE?

CON QUESTI FANNO CENTOMILA DOLLARI, OGGI! SEI CONTENTO?

ALTROCHE'! UNA VOLTA TANTO, NON LAVORIAMO PER NIENTE! CON LO 0,001 PER CENTO, FANNO...

POSTA! C'E' UNA LETTERA PER VOI!

EH? AH! DATE QUA!

TOC TOC

SEMBRA UNA BOLLETTA! CHE COSA...

STRUSCH

AAAHH!

ULP! CHE C'E'?

E' LA BOLLETTA DELL'URANIO! SOB! DIECI MILIONI DI DOLLARI!
ULP!

COSA C'E'? COS'E' SUCCESSO?

E' UN CONTO DA PAGARE! LO ZIO LO HA VISTO E...
AAAHH!

SOB! DIECI MILIONI DI DOLLARI!
ULP!

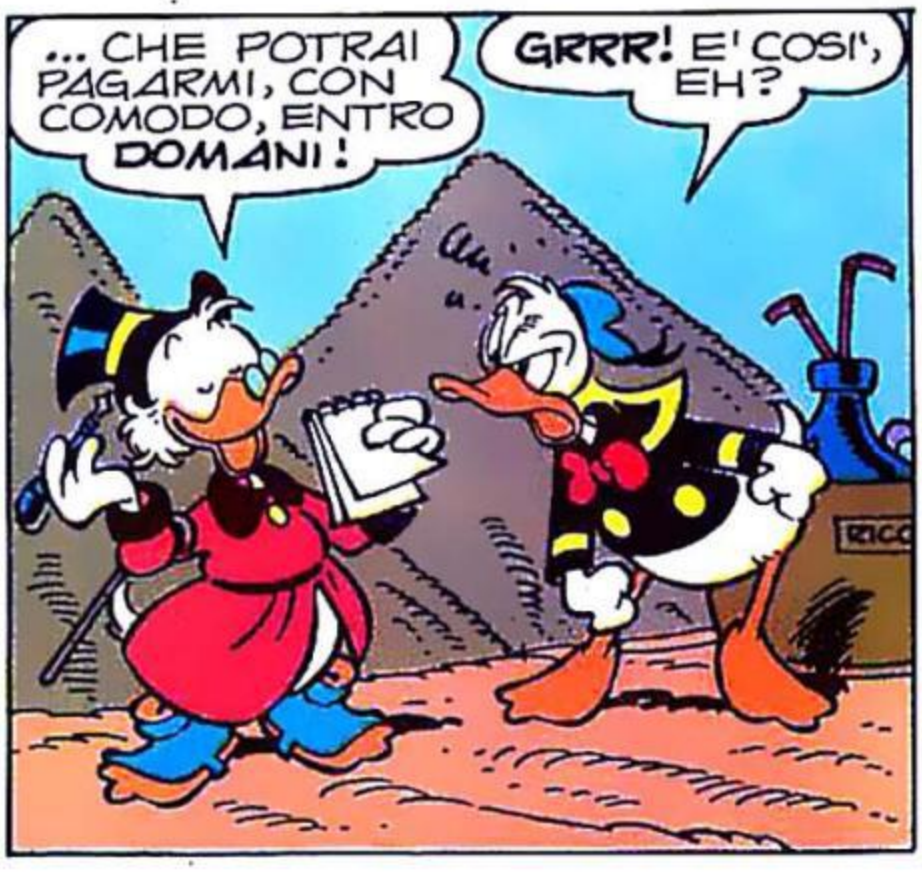
QUESTO NON CI VOLEVA!
E ORA CHE FACCIAMO?

COMPRATE QUALCHE DAMIGIANA DI RICOSTITUENTE! GLI ZII NE AVRANNO BISOGNO, AL RISVEGLIO!

INFATTI, POCO DOPO...

UAAH! COME SIAMO DISPERATI!

ECCO QUA! PRENDETE LE CANNUCCE E SERVITEVI!



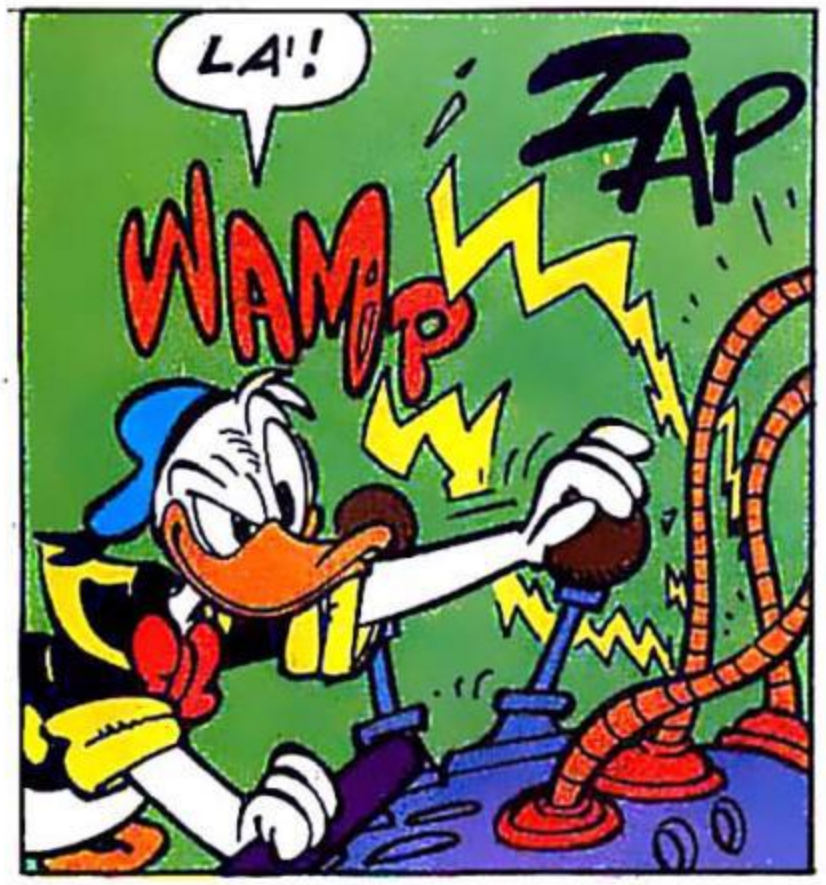
NON SOLO CI HAI FATTO LAVORARE COME MULI, MA PRETENDI ANCHE DEI SOLDI! MAI, MAI E POI MAI!
TUT! TUT! SE FOSSE ANDATA BENE, LI AVRESTI VOLUTI, PERO'! SGANCIA!

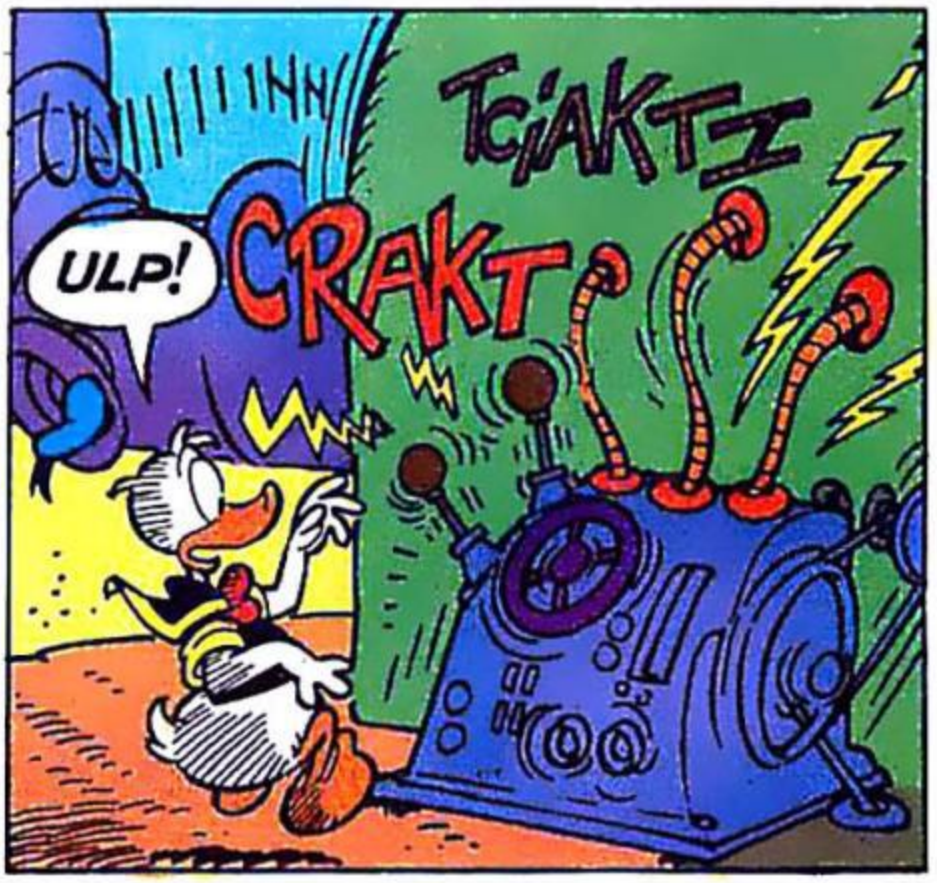
SO IO COME TROVARE IL DENARO CHE CI SERVE!
EHM... COSA VUOI FARE? ASPETTA...

METTERO' AL MASSIMO LA FORNACE ATOMICA! ECCO COSA FARO'!
EH?

INTENSIFICHEREMO LA PRODUZIONE E GUADAGNEREMO MOLTO DI PIU'! IH! IH! IH!

NO, ASPETTA! POTREBBE ESSERE PERICOLOSO!


LA'!
WAMP
ZAP

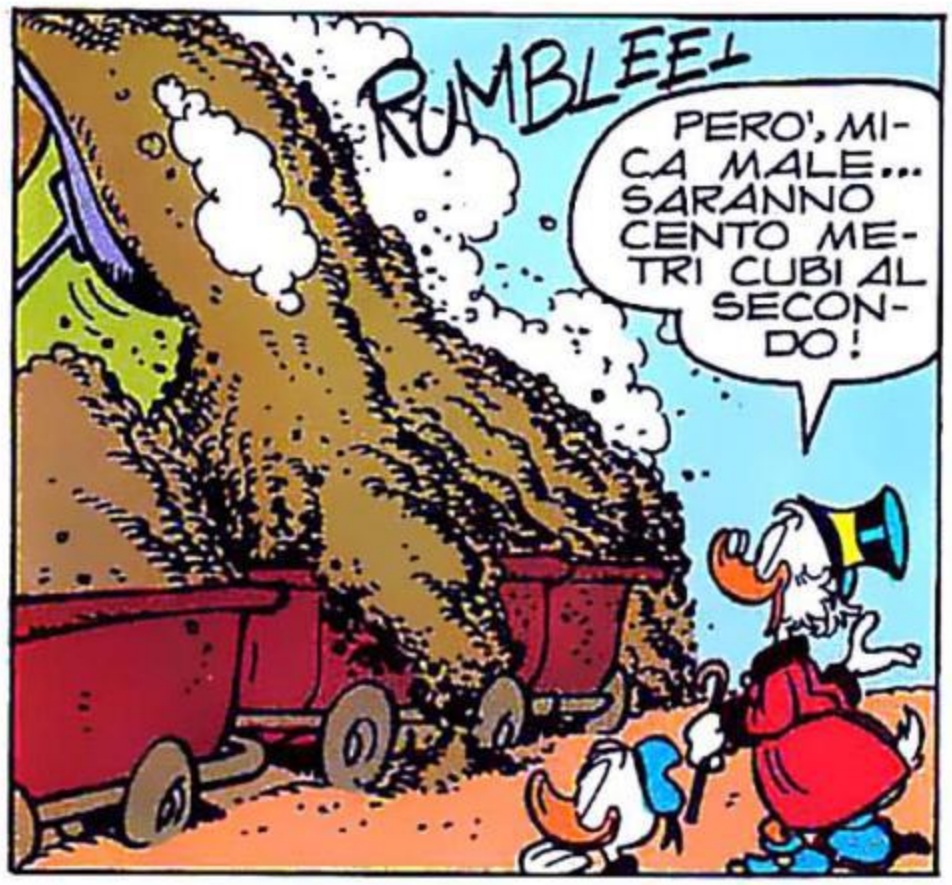

ULP!
CRAKT
TCIAKTI

COS'HAI FATTO? IL REATTORE NON E' MAI STATO COLLAUDATO ALLA MASSIMA POTENZA! SE SI ROMPE, I DANNI SARANNO TUOI!

LE PARETI D'ACCIAIO SONO A 800 GRADI!
IL PANNELLO DI CONTROLLO FONDE! IMPOSSIBILE FERMARLO!
FSSSSSST

L'EVAPORAZIONE E' AL MASSIMO! IL VAPORE ACQUEO FORMA NUBI COLOSSALI!

GRON GRON
ANCHE LA PRODUZIONE DI MINERALE E' AUMENTATA! GUARDATE!
SGRUSH


RUMBLEEL
PERO', MICA MALE... SARANNO CENTO METRI CUBI AL SECONDO!

COSA VI DICEVO? FUNZIONERA', VEDRETE!

PRODUCENDO PIU' MINERALI, TORNEREMO IN ATTIVO E POTREMO PAGARE TUTTO L'URANIO CHE CI SERVE!
UHM... SPERIAMO!

NON VORREI CHE QUELLE NUBI DESSERO FASTIDIO A QUALCUNO, PERO'!

INFATTI...
ULP! COS'E'?

EH! EH! ORA DARO' UN SORSO D'ACQUA A QUESTE DELICATE ROSELLINE E...

GULP! BUIO A MEZZOGIORNO? LA RADIO NON HA PARLATO DI ECLISSI!

KRAKTZ

BOOOOM

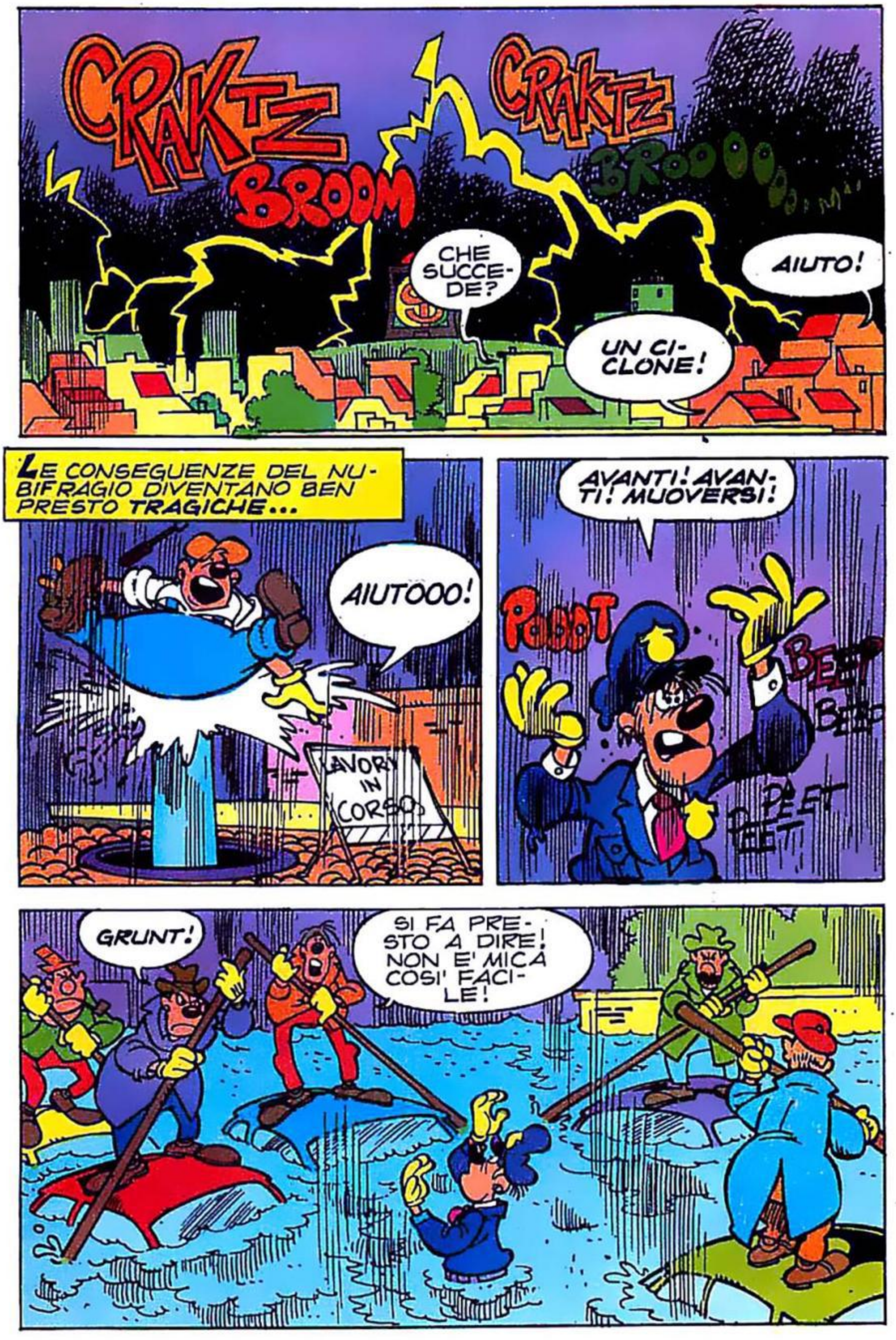
SGUASCIIH

AIUT...

SEI TU, CARO?

CHIUDI LE FINESTRE! PIOVE!

RUMBLEEEEEEE


CRAKTZ
BROOM
CRAKTZ
BROOOOOOOOM
CHE SUCCE-DE?
AIUTO!
UN CI-CLONE!
LE CONSEGUENZE DEL NU-BIFRAGIO DIVENTANO BEN PRESTO TRAGICHE...
AIUTOOO!
LAVORI IN CORSO
AVANTI! AVAN-TI! MUOVERSI!
POOOT
BEEP
BEEP
PEET
PEET
GRUNT!
SI FA PRE-STO A DIRE! NON E' MICA COSI' FACI-LE!

LE ANGURIE SONO QUASI MATURE! FORZA CON QUEI **SALVAGENTE** O PERDEREMO IL RACCOLTO!

CO-S'HA L'ANTENNA DELLA **TIVU'?** SI VEDE TUTTO **ANNACQUATO!**

INSOMMA, COSI' NON SI PUO' ANDARE AVANTI, SIGNOR SINDACO! PAPERONE STA **ESAGERANDO!**

CRAKTZ

TUTTA LA CITTA' E' A MOLLO DA GIORNI E GIORNI!

PASSANTI E RACCOLTI SONO SPAZZATI VIA! TUTTA COLPA DI PAPERONE!

LA CIMINIERA ERUTTA **TROPPO VAPORE ACQUEO!** I **VENTI** SPOSTANO LE NUBI SOPRA LA CITTA' E RISCHIAMO TUTTI DI AFFOGARE!

ULP!

PAPERONE DEVE SMETTERLA!

E PAGARE I DANNI!

PROPOSTA APPROVATA... **SPLUT!**

SPLASH

E COSI', POCO PIU' TARDI...

NOOO!

PROPRIO COSI', INVECE! E SE NON UBBIDIRETE ALLA DELIBERA COMUNALE, SARA' PEGGIO PER VOI!

UAAAH! COME SIAMO DISPERATI!

ULP! CI RISIAMO!

ANCORA UN PO' E DIVENTIAMO TUTTI DEI PESCI! AVETE TEMPO FINO A **DOMANI**, PER RIMEDIARE! ADDIO!

ORA SIAMO DAVVERO ROVINATI! **BOOH!**

MILIARDI DI DANNI DA PAGARE! **POVERO ME!**

IL REATTORE SI FERMERA' SOLO QUANDO L'URANIO SARA' **ESAURITO!**

LA PRODUZIONE DI VAPORE PROSEGUIRA' ANCORA PER SETTIMANE!

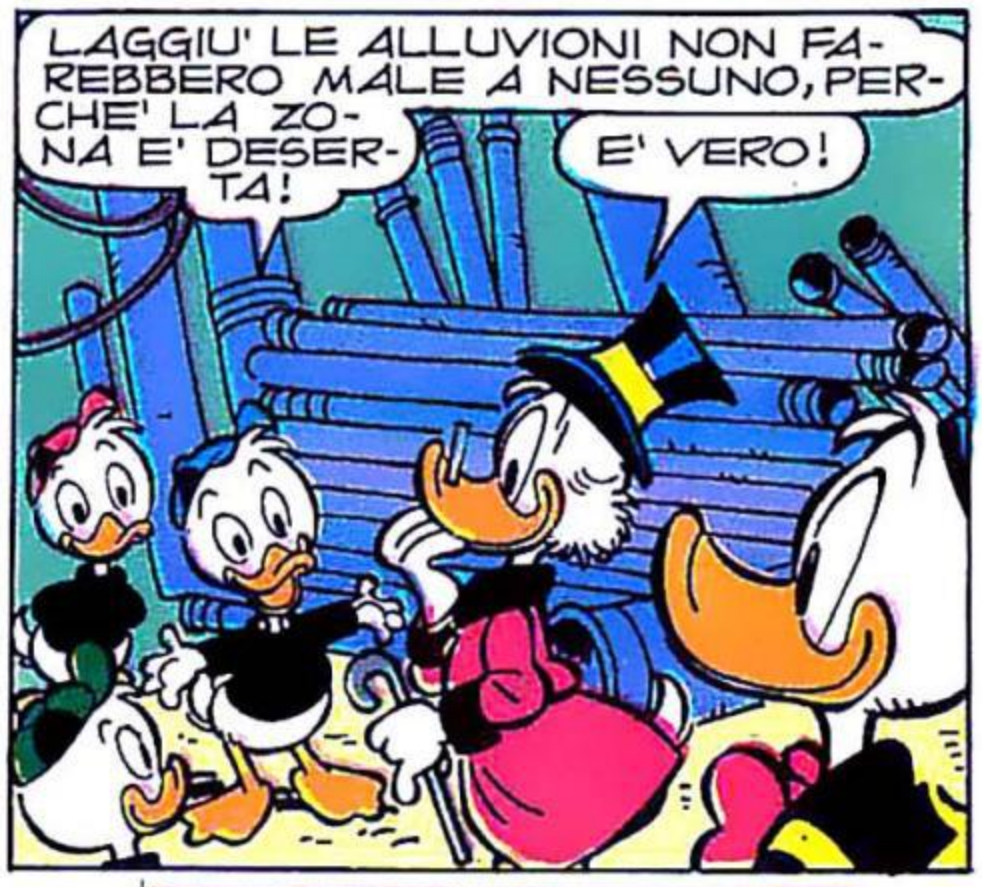
SE ALMENO IL VENTO MANDASSE LE NUBI LONTANO DA PAPEROPOLI...

GULP! MA CERTO!

POTREMMO PROVARE A DEVIARE IL VAPORE **ALTROVE!**

DAVVERO?

CERTO! BISOGNEREBBE INSTALLARE UNA **PROLUNGA** SULLA CIMINIERA E CONVOGLIARE IL VAPORE SUI **MONTI DESOLAZIONE**, A SUD DI PAPEROPOLI!


LAGGIU' LE ALLUVIONI NON FAREBBERO MALE A NESSUNO, PERCHE' LA ZONA E' DESERTA!
E' VERO!

AL LAVORO, NIPOTI! DOBBIAMO FINIRE TUTTO ENTRO **DOMANI**!

E COSI', DURANTE TUTTA LA NOTTE...
FORZA CON QUEI TUBI!
PIU' SVELTI! PIU' SVELTI!
TONK PONK
PONK TONK TOCK

TONK
AHIAAA!

ULP! HO SBAGLIATO IL CHIODO!
GIUSTO SUL PIEDE! OHI!
CHE SUCCEDE QUI? SEMPRE A GIOCARE?

E COSI', PIU' TARDI...

E' L'ALBA, E NOI ABBIAMO FINITO GIUSTO IN TEMPO!

BEL LAVORO! EH! EH!

GRAZIE AL **VAPORODOTTO**, PIOGGE E TEMPORALI SI SCARICHERANNO IN QUELLA LANDA BRULLA E DESOLATA...

... MENTRE A PAPEROPOLI TORNERA' FINALMENTE IL SOLE!

NON PIOVE PIU'!

SIAMO SALVI!

ULP! ERA ORA! STAVO ANNEGANDO!

CE L'ABBIAMO FATTA!

EVVIVA!

URRA'

NIPOTI PREDILETTI! SMUACK! ORA POTREMO CONTINUARE A...

RR-RRUMBLEE

ULP!

COS'E' STATO?

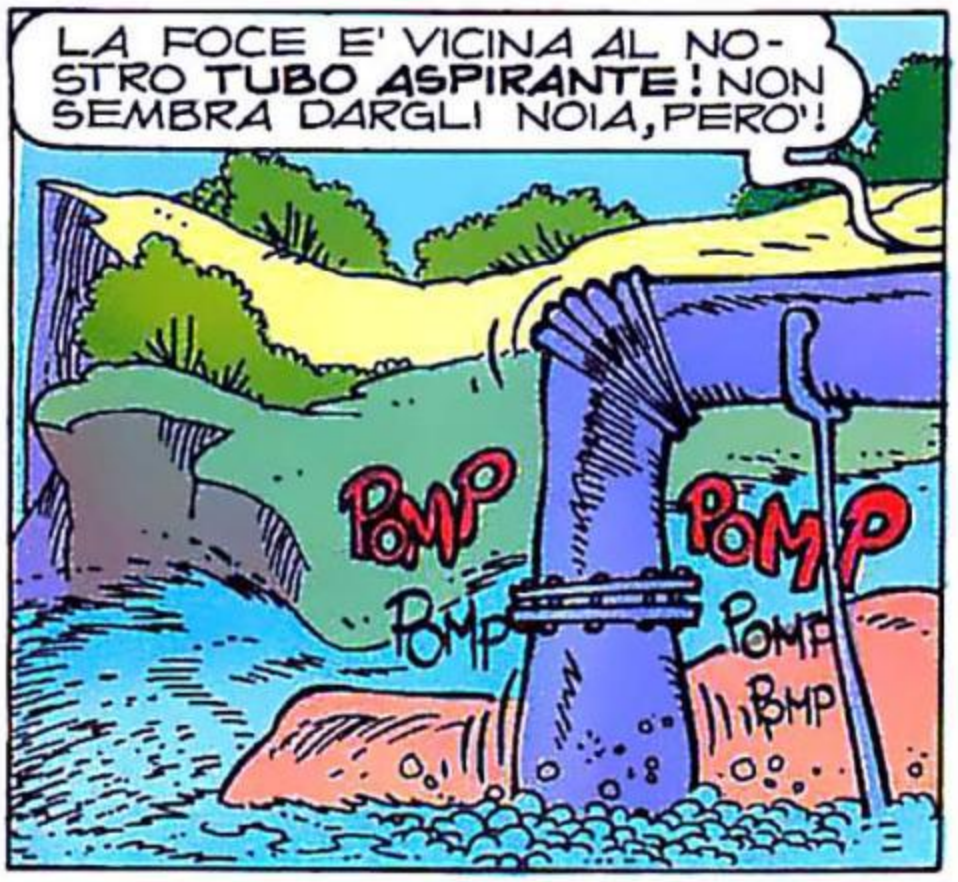
VENIVA DA OLTRE QUELLA COLLINA! ANDIAMO A VEDERE!

ULP! UN FIUME IN PIENA!
IL RUMORE CHE ABBIAMO SENTITO ERA PROVOCATO DALLA **CORRENTE TUMULTUOSA!**

STRANO, PERO'! QUI PRIMA C'ERA SOLO UN **TORRENTELLO!**
EPPURE E' SEMPLICE, ZIO! QUESTO TORRENTE NASCE SUI **MONTI DESOLAZIONE!**

PRIMA ERA SECCO, PERCHE' NON PIOVEVA MAI...
... MENTRE ORA, GRAZIE AL **VAPORODOTTO**, PIOGGIA E ROVESCI LO HANNO TRASFORMATO IN UN VERO **FIUME!**
ULP!

GUARDATE! IL FIUME SFOCIA IN MARE, LAGGIU'!
ULP! LA CORRENTE TRASPORTA A VALLE TONNELLATE DI **DETRITI!**


LA FOCE E' VICINA AL NOSTRO TUBO ASPIRANTE! NON SEMBRA DARGLI NOIA, PERO'!
POMP
POMP
POMP
POMP

TUTTO SOMMATO, NON E' NIENTE DI GRAVE!
TORNIAMO ALLA CENTRALE! DOBBIAMO ANCORA...

EHI, MA... SNIF! SNIFF! QUESTO ODORE...
?!

VIENE DALLA CENTRALE... NON E' POSSIBILE! FATEMI VEDERE! SEMBRA QUASI...
ULP!
ZOOW

ORO! E' ORO! EVVIVA!
GULP!

SONO RICCO! AH! AH! AAAH! RICCO!

COM'E' POSSIBILE? NELL'ACQUA DI MARE, TUTTO QUESTO ORO NON C'ERA!

UHM... CREDO DI CAPIRE!

L'ORO NON VIENE DAL MARE, MA DAI **MONTI DESOLAZIONE!** EVIDENTEMENTE, CELAVANO UN **GIACIMENTO NASCOSTO!**

GRAZIE AL **VAPORODOTTO**, LE PIOGGE TORRENZIALI HANNO DILAVATO IL TERRENO, SCOPRENDO IL **FILONE AURIFERO...**

...E LE PEPITE SONO STATE TRASPORTATE IN MARE DAL FIUME IN PIENA!

LAGGIU', **L'ACQUA DORATA** E' STATA ASPIRATA NEL REATTORE...

...CHE L'HA RITRASFORMATA IN **VAPORE**, TRATTENENDO **L'ORO!**

ULP! MA ALLORA...

ANCH'IO SONO RICCO! YAHOOO! LE MINIERE DISCIOLTE FRUTTE-RANNO MILIONI DI DOL-LARI!

VOGLIO TUF-FARMI AN-CH'IO... UACK!
FERMO,TU! L'ORO E' TUTTO MIO!

COME SAREB-BE? LE MINIERE DISCIOLTE SO-NO ANCHE MIE!
NOSSIGNO-RE!

IO TI AVEVO PROMESSO LO 0,001 PER CENTO, E' VERO...

... MA SUL RICAVATO DA OGNI LITRO DI ACQUA DI MARE... NON DI MONTAGNA!
AUGGH!
FINE

SOLO IL COMPUTER POTEVA
CREARE
AUTOROBOT
TRASFORMER
12 SUPER MODELLI!
POTENTI AUTO SI TRASFORMANO
IN ECCEZIONALI ROBOT
GiGi
nel paese delle meraviglie

LA BANDA BABYCRESCI.

BABYCRESCI®

BABYCRESCI TOPOLINO

aries 4.4

NEL PROSSIMO NUMERO

I VIAGGI DEL SOGNO: LA TRANSIBERIANA

L'AMERICA AI PIEDI

DAVID BOWIE, RE DEL ROCK

GRATIS 197 FRANCOBOLLI

COMPRESO LA FAVOLOSA SERIE WALT DISNEY DELLE COLONIE INGLESI

A tutti coloro che ci invieranno in busta chiusa L. 500 in francobolli nuovi in corso, quale quota di iscrizione per il 1984 al

FILPAVONE CLUB
Casella Postale 21
80020 Calvizzano (NA)

Riceverete inoltre:
La tessera di iscrizione - La tessera punti bollo - Molte gradite sorprese - La possibilità di ricevere molti altri francobolli in omaggio.

Cognome .....
Nome .....
Via ..... N. .....
CAP ..... Città .....

MATTEL

GIOCHI VIVI

Vesti l'avventura

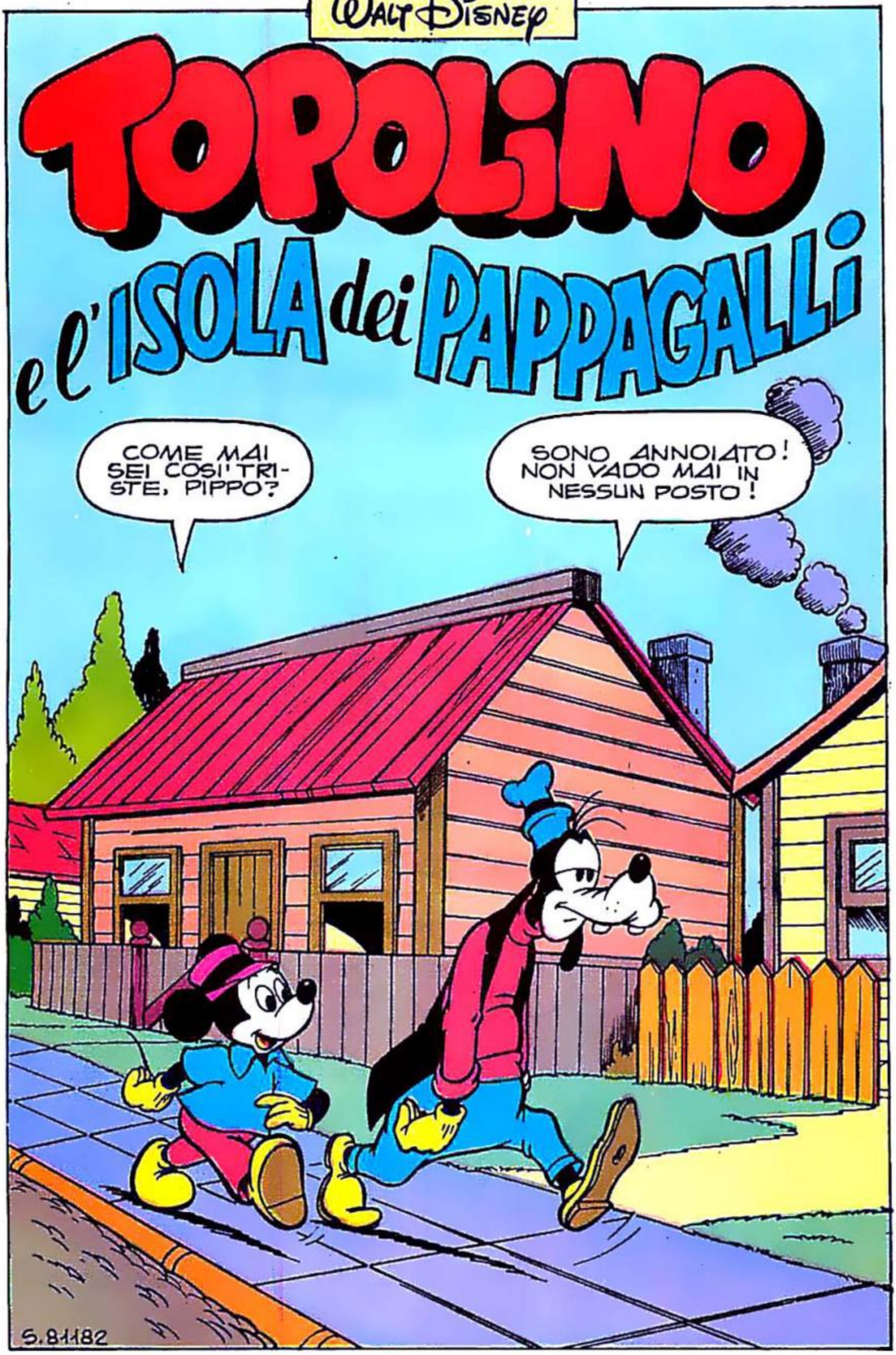
L'avventura irripetibile che vuoi far vivere al tuo Big Jim inizia da quando lo vesti. Cosa vuoi farlo diventare oggi? Capocannoniere, cow-boy, esploratore, subacqueo? Okay! Allora scegli tra le tante disponibili la tenuta che più ti attira e vedrai che Big Jim diventerà per te il personaggio che volevi accanto. Con le tenute di Big Jim vesti l'avventura.

Le Tenute di Big Jim sono in vendita dal tuo giocattolaio.

BIG JIM®

WALT DISNEY

TOPOLINO e l'ISOLA dei PAPPAGALLI



MA STAI ANDANDO AL SUPERMERCATO!
NON E' CERTO UN GRAN VIAGGIO!
SUPERMERCATO

GUARDA! SEMBRA FATTO PER TE!
DOV'E' FINITA LA NOTA DELLA SPESA?
VINCI UN VIAGGIO COMPILA IL MODULO

MI HAI SENTITO? PUOI VINCERE UN VIAGGIO PER DUE PERSONE!
NON HO MAI VINTO IN VITA MIA!
INCI
UN
AGGIO
MPILA
IL
ODULO

AH! ECCO DOVE L'AVEVO MESSA!

COMPILERO' IO IL MODULO PER TE! FORSE TI PORTERO' FORTUNA!
IO PENSO ALLE SPESE!

SE VINCI UN VIAGGIO DI DIECI GIORNI ALL'ISOLA DEI PAPPAGALLI, DOVRAI RINGRAZIARE ME!
NON RIESCO MAI A TROVARE NIENTE AL SUPERMERCATO!

DAMMI LA NOTA! TI AIUTO IO!

OKAY! VEDIAMO COME SEI BRAVO!

SALE? HAI FATTO UNA NOTA PER RICORDARTI DI COMPRARE IL SALE?

SI'! E ALLORA?

HO TROPPI PENSIERI IN TESTA!

GUARDA MEGLIO: SULLA TESTA HAI UNA COSA SOLA! **SALE!**

HAI RAGIONE! GUARDA QUA!

SALE

COSI' SPERI DI VINCERE UN VIAGGIO ALL'ISOLA DEI PAPPAGALLI?

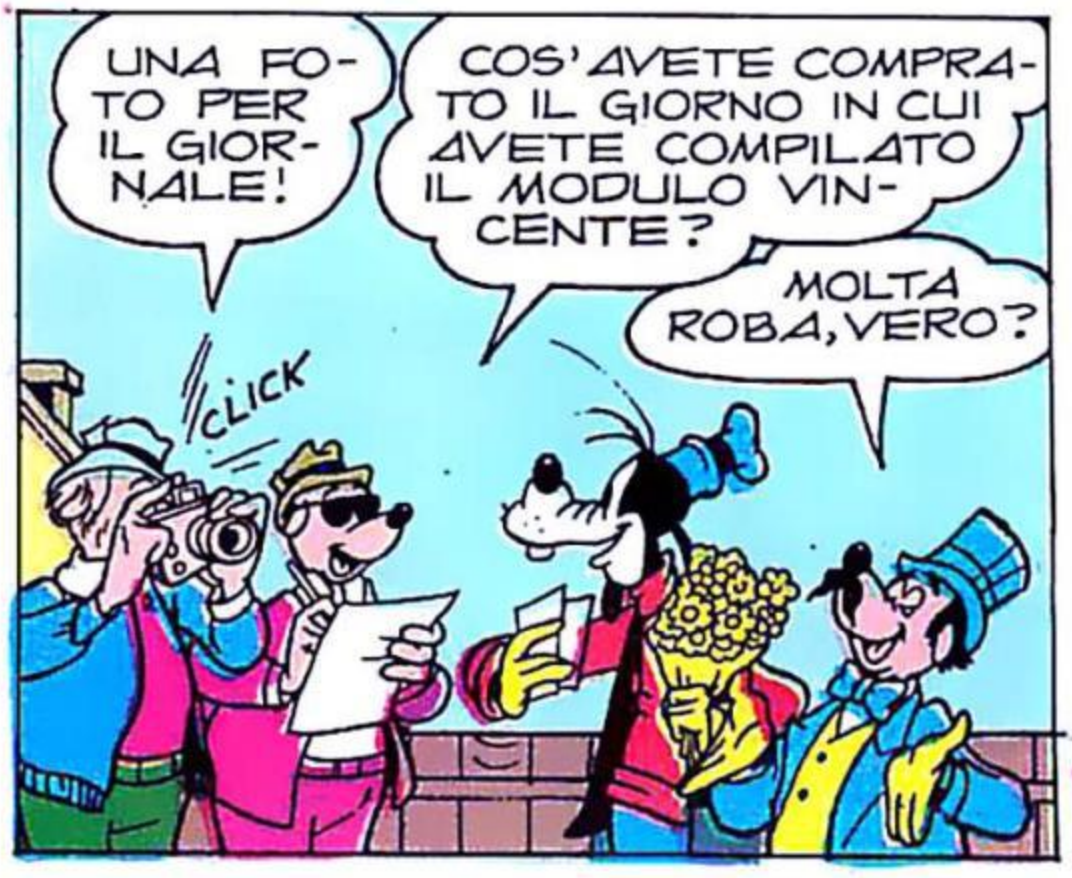
NO! NO! SUL MODULO HO SCRITTO IL TUO NOME!

SUPERMERCATO

COMUNQUE, NON HO MAI VINTO NIENTE NEANCH'IO!
IN QUESTO CI ASSOMIGLIAMO!

POVERO TOPOLINO! CHISSA' COME MAI E' COSI' SFORTUNATO!

DOPO UN PO'...
MISTER PIPPO! VENGO A NOME DEL SUPERMERCATO PER COMUNICARVI CHE AVETE VINTO UN VIAGGIO ALL'ISOLA DEI PAPPAGALLI!
DAVVERO? CHE FELICITA'!


UNA FOTO PER IL GIORNALE!
COS'AVETE COMPRATO IL GIORNO IN CUI AVETE COMPILATO IL MODULO VINCENTE?
MOLTA ROBA, VERO?
CLICK

NO! SOLO SALE!
SALE? AVETE COMPRATO SOLO SALE?
OH

ORZORO Frollini.

Buoni come i bambini.

Un regalo da ORZORO!

Volta pagina e vedrai come riceverlo!

Rispondi ai quiz ORZORO

Ti arriverà il POSTER del bellissimo Mondo Orzoro!

Leggi le domande e segna le risposte che ti sembrano giuste.

1 Quanti sono i colori dell'arcobaleno?

3
7
9

2 Quanti sono i bambini sul trenino Orzoro?

5
7
8

3 I frollini Orzoro sono fatti con grano maturo, uova fresche, latte e l'aggiunta di farina d'orzo dal gusto naturale?

SI
NO

4 Orzoro fa solo frollini?

SI
NO

5 E' vero che i frollini Orzoro sono prodotti dalla Nestlè?

SI
NO

A tutti quelli che spediscono questa pagina, Nestlè regala il **POSTER** del bellissimo **Mondo Orzoro.** Basta allegare **due** tagliandi di controllo che trovi sulle confezioni di frollini Orzoro, e spedire a S.P.S. Casella Postale 16179 - 20160 Milano entro il 31-12-84.

Nome Cognome

Via N°

Città

Prov. C.A.P.

Età

Applicare qui i tagliandi di controllo

SPEDISCI IN BUSTA CHIUSA!

Aut. Min. n° 4/261044 dell' 8/2/84

SE L'AVESSI SAPUTO, NON GLI AVREI PORTATO I FIORI!

E' VERAMENTE INCREDIBILE!

CON IL COSTO DI UN BARATTOLO DI SALE, SE NE VA ALL'ISOLA DEI PAPPAGALLI!

EHI! MA I BIGLIETTI SONO **DUE**!

COSI' ANCHE TOPOLINO AVRA' IL SUO PREMIO!

EHI! TOPOLINO! TI PIACEREBBE VENIRE IN VACANZA ALL'ISOLA DEI PAPPAGALLI?

GRAZIE, PIPPO! CI DIVERTIREMO!

***E** COSI'...*

NON RIESCO A IMMAGINARE COME SIA QUEST'ISOLA!

E' UN'ISOLA COME TANTE, PIENA DI PAPPAGALLI!

GUARDA, TOPOLINO!
BENVENUTI NELL'ISOLA DEI PAPPAGALLI!

VI AUGURIAMO BUON DIVERTIMENTO!
EHI! MA LI' DENTRO C'E' UN UOMO!

COS'E' QUESTO RUMORE, TOPOLINO?
SONO I PAPPAGALLI!
SCREEECH
SCREECH
SCREECH

NON CREDO CHE RESISTERO' PER DIECI GIORNI!
BENVENUTI ALL'ISOLA DEI PAPPAGALLI!
SCREECH
SCREECH

I PAPPAGALLI FANNO SEMPRE QUESTO BACCANO?
SI'! VI PIACE?
SCREECH

PERCHE' NON VI SBARAZZATE DI LORO?
NON FATEVI SENTIRE A DIRE COSI'!

QUANDO I PAPPAGALLI TACCIONO, E' UN BRUTTO SEGNO! VUOL DIRE CHE IL VULCANO STA PER SCATENARSI!

?

UN VULCANO? GUARDA, PIPPO!

IMPROVVISAMENTE, I VERSI DEI PAPPAGALLI MI PIACCIONO MOLTO!

DOMANI MATTINA ANDRETE NELLA GIUNGLA A VISITARE I TEMPLI!

IL MATTINO DOPO...

SVEGLIA! LA VOSTRA GUIDA E' GIA' PRONTA!

COME HAI DORMITO?

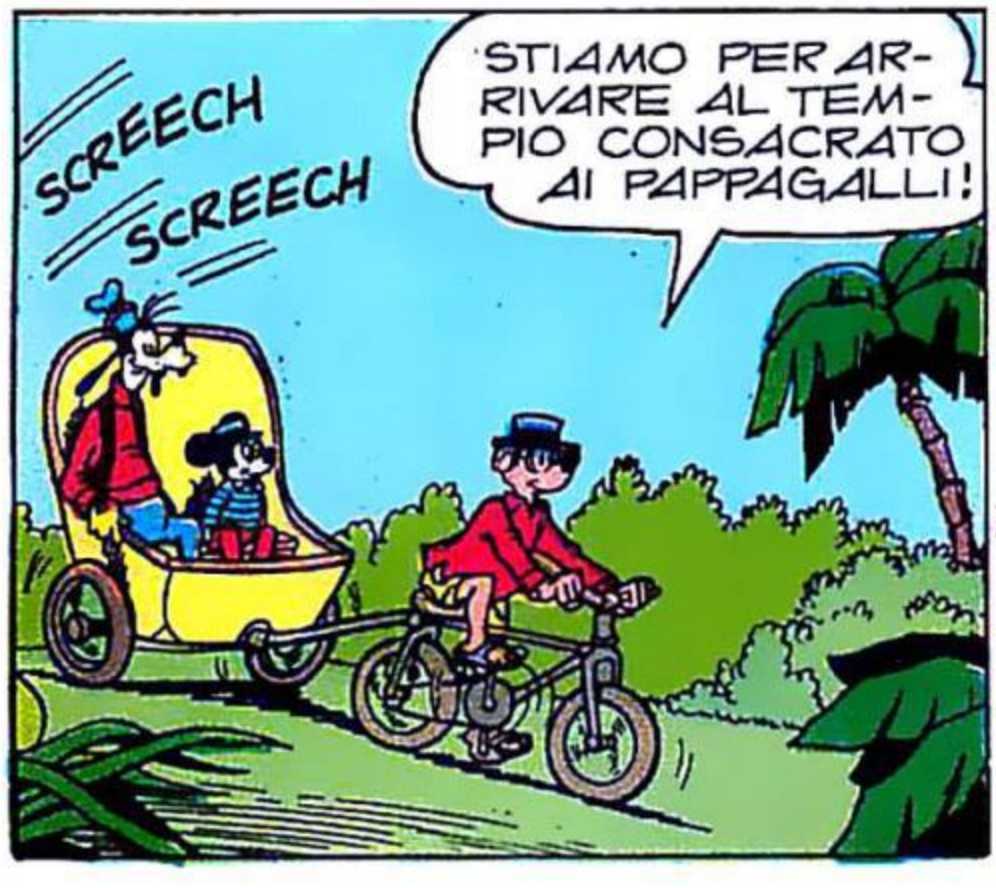
MI SENTO UN PO' **RIGIDO**!

MI SENTO LA TESTA COME UN PEZZO DI LEGNO!

INTANTO...
ANDIAMO A PRENDERE I PAPPAGALLI CHE ABBIAMO CATTURATO E CARICHIAMOLI IN BARCA!
OKAY, GAMBADILEGNO!

C'E' UN GROSSO COMMERCIO DI PAPPAGALLI! FAREMO UN SACCO DI SOLDI!

SFOGATEVI A BLATERARE! FRA UN PO' NON NE AVRETE PIU' VOGLIA!
SCREECH
SCREECH
SCREECH


SCREECH
SCREECH
STIAMO PER ARRIVARE AL TEMPIO CONSACRATO AI PAPPAGALLI!

SCREECH
SCREECH
SCREECH
DOBBIAMO ESSERE VICINI!
COSA?

DA QUESTA PARTE ARRIVEREMO PROPRIO AI PIEDI DEL TEMPIO!

SCREECH

SCREECH SCREECH

COSA?

EH?

FORSE SAREBBE STATO MEGLIO... VINCERE UN VIAGGIO IN UN'ALTRA ISOLA!

COSA?

SCREECH

GUARDA, PIPPO!

GULP!

SCREECH

SCREECH

QUESTO E' IL TEMPIO DEI PAPPAGALLI, COSTRUITO DAI NOSTRI ANTENATI!

E' PIENO DI PENNUTI!

SCREECH

SCREECH

SBRIGATI! PRENDILI PER UNA ZAMPA! DOBBIAMO TORNARE ALLA BARCA!

CE LA STO METTENDO TUTTA!.

?

SCREECH

MA... MA TU SEI GAMBADILEGNO!

PORTANO VIA I PAPPAGALLI DALL'ISOLA!

FERMATI! STAI COMMETTENDO UN **SACRILEGIO!**

HAI FINITO, TOPO?

COMUNQUE, NON RIUSCIRAI A FERMARCI!

BRAVO, GAMBADILEGNO!

PERCHE' NON VI PERMETTERO' DI USCIRE DALLA GIUNGLA, CAPITO?

QUANDO C'E' QUALCHE LAVORO "SPORCO", SEI SEMPRE DI MEZZO TU, VERO?

E' ORA DI TENERE CHIUSA QUELLA BOCCACCIA!

EHI, SENTITE CHE SILENZIO! I PAPPAGALLI SI SONO ZITTITI!

QUANDO QUEI **CHIACCHIERONI** TACCIONO, VUOL DIRE CHE IL VULCANO STA PER SCATENARSI!

COSA? QUALE VULCANO?

BOOOM

OH, NO!

LASCIAMO PERDERE I PAPPAGALLI E ANDIAMOCENE DA QUI!

DOPO TUTTA LA FATICA CHE ABBIAMO FATTO!

LIBERIAMO I PAPPAGALLI E METTIAMOCI AL RIPARO!

SCAPPIAMO!

FERMATEVI! **NON C'E'** PERICOLO!

MA IL VULCANO...

EH?

E' SOLTANTO UNA MESSA IN SCENA! EH! EH!

VEDETE? L'ISOLA NON E' MINACCIATA!

LA BARCA HA PRESO FUOCO!

PRENDIAMO LA SCIALUPPA DI SALVATAGGIO!

REMA PIU' VELOCE, INCAPACE, E TORNIAMO A TERRA!

I PAPPAGALLI "SENTONO" QUANDO IL VULCANO STA PER DARE **SPETTACOLO** E NON URLANO PIU'!

?

GAMBADILEGNO E IL SUO SOCIO NON LO SAPEVANO! COSI', HANNO LASCIATO L'ISOLA IN FRETTA! EH! EH!

EHI, SENTITE! DI NUOVO I PAPPAGALLI!

CERTO! IL VULCANO SI E' "SPENTO" E LORO RICOMINCIANO!

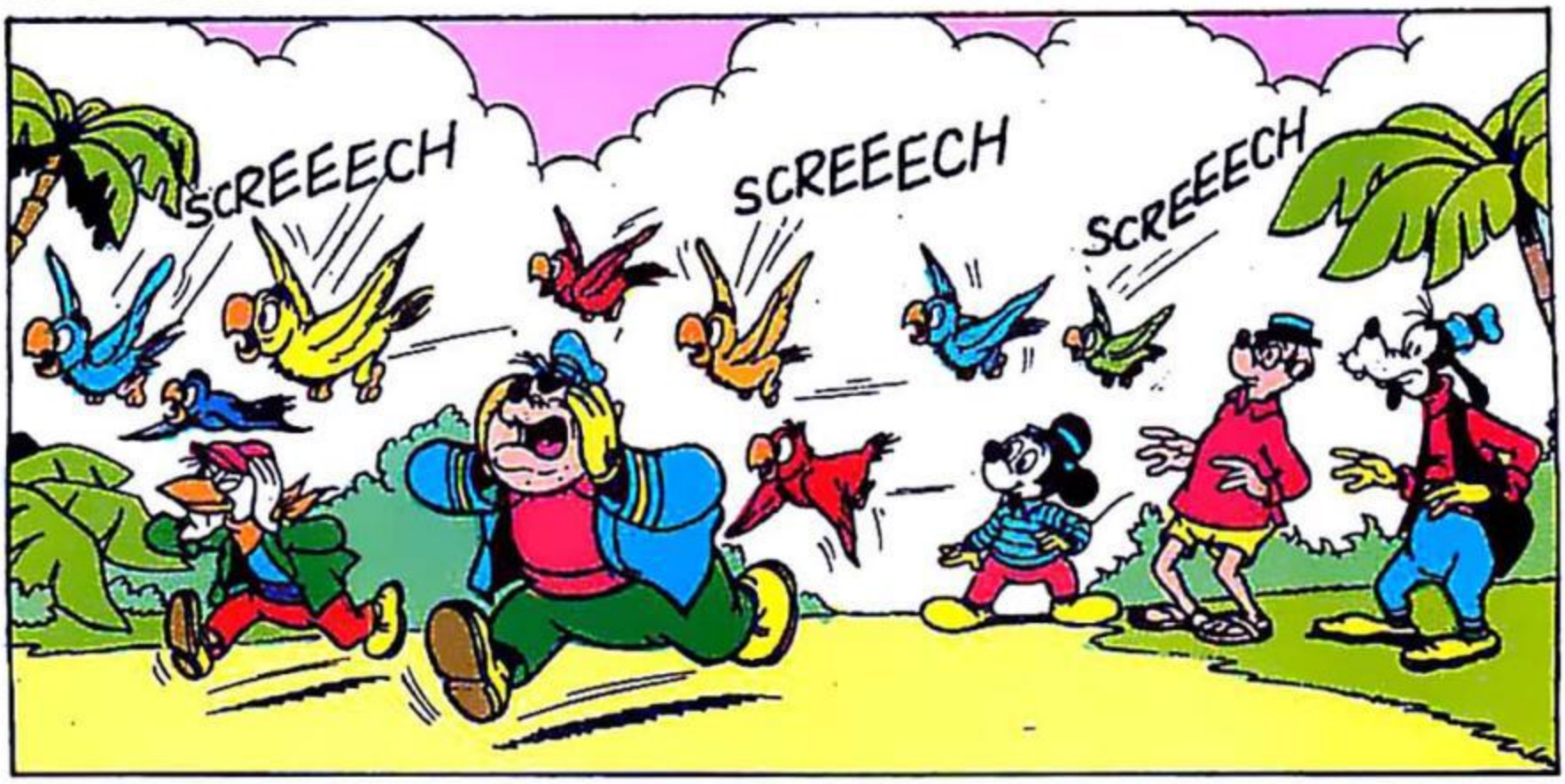
SCREECH

SCREECH

SEMBRA CHE UN ESERCITO DI QUEI PENNUTI SI STIA DIRIGENDO DA QUESTA PARTE!

SCREECH

SCREECH


SCREEECH
SCREEECH
SCREEECH

CREDO CHE QUESTA SARA' L'ULTIMA VOLTA CHE GAMBADILEGNO SI DEDICHERA' AL FURTO DI PAPPAGALLI!
GAWRSH! CHE RUMORE!

SONO CONTENTO DI NON AVERE UN PAPPAGALLO!

EHI!
SCREECH
ADESSO, INVECE, CE L'HAI!

IO SONO PIPPO!
PIPPPO! PIPPPO!
LA PROSSIMA VOLTA CHE ANDRAI AL SUPERMERCATO, RICORDATI DI METTERE IN NOTA ANCHE... I SEMI DI GIRASOLE! EH! EH!
FINE

storie di ordinaria magia

C'é qualcosa di magico
nelle tute antiurto
della Lotto: sono
il posto ideale
per nascondere
i tuoi segreti
e le tue storie.

lotto

Volante...

ZAN-ON

MASTERS

I DOMINATORI DELL'UNIVERSO

"SONO L'EROE DAI TRE VOLTI: UOMO - MOSTRO - ROBOT. NESSUNA CREATURA DEI TRE MONDI PUO' TE-NERMI TESTA!"

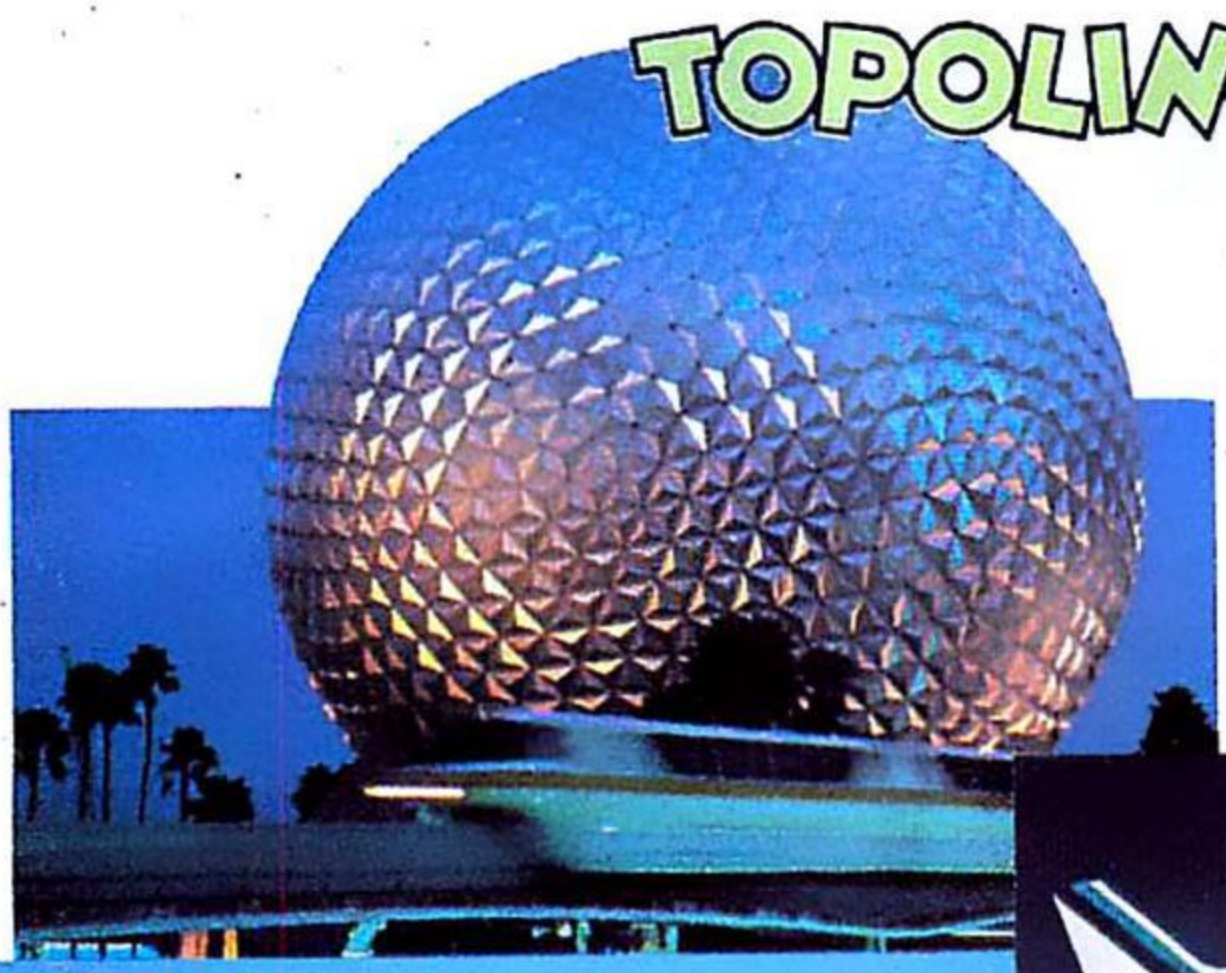
MAN E FACE
uomo robot
mostro

MATTEL®

Giubileo Disney

Ultimo appuntamento
con il fantastico concorso che vi porterà in America!
Le parole magiche sono...

TOPOLINO EPCOT CENTER



Amici, attenzione! Questa è l'ultima occasione per vincere i favolosi 246 premi del fantastico concorso «Topolino - Epcot Center»!

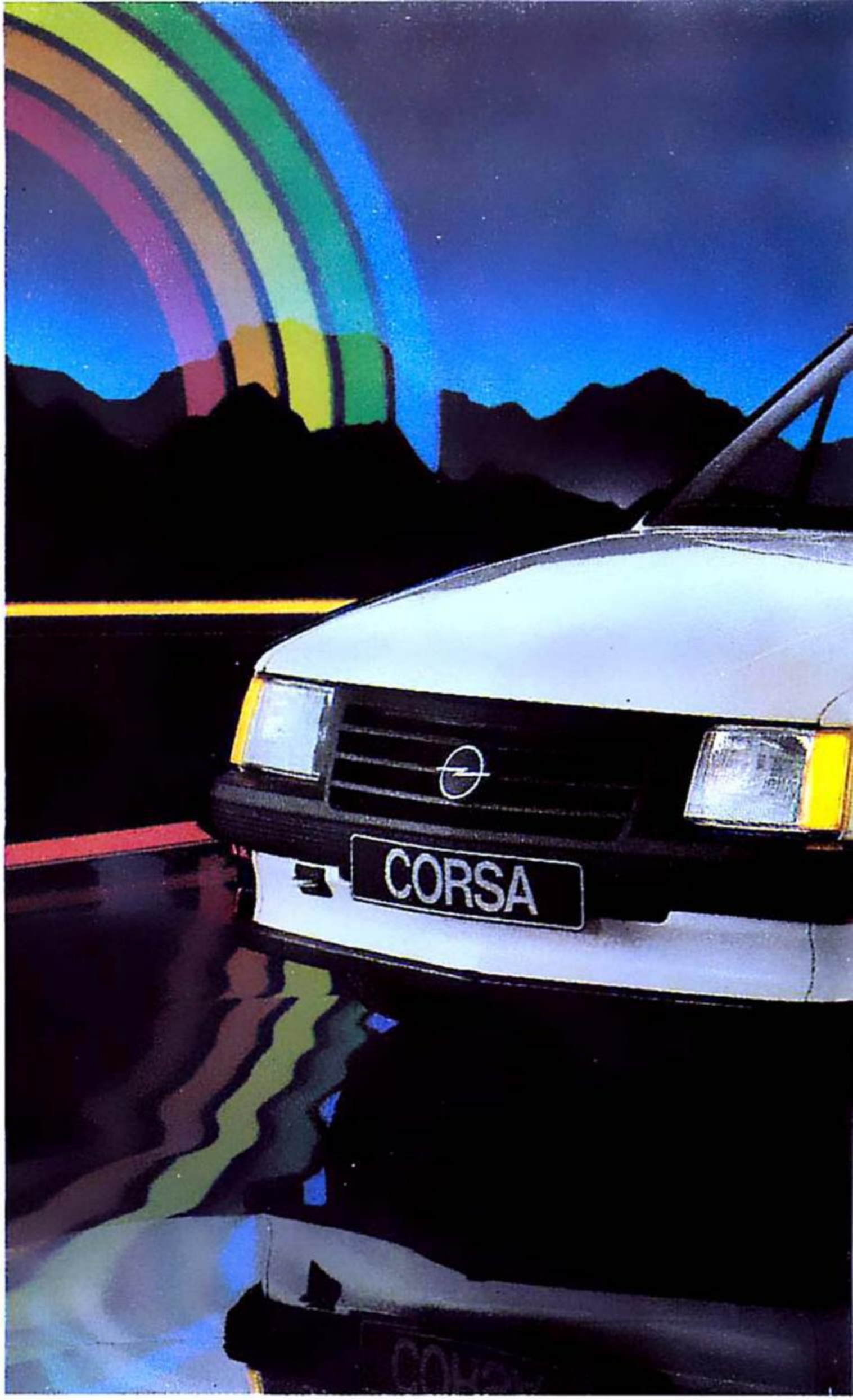
DUE VIAGGI di sogno a Epcot Center (Florida) per i primi due vincitori, e relativi accompagnatori, con viaggio su aerei di linea Alitalia e Eastern.

I PREMI

Dal viaggio con soggiorno, per due persone, a Epcot (con voli Alitalia e Eastern), alle auto Opel. Dalle *console* per videogame Atari alle macchine fotografiche Kodak Disc. Dai volumi Mondadori ai dischi e alle musicassette con le canzoni e le storie più affascinanti. In tutto, 246 fantastici premi!

IL CONCORSO

Ma, adesso, è il momento di parlare del concorso e di come si partecipa. I lettori devono creare un disegno, oppure scattare una fotografia, oppure inviare una poesia o un racconto che abbiano per tema uno dei soggetti dei film Disney che sono in circolazione nelle sale cinematografiche di tutta Italia. Ai disegni, realizzati con qualsiasi tecnica, alle fotografie o agli elaborati, deve



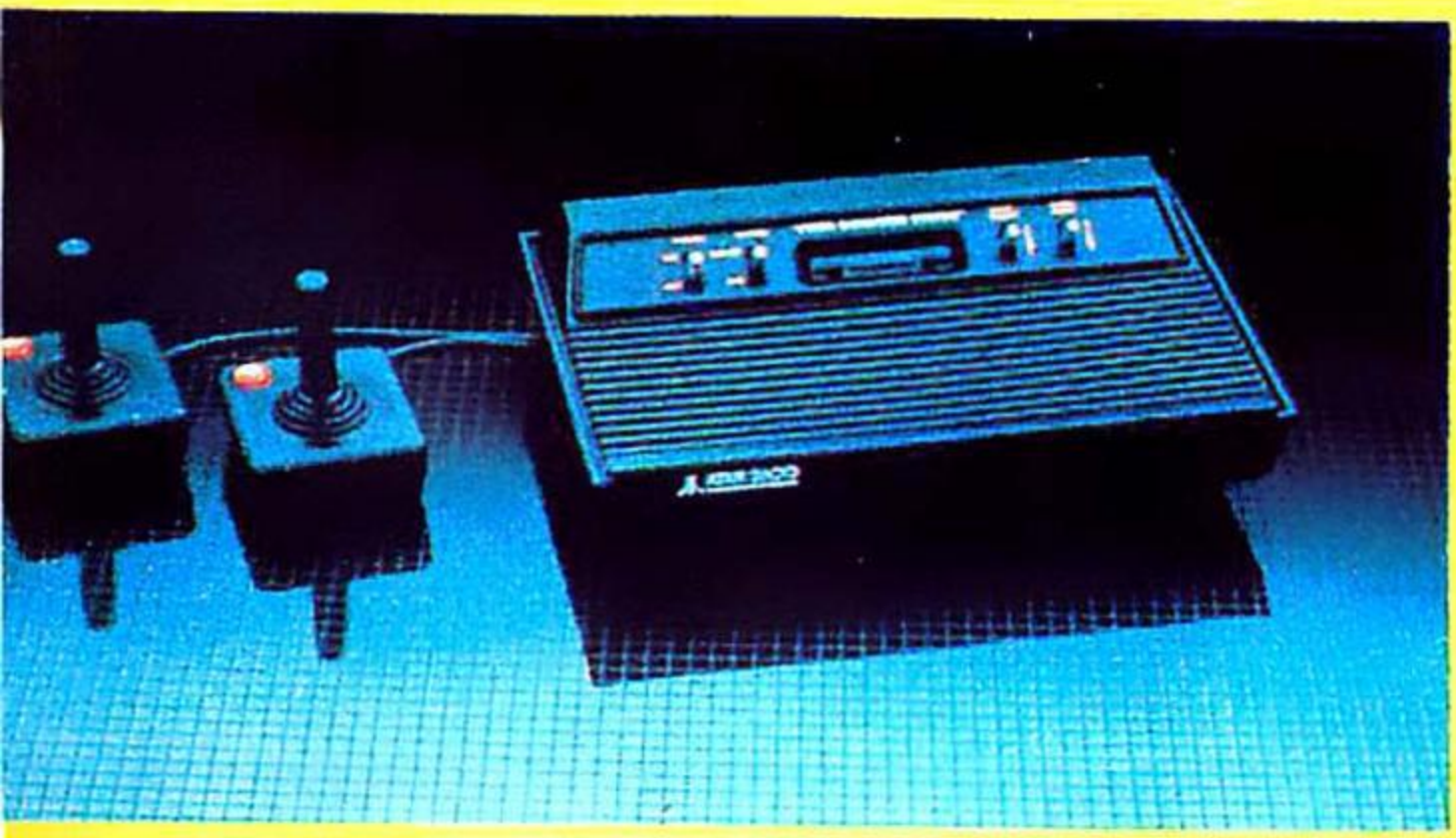
Giubileo Disney
Un'autovettura OPEL
Corsa, in palio per voi.
Fantastica sulle lunghe
distanze, magica in città.
È la «piccola»
di grande prestigio, presente
in due o tre volumi.

PEL

essere allegato il tagliando che trovate nella pagina accanto, in basso. Il tagliando, compilato correttamente, e l'elaborato, dovranno giungere all'indirizzo che viene indicato sopra il tagliando stesso. Attenzione: c'è una data entro la quale far pervenire i vostri capolavori; per questa quinta e ultima tappa, la data è il 30/4/84. Fra tutte le opere che arriveranno a destinazione, verranno scelti **246 VINCITORI!** Ovviamente, saranno gli autori delle opere più belle, più interessanti o più curiose.
I concorrenti possono partecipare con un'opera soltanto.
Ricordiamo che tutti gli elaborati per le tappe precedenti non possono essere considerati validi per questa quinta e conclusiva tappa.

IL RIASSUNTO

Dopo aver parlato diffusamente di premi (e il concorso «Topolino-Epcot», ne ha tantissimi e tutti favolosi), dopo aver parlato delle regole per partecipare al concorso e tentare, così, di vincere uno dei premi, occorre un piccolo riassunto, tanto per chiarire gli ultimi dubbi. Le regole, innanzi tutto, diciamo che sono cinque. Tutte cinque importanti; perciò leggetele con molta attenzione!
La prima regola anche se non è stata riportata, è dettata dalla logica ed è quella di assistere, se già non lo avete fatto, a uno dei film di Walt Disney, attualmente in circolazione nelle sale cinematografiche di tutta Italia.
Seconda regola: realizzare un'opera (disegno, fotografia, elaborato) che abbia per tema uno dei soggetti dei film di Walt Disney.
Terza regola: compilare in maniera chiara (possibilmente in stampatello) il tagliando che trovate nella pagina accanto.
Quarta regola: allegare il tagliando al vostro elaborato e spedire il tutto entro il 30 aprile 1984 all'indirizzo che trovate pubblicato proprio sopra il tagliando.
Quinta e ultima regola: realizzare un capolavoro. Forse, così, sarete sicuri di vincere!
Un'ultima notizia. I... capolavori arrivati a destinazione sino a ora sono migliaia! E tutti meravigliosi (e non poteva essere altrimenti)! Sarà un problema non indifferente per la giuria scegliere quelli da premiare.



3 console ATARI, più una cassetta per un... primo tuffo nel mondo dei videogames.

...E TANTI ALTRI PREMI!

Kodak

20 macchine fotografiche KODAK disc.

Walt Disney

NOI DUE

Topolino e Minni

500 dischi a 45 giri: per ascoltare le storie Disney.

100 volumi MONDADORI. Per leggere o... sognare!

500 MUSICASSETTE con le storie più affascinanti.

Il lavoro (disegno, fotografia o elaborato) dovrà essere inviato, con il tagliando che vedete qui sotto, a: **PERIODICI MONDADORI; concorso «Topolino -Epcot Center», casella postale 10691 - 20110, Milano.** Il tutto dovrà pervenire a destinazione entro il 30-4-1984.

QUESTO MESE POTETE VINCERE...

Un viaggio in America per i primi due vincitori, con rispettivi accompagnatori.
Un'auto Opel corsa (3° premio).
Una console Atari, più la cassetta (dal 4° al 6° premio).
Una Kodak Disc 2000 (dal 7° al 26°).
Un volume Mondadori (dal 27° al 46°).
Una musicassetta Disney Productions (dal 47° al 146°).
Un disco 45 giri, Disney Productions.

Il grande concorso Giubileo Disney anche naturalmente su

RETEQUATTRO

CONCORSO «TOPOLINO-EPCOT CENTER» - 5

Nome ..... **Cognome** .....

Via ..... **n.** .....

CAP ..... **Città** ..... **(prov.)** .....

Aut. Min.

TI È PIACIUTO IL FANTASTICO
TOPOLINO, PAPERINO E SOCI,

© WALT DISNEY PRODUCTIONS

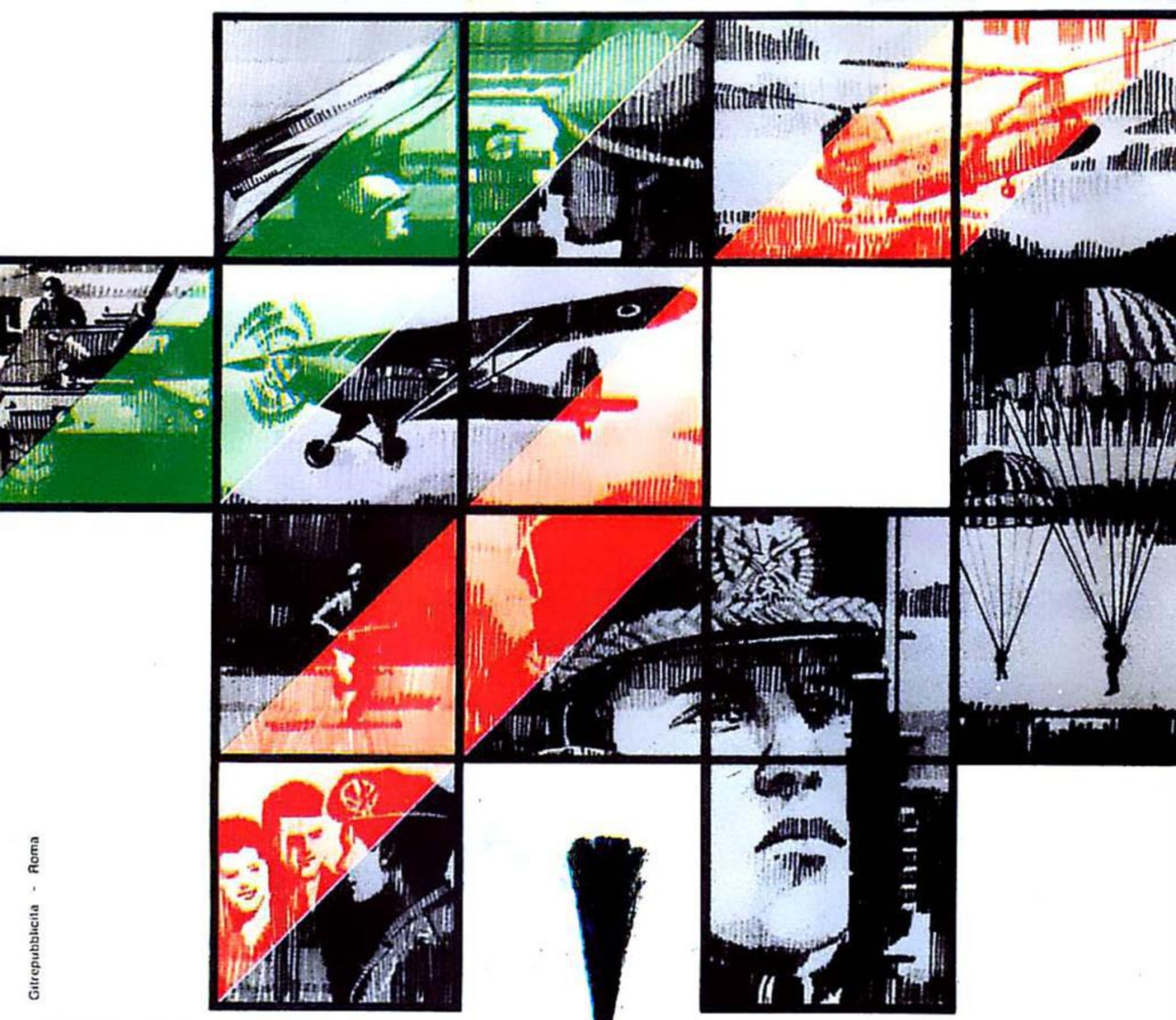
"ALBO" DEI TRASFERIBILI DI SERIE «LE GRANDI AVVENTURE»?

LA CORSA AI PREMI E' INIZIATA!!

PERCIÒ RICORDATI DI FARE PRESTO A COMPLETARE "L' ALBO" ED A INVIARE I TAGLIANDINI!!

MOTORINI, BICICLETTE, TAVOLI DA PING PONG, SCARPINI, OROLOGI, PALLONI e tanti altri premi!

E SE NON HAI ANCORA IL TUO "ALBO" CORRI IN EDICOLA PRIMA CHE SIA ESAURITO!



Gitrepubblicita - Roma

NELL'ESERCITO AL SERVIZIO DEL PAESE

GIORNO DOPO GIORNO IN UNA SCUOLA DI ANTICHE TRADIZIONI SI FORMANO GLI UFFICIALI DEL NOSTRO ESERCITO.

L'interessato può richiedere maggiori informazioni inviando l'apposito talloncino a:

Statesercito
Casella Postale 2338 - Roma A.D.

ACCADEMIA MILITARE

Tagliare e spedire

Nome

Cognome

Indirizzo

EZECHIELE LUPO e il PONTE-TRAPPOLA

WALT DISNEY

MENTRE GIMMI CORRE A VISITARE IL CUGINETTO AMMALATO **INVENTATO DA ME** ...

...IO POSSO FARMI UNA BELLA SCORPACCIATA DI PORCELLI ARROSTO!

QUANDO ATTRAVERSERANNO IL PONTE, CADRANNO DAL TRABOCCHETTO DRITTI NEL MIO CESTINO!

LI ATTIRERÒ FUORI PER MEZZO DI QUESTA MARIONETTA! EH! EH!

EHI, TIMMI! EHI, TOMMI!
UH? QUALCUNO CI CHIAMA!

E' LUPETTO!
MA PERCHE' NON VIENE IN CASA?

PRESTO! GIMMI E' NELLE MANI DEL BABBO, DALL'ALTRA PARTE DEL PONTE!

ULP! CORRIAMO! DOBBIAMO SALVARLO!

ARRIVIAMO!

ECCOCI!

BRAVI! TRA POCO PASSERANNO NEL CESTINO... E DI LI' NEL MIO STOMACO!

EHI! PERCHE' TI FERMI?

GIMMI CI HA RACCOMANDATO DI NON ATTRAVERSARE IL PONTE!

MISERIACCIA! CI HANNO RIPENSATO!

SBRIGATEVI! GIMMI E' NEI GUAI!

? ?

CHE STRANA VOCE HA LUPETTO! CHE SIA RAFFREDDATO?
E PARLA SENZA MUOVERE LA BOCCA!
NON FATECI CASO E SPICCIATEVI!

LUPETTO TORNERÀ NORMALE NON APPENA VI AVRÒ ASSAGGIATI!

ULP! IL LUPO CATTIVO!

HO SEMPRE AVUTO UN'ADORAZIONE PER IL PROSCIUTTO DI MAIALE!
AIUTO!
AIUTO!

NEL FRATTEMPO...
SALVE, GIMMI! DOVE SEI DIRETTO?
A CASA DI UN CUGINETTO AMMALATO!

ECCO QUA IL SUO BIGLIETTO!

ULP! MA QUELLA E' LA SCRITTURA DEL BABBO!

TUO PADRE ME L'HA FATTA... MA QUESTA VOLTA SE NE PENTIRA'!

MIO NONNO ME LO DICEVA SEMPRE: PENSA CON LO STOMACO E NON CON LA TESTA!

AIUTO!

GUARDA! UNA MARIONETTA CHE MI SOMIGLIA!

E' COSI' CHE EZECHIELE HA ATTIRATO FUORI I MIEI FRATELLI!

SPERO DI NON DOVER ARRIVARE TROPPO TARDI!

AIUTO! AIUTO!

UHM... NIENTE PAURA! HO UN PIANO ECCELLENTE!

MI AUGURO CHE IL TUO PIANO FUNZIONI!

FA' ESATTAMENTE QUELLO CHE TI DICO!

POCO DOPO...

NON CREDO AI MIEI OCCHI! LUPETTO HA AGGUANTATO GIMMI!

AIUTO! LASCIAMI, LUPETTO! NON CONSEGNARMI A TUO PADRE!

FINALMENTE MIO FIGLIO SI E' RESO DEGNO DI SUO PADRE!

TIENI DURO, FIGLIOLO!

E COSÌ...

LUPETTO? MA NOI CREDEVAMO...

SST! ADESSO VI LIBERO!

A TE, EZECHIELE! LE MARIONETTE SONO OTTIME PER IL BRODO!

ULP!

LUPETTO MI HA PARLATO DI UN TRABOCCHETTO SUL PONTE!

ADESSO PRENDIMI, SE SEI CAPACE!

E' UN INVITO CHE MI PIACE!

ULP! COME FACEVA A SAPERE DEL TRABOCCHETTO?

FLOOP

AARGH!

SPLASH

SIAMO SALVI, GIMMI!

MA EZECHIELE CI HA ROVINATO IL PONTE!

NON PREOCCUPATEVI, FRATELLI...

...CE LO RICOSTRUIRA' PEZZO PER PEZZO!

BENE! AVEVAMO BISOGNO DI UN PONTE NUOVO!

GRUNT! SAPESSI ALMENO DOVE S'E' CACCIATO LUPETTO... GLI DAREI UNA LEZIONE!

Fine

Corri in edicola!

Il numero di Aprile del Giornale di Barbie è davvero straordinario. Non contiene solo le tue rubriche preferite: il fumetto, la posta di Barbie, il fotoromanzo, l'idolo delle fans, l'inserto Casa dolce casa, moda, giochi e attualità, ma anche una grossa sorpresa per te.

Allegato al Giornale di Barbie trovi infatti la favolosa rivista Moda Barbie, che ti presenta la più importante collezione dell'anno: oltre 100 modelli per tutte le stagioni e tutte le occasioni, realizzate per Barbie dai migliori stilisti del momento. Ma non basta! Completa il favoloso numero di Aprile un grande concorso per vincere 200 magnifici premi. Non lasciarti sfuggire la rivista Moda Barbie. Corri subito in edicola. Il numero di Aprile andrà a ruba.

Barbie®

MATTEL

GIOCHI VIVI

SE LO SAI RISPONDI

IN REGALO PER VOI!

40 TENNIS ELETTRONICI IN PALIO

Torna, per gli appassionati di «Se lo sai rispondi» un bellissimo regalo, già presentato in *Topolino* numero 1477. Si tratta del *Tennis Electronic Game* della Gig Electronics.
Per prendere parte a «Se lo sai rispondi», il gioco più semplice e tradizionale di *Topolino*, non ci vuole particolare abilità. Basta... informarsi, questa settimana, presso chi s'intende di tennis, e rispondere esattamente ad almeno due delle tre domande proposte nel tagliando in basso. Allora, attenzione!

1) Procuratevi una cartolina postale o una di uguale formato
2) Indirizzatela a «Se lo sai rispondi» - Casella Postale 10570 - 20110 Milano
3) Rispondete esattamente ad almeno due delle tre domande presentate
4) Scrivete esattamente e chiaramente il vostro nome, cognome, indirizzo completo di codice postale
5) Affrancate, impostate, sperate nella fortuna!

Fra tutte le cartoline che giungeranno entro il termine indicato nel tagliando, e con almeno due risposte esatte, ne saranno scelte 40. I lettori favoriti dalla sorte saranno direttamente avvertiti al loro indirizzo.

I QUESITI DI TOPOLINO 1480

1 L'Italia ha battuto quest'anno l'Inghilterra nelle eliminatorie della Coppa Davis per 3 a 2? sì no

2 La prima Coppa Davis fu disputata nel 1903? sì no

3 La Repubblica Sudafricana ha vinto qualche edizione della Coppa Davis? sì no

Segnate le risposte che ritenete esatte e inviatele in modo che giungano a destinazione entro il 20 aprile 1984.

Scrivete a: Se lo sai rispondi - Casella postale 10570 - 20110 Milano.

SE LO SAI RISPONDI

SUPER DIVERTENTE!

Una fantastica novità nel campo dei giochi elettronici: il Tennis Electronic Game della Gig Electronics, per sfidare in un'appassionante gara il computer.

Anni Ottanta: anni del gioco elettronico. L'ultima novità della Gig Electronics è il Tennis Electronic Game, per una sfida al computer, in un'emozionante set che dà al giocatore l'impressione di essere veramente su un campo di tennis.
Quaranta tennis elettronici sono i regali per altrettanti giocatori fortunati di «Se lo sai rispondi» di questa settimana.
Tennis·Electronic Game è venduto in offerta speciale nei migliori negozi di giocattoli a 49.900 lire.

ANDARE NEL PALLONE

Il fascino del volo libero. Come costruire una mini mongolfiera e partecipare al grande raduno di Brugherio (Milano) in programma per il 6 maggio.

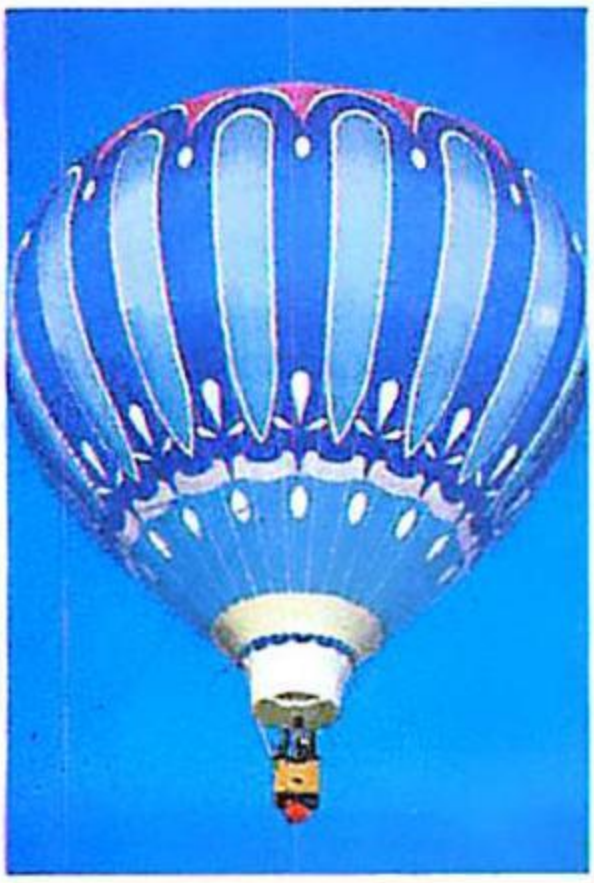


Foto Massimo Cappon

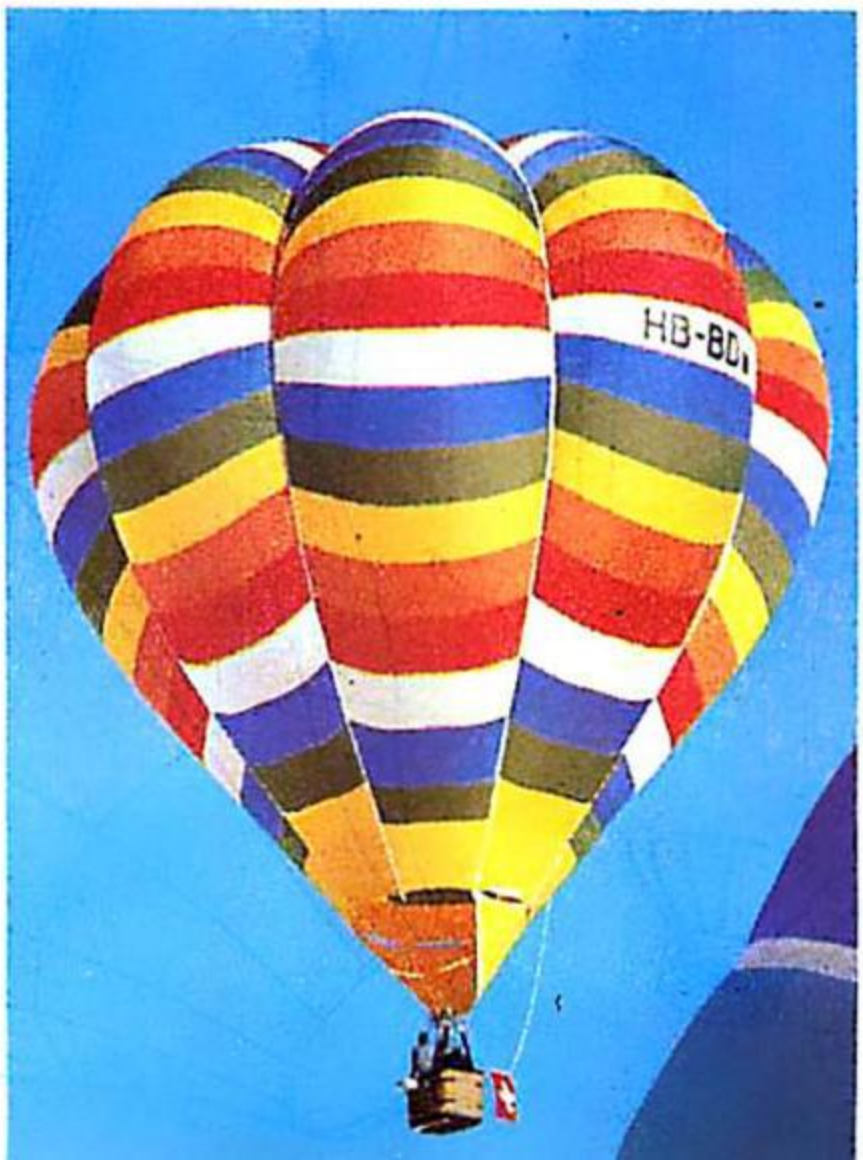
Volare. Il sogno dell'uomo. Staccarsi dalla terra per invadere gli spazi che sembravano destinati soltanto agli uccelli. La mongolfiera ci riporta a quando questo sogno non era stato ancora completamente realizzato. A quando uomini impavidi e geniali rischiavano la vita per «guadagnare» anche soltanto qualche metro. Oggi, nell'era dei viaggi-andata-e-ritorno dallo spazio, tutto questo può suonare ridi-

ANDARE NEL PALLONE

colo, ma non è così. La mongolfiera rappresenta il volo «libero». Una cosa ben diversa dal volo a bordo di jet o di navette spaziali. Il volare in mongolfiera vuol dire salire sino a dove l'unico rumore è quello del vento. Lontano da tutto, anche se la distanza dalla Terra non è «spaziale».

Un giornalista, Massimo Cappon, recentemente ha vissuto una fantastica avventura a bordo di una mongolfiera e in compagnia di uno dei più esperti comandanti di palloni aerostatici, Piero Porati. Le fotografie di questo servizio, che non hanno certo bisogno di molti commenti, sono state scattate da Massimo Cappon. Alcune, come quella in alto qui a destra, sono state realizzate con l'aiuto di un braccio meccanico proiettato fuori dell'abitacolo. Ai piedi dei navigatori, il meraviglioso spettacolo delle Alpi, una distesa di picchi innevati che si perde a vista d'occhio.

Piero Porati, a sinistra, e il giornalista Massimo Cappon. Porati è istruttore di volo in mongolfiera e ha al suo attivo ben 1200 ore di volo.



DUECENTO ANNI FA...

La mongolfiera «italiana» ha compiuto 200 anni. La prima ascensione in pallone in Italia, infatti, ebbe luogo il 13 marzo 1784. Fu il conte Paolo Andreani, milanese, che si alzò in volo dal parco della sua villa, a Moncucco di Brugherio. Quest'impresa avvenne a pochi mesi di distanza da quella più famosa realizzata dai fratelli Montgolfier, in Francia.

ANDARE NEL PALLONE

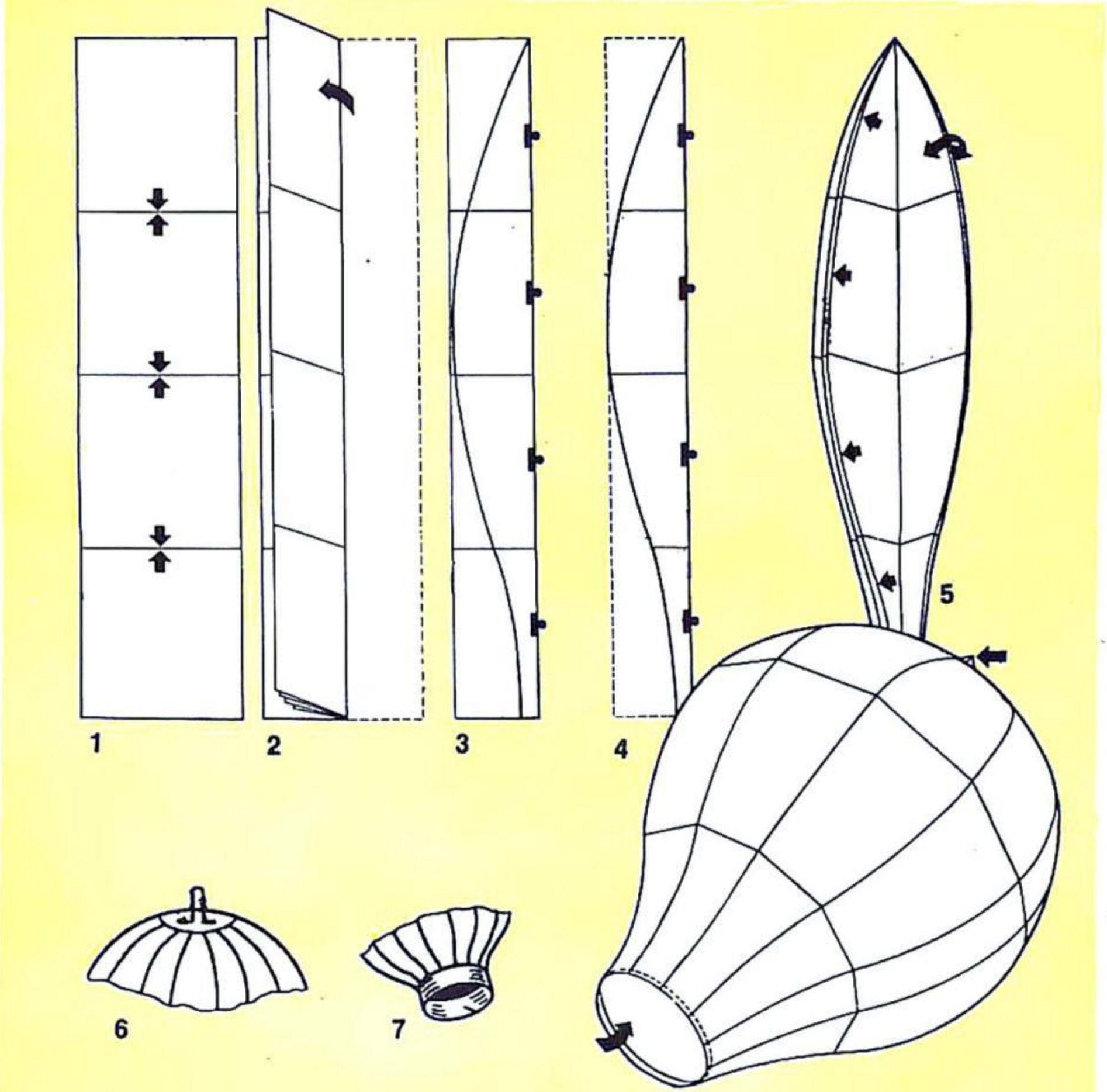
Fai da te e... vinci!

Vuoi partecipare al grande appuntamento con la mongolfiera, organizzato dal Comune di Brugherio (Milano) per il 6 maggio? Costruisci una mini mongolfiera, seguendo le istruzioni del comandante Piero Porati e... vincerai tanti premi!

In occasione del bicentenario della prima ascensione italiana in mongolfiera, Topolino ti offre l' occasione di partecipare a una simpatica gara, con tantissimi regali.

COME PARTECIPARE

Innanzi tutto, se hai intenzione di partecipare, invia il tagliando, dopo averlo compilato e incollato su una cartolina postale, che trovi nella pagina qui fianco. Quindi, dovrai dedicarti alla costruzione di una mini mongolfiera. Unica regola: la gara è riservata ai ragazzi



e alle ragazze UNDER 14. Infine, dovrai portare la tua mongolfiera, il 6 maggio alle 15, al Centro Sportivo comunale di Brugherio, da dove tutti i «palloni» si leveranno in volo.
Premi sono previsti per i costruttori di mongolfiere più originali, più belle e per quelle realizzate con materiali e tecniche particolari.

COME COSTRUIRLA

La mongolfiera dovrà avere un diametro minimo di 1 metro e mezzo e massimo di due metri. Dovrà essere fatta con carta velina, polietilene leggero, sacchetti di plastica, eccetera.
Ciò che serve sono 48 fogli di carta velina (a quadrati di diversi colori, di 50 cm per lato). Fate 12 strisce di quattro quadrati, incollando i ritagli quadrati e facendoli sormontare di un centimetro circa. Piegate le strisce (figura 2) e bloccate con dei fermagli. Quindi, disegnate una sagoma a «pesce» e ritagliate secondo questa sagoma (figura 3). Tenendo i fermagli, ponete le sagome su una superficie piana. Ripiegate all'indietro la sagoma superiore e applicate la colla lungo i profili dei due «pesci» seguenti (figura 5). Continuate a incollare le rimanenti parti, a due per volta. Quando vi rimarrà un solo mezzo «pesce», incollate i bordi della prima e dell'ultima sagoma. Poi applicate la colla lungo la parte superiore della giuntura e premetela indietro, sulla superficie del pallone. Inserite un cerchietto di cartoncino a sostegno della parte superiore del pallone (figura 6) e nel quale inserirete un piccolo e leggero gancio di filo di ferro che servirà per appendere la mongolfiera. Fate un cerchio di filo grosso e incollatelo al collare del pallone (figura 7).
Il tagliando per partecipare alla manifestazione dev' essere spedito, compilato e incollato su una cartolina postale, entro il 26 aprile 1984 a: Comune di Brugherio-Ufficio Istruzione e Sport - 20047 - Brugherio (Milano).

APPUNTAMENTO CON LA MONGOLFIERA
Brugherio, 6 maggio 1984

Nome .....
Cognome .....
Anno di nascita .....
Via .....**N.** .....
CAP .....**Città** .....
Provincia .....

...la tenerezza dei dolcissimi

PimpiRosa®

**Vivono nei fiori, giocano col sole,
fanno il bagno dentro le nuvole,
raccontano splendide favole e...**

stanno sempre con te.

© PHASAR Firenze

piccoli piccoli

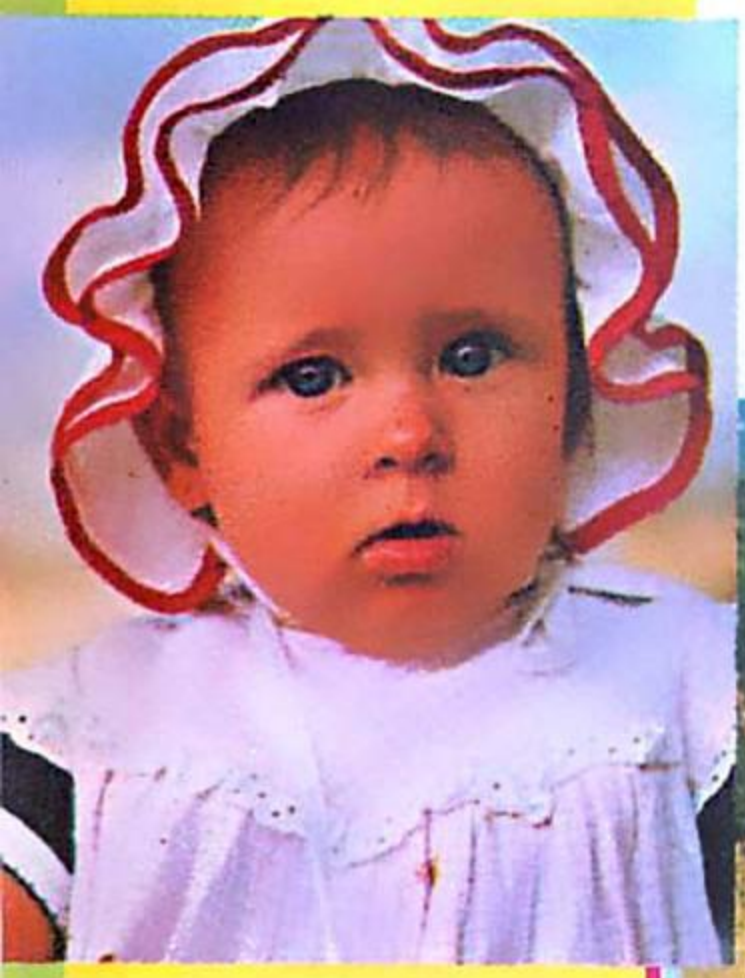
PimpiRosa®

Amici per giocare
Amici da indossare

GiGi®
nel paese delle meraviglie

▲ La disperazione di Paperone: sarà sparita la Numero Uno? Il disegno è di Giuseppe Aceto di Marconia (Matera).

Attenzione, Bassotti! Niente paura: è solo una foto di Carnevale di Francesca Saia di Monfalcone (Gorizia), a sinistra, con la mamma e il fratello.



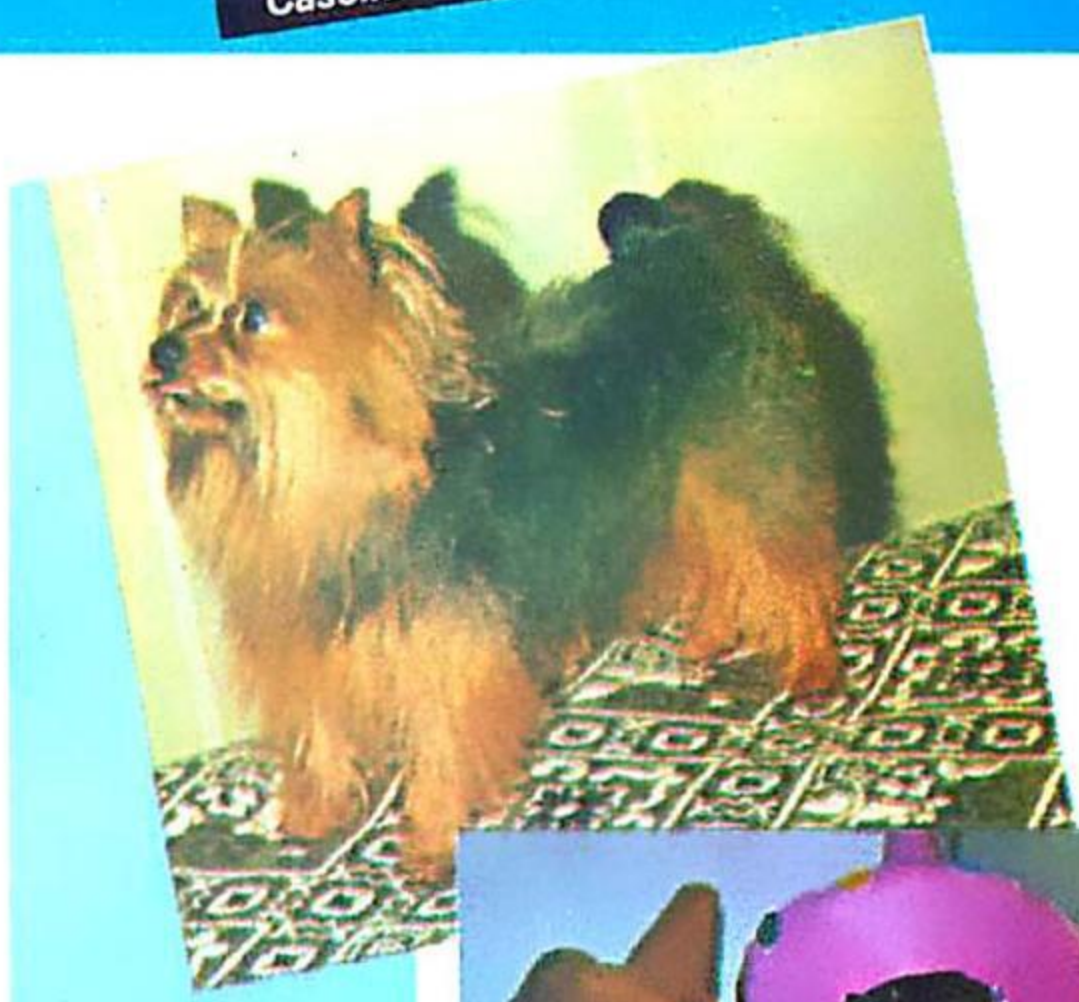
Ciao, dolcissima Paola Midali di Foramagno (Milano). Sei veramente deliziosa con quel mezzo sorriso e gli occhioni spalancati! Ti mando un bacione, anche da parte della tua simpatica nonna Domitilla.

Eliana Onnis (a destra in alto con pantaloni e maglietta rossa) ricorda, con questa foto, un felice campeggio in Sardegna, a Capo Teulada.

PAPERNEWS

Scrivete a «Caro Topolino»
Casella Postale 1833, 20101 Milano

Nelle due foto, in alto e sopra, Astrid e Barbara Liberatore, le «adoratissime e monellissime» cuginette di Cristina Tosin. A tutte e tre, tanti bacioni!



Questo è Billy, il cagnolino di Veronica Mileto. Billy, bello e goloso, sta aspettando una torta.

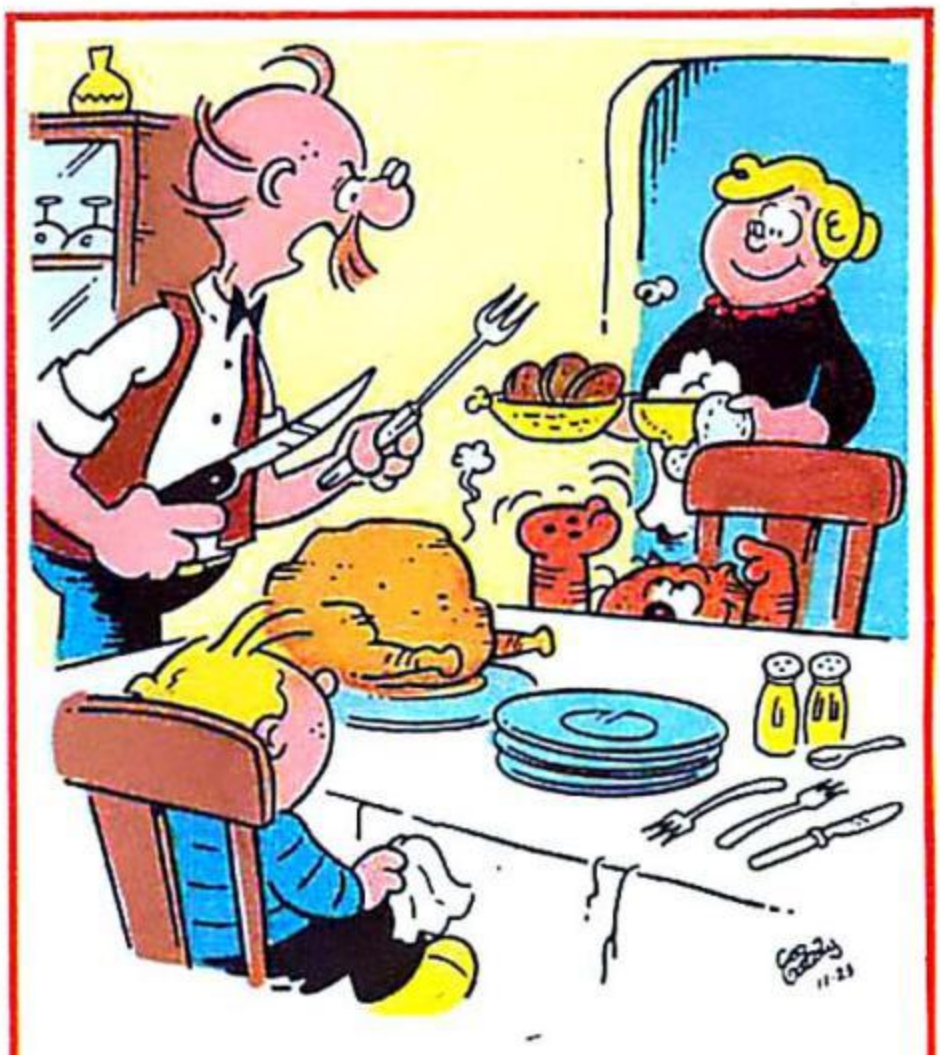
La piccola Barbara Ciatti di Roma; da questa pagina manda tanti saluti a tutti gli amici di Topolino.

Luciana Martini di Siena, col fratello Duccio, manda un bacione a mamma e papà. Da parte mia, ragazzi cercherò di soddisfare i vostri desideri.

— È geloso dei miei fiori, così, per farlo contento, do una spruzzatina anche a lui!

— Rilassati! Sono io che sto guidando!

— Secondo me, sarebbe ora di cambiare modello!



— Forse àvrai la coscia e forse no!

UACK! UACK!

Il pavone è sciocco. Si limita a fare una sola ruota. Se ne facesse due, potrebbe andare in bicicletta!

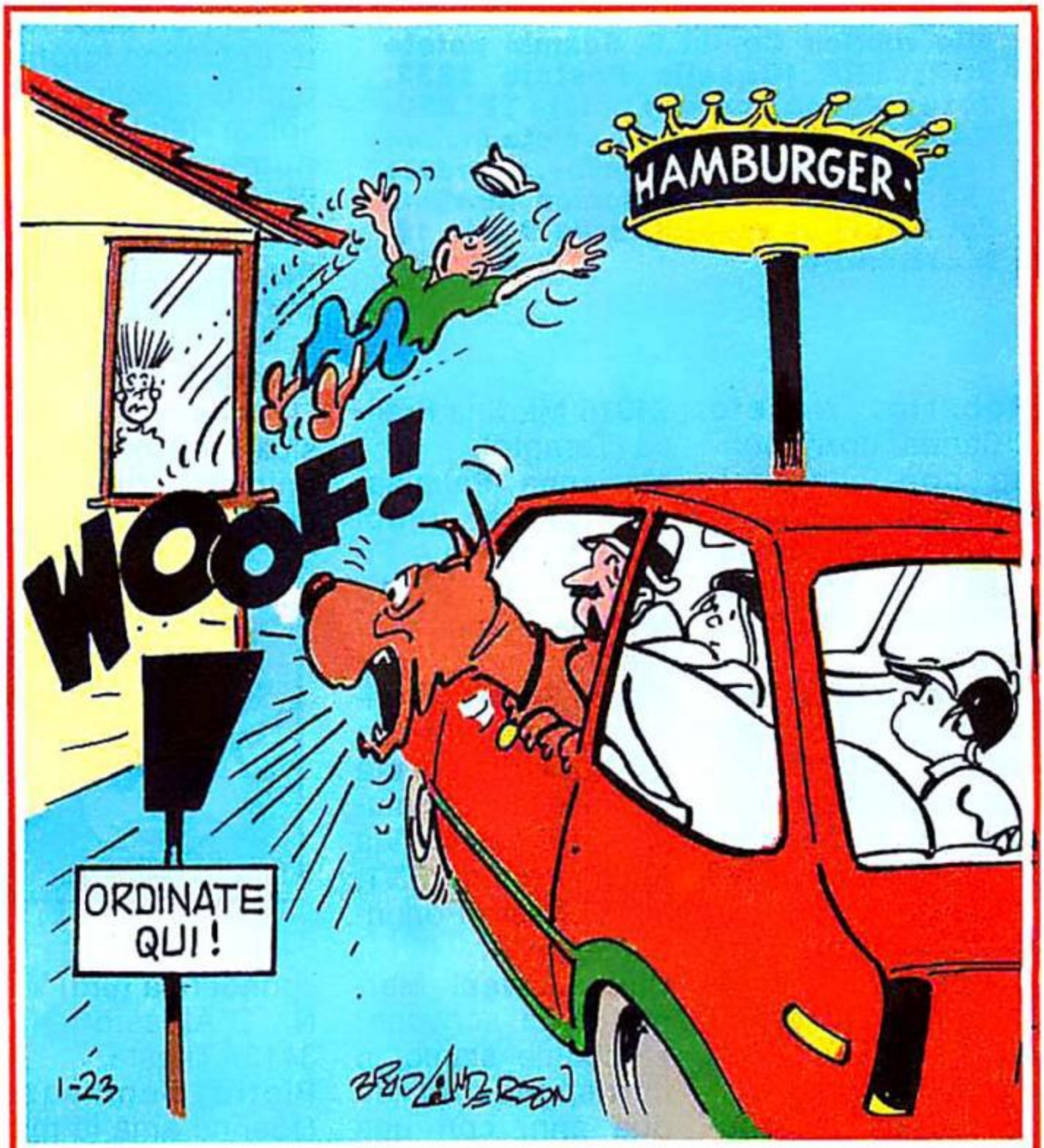
— Luigino, dimmi le lettere dell'alfabeto! — Maiuscole o minuscole?

— Il mio papà è ricco, ha un miliardo! — Mai come il mio. Ha un billiardo!

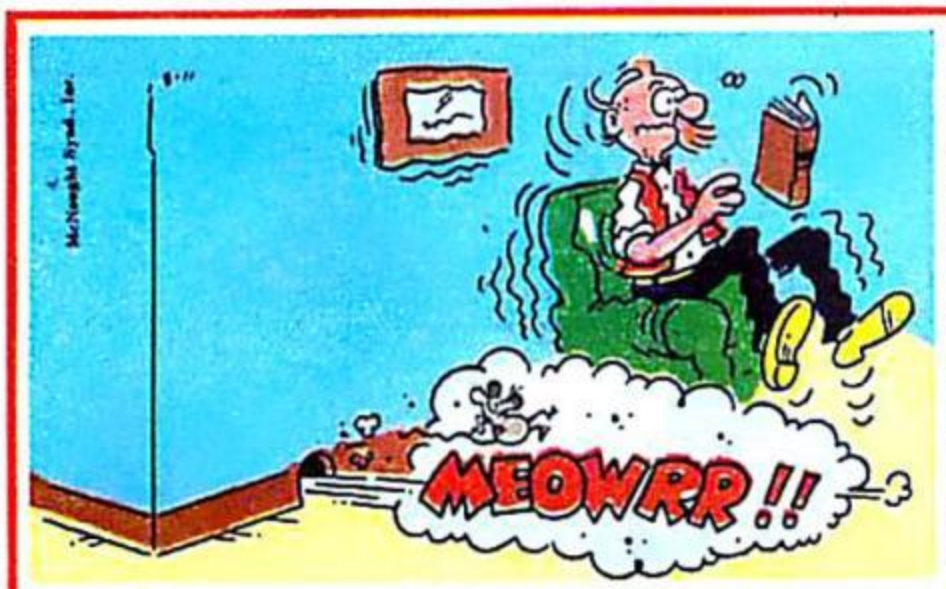
Il colmo per una massaia? Trovare un capello in un barattolo di pomodori pelati!

— Ma cos'aspetti ad aprire il paracadute? — chiese un paracadutista a un collega, durante un lancio.
— Non lo apro perché... ho fretta!

Sergio Paoletti



— Non così forte, Sansone!



— Avvertimi, quando hai intenzione di usare quel coso!

Alla rubrica Cambi & Scambi potete SCRIVERE (Casella Postale 1833, 20101 Milano), oppure potete TELEFONARE (02/75422298). Se volete inviare i vostri messaggi «via cavo», ricordate che la segreteria telefonica funziona dal lunedì al venerdì, dalle 9 alle 19. A... risentirci!

Roberto Noceto (16enne corrisponde con coetanei, ama molto la natura, i fiori, colleziona Puffi) Via Medaglie d'Oro 119, 74100 Taranto.

Igor Vialetto (13enne ama il gioco del calcio, corrisponde con ragazzi/e coetanei) Via F.lli Scanavin 3, 36055 Nove (Vicenza).

Chiara Roli (ha quattordici anni cerca amici 13/17enni) Via Morane 178, 41100 Modena.

Mariarosa Lacarbonara (cerca amici 13/15enni, ama lo sport e la musica) Via F. Petrarca 3, 74015 Martina Franca (Taranto).

Marianna Palmisano (cerca amici 13/15 anni) Via A. Fighera 31, 74015 Martina Franca (Taranto).

Cinzia Scotto (14enne corrisponde con ragazzi/e di ogni età e paese, ama la musica e il calcio) Via Michele Erede 33/1, 16153 Sestri Ponente (Genova).

Club Giovani Marmotte (ci scrivono: «Siccome siamo in corrispondenza da due anni con una madre canossiana che ci chiede del cotone, invito tutti i lettori di Topolino a portare un pacchetto di cotone idrofilo oppure spedirlo. Se volete telefonare il numero è: 030/962048 nell'orario di scuola») Via S. Bernardino 152, 25018 Montichiari (Brescia).

Cristina Palumbo (17enne ama la musica, viaggiare, gli animali, corrisponde con ragazzi/e, risponderà a tutti) Via N. D'Alessio 2/1, 34137 Trieste.

Pietro Benincasa (15enne ama la musica, cerca amici) Via dei Conciatoi 10, 71100 Foggia.

Cesare De Palma (corrisponde con 12/14enni, ama la musica, la neve, colleziona francobolli, risponde a tutti) Via delle Murge 59/A, 70124 Bari.

Raffaella Patimo (corrisponde con ragazzi/e di ogni età) Via Milano 48, 70024 Gravina (Bari).

Enrico Allosia (12enne appassionato di aeronautica, suona l'organo, tifa per la Juventus, corrisponde con ragazzi/e coetanei italiani) Reg. Vallerana, cond. 1, 15010 Alice Bel Colle (Alessandria).

Adriano Rizza (di 19 anni corrisponde con ragazzi/e di tutto il mondo, in particolare francesi) Via Raccomandata 24, 97015 Modica (Ragusa).

Raffaella Venditto (11enne cerca amiche, promette di rispondere a tutte) Via G. Da Procida 7,

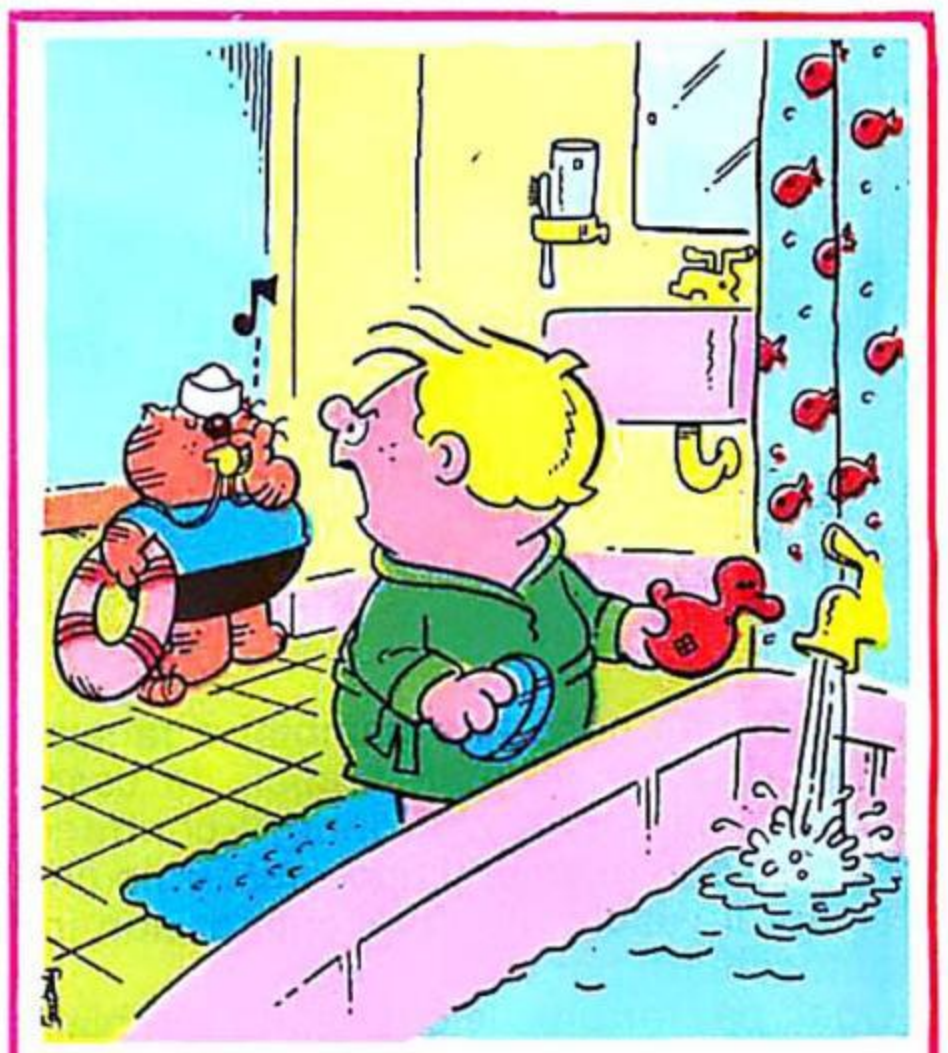
— Ecco la pappona...

— ... per due ragazzoni affamati!

00162 Roma.
Alberto Losi (18enne, ama la musica, le discoteche, corrisponde con ragazzi/e di Milano, risponderà a tutti) Via Don G. Calabria 19,

20132 Milano.
Claudio Passi (corrisponde con 10/12 enni, ama i fossili e i minerali) Via Pisana 535, 50018 Badia a Settimo (Firenze).
Daniela Cozzula (corrisponde con 13/14enni, ama la musica, il nuoto, il gioco del calcio, promette la risposta) Via Roma 154, 07100 Sassari.
Paola Nanni (ama tutti gli sport, la musica, cerca amici) Via Indono 11, 20038 Seregno (Milano).
Chabab Said Vorax (è nato 26 anni fa in Marocco, è geometra, vive in Italia, ama lo sport, il ballo, il cinema e i viaggi, corrisponde in arabo, francese, inglese) Via Broggi 13, 20129 Milano.
Cristina Balducci (13enne, ama i cavalli e i gatti, la musica, cerca amici 13/18enni) Via Placci 2/B, 48010 Fusignano (Ravenna).
Oliviero Mena (superamico di Topolino, corrisponde con 17/20enni, ama la danza e l'automobilismo) Via Tuoro 81, 83100 Avellino.
Gina Bivi (14 anni, ama l'atletica, la pallavolo, corrisponde con 13/17enni) Via V. Monti 15, 10126 Torino.
Sara Busnelli (corrisponde con 13/14 enni, scambia adesivi, ama lo sci e l' atletica) Via Z. Massa 198, 18038 Sanremo (Imperia).

Stefania Maggironi (ha quindici anni, ama la musica rock, corrisponde con 15/18 enni, promette la risposta per tutti) Via Giotto 12, 09100 Cagliari.
Loredana Adornetto (si sente tanto sola, ha 15 anni, cerca amici) Corso Cincinnato 273, 10121 Torino.



— Non ho bisogno del bagnino!

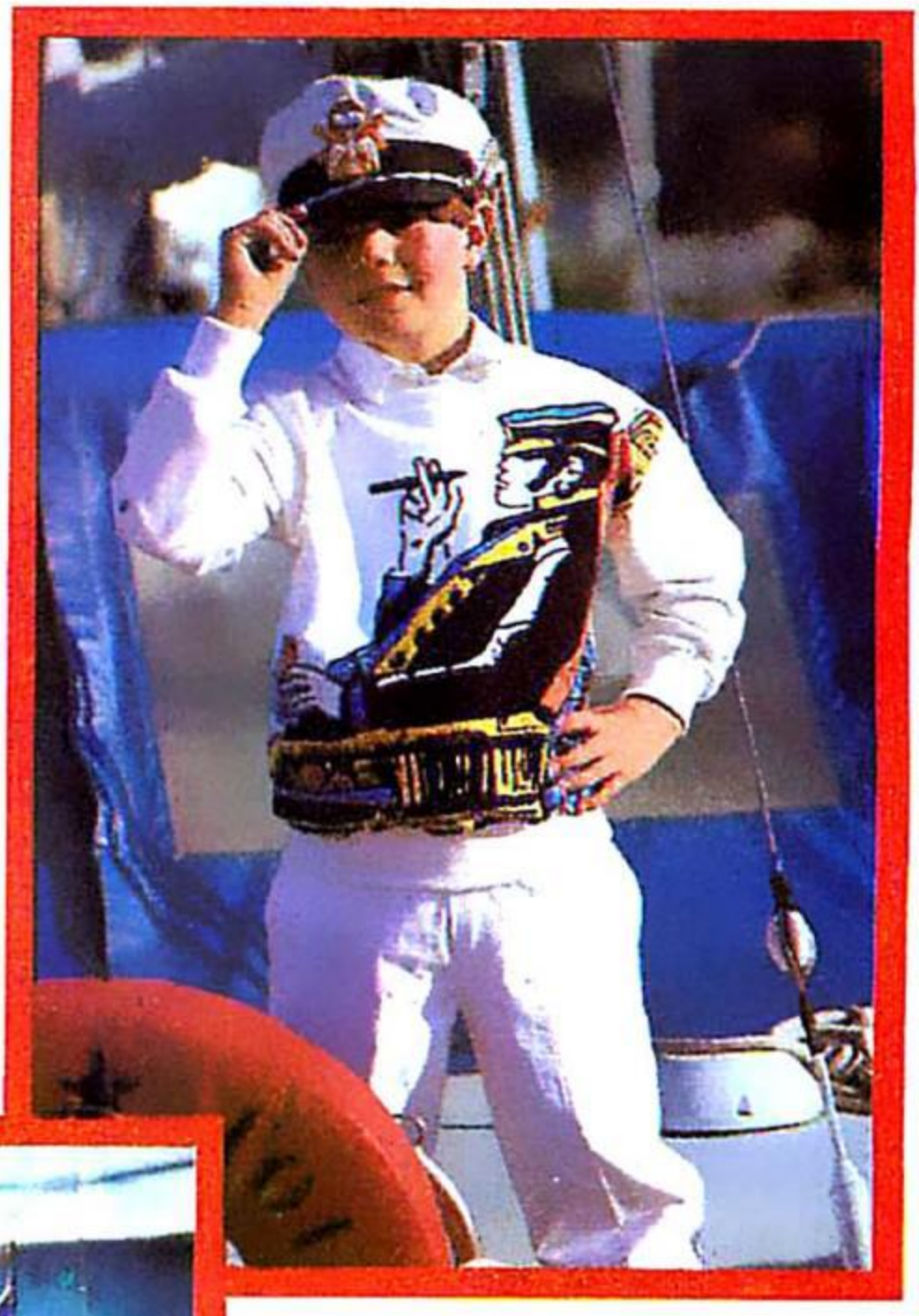
Luca Varroni (17enne, con amici coetanei ha formato un club per «collezionisti di francobolli», scrivono anche in inglese) Via Mulini 11, 22020 Drezzo (Como).
Erika Brown (11enne desidera ricevere lettere e cartoline «di animali» di ogni tipo, promette la risposta a tutti) Via Soffredini 62, 57100 Livorno.
Gabriella Castaman (sono due amiche 16enni, aspettano lettere da ragazzi/e 14/16enni, scrivono in francese, inglese) Via Tommaseo 45, 36100 Vicenza.
Sabrina Guazzo (14enne, cerca amici 14/18enni, ama la musica, gli animali, la pallavolo) Via Rabioglio 2, 14100 Asti.
Raffaella Zingerle (11enne desidera corrispondere con ragazze coetanee di tutto il mondo, colleziona adesivi e desidera scambiarli) Via Centro Macelleria 66, 39033 Corvara in Badia (Bolzano).
Desirée Pracanica (cerca amici 12/14enni, segno zodiacale Ariete, ama il colore rosa, il pattinaggio e l'equitazione) Viale Umberto 53/G, 98100 Messina.

Vestiremo alla marinara

Moda alla marinara, all'insegna della praticità, per la prossima estate. Con tanto bianco alternato al rosso e blu. Classica, ma non troppo...

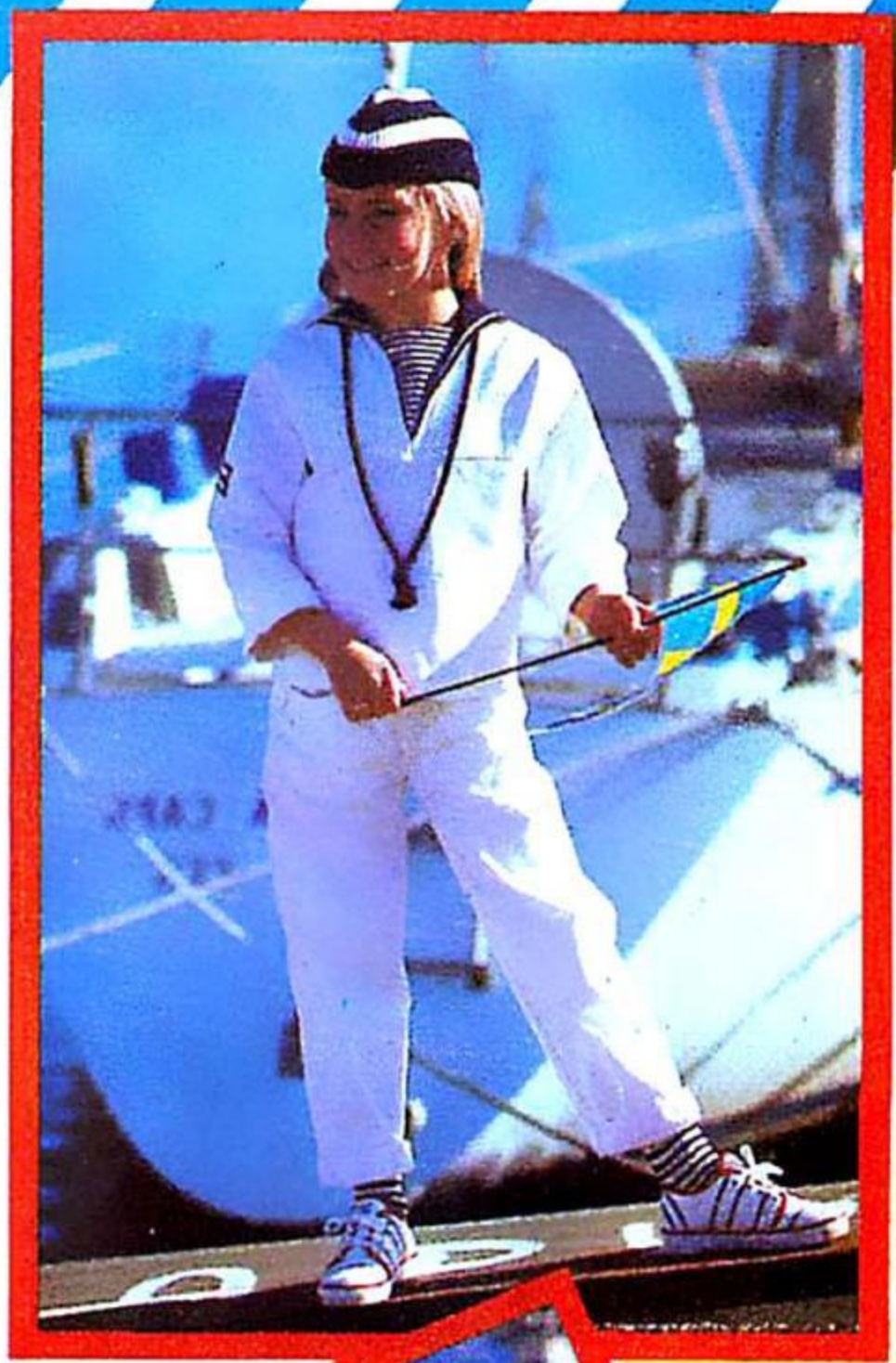
Testo di Carla Tanara
Foto di Viviana Bernardis

Se c'è una cosa che bambini e ragazzi amano, sono gli abiti pratici, da usare senza «batticuore». Proprio il contrario di certi abbigliamenti tipo «sta fermo che sciupi il vestito, non macchiarti, non inginocchiarti per terra» e così via.
Oggi, per fortuna, le cose sono cambiate in meglio ed eleganza può essere sinoni-



Passeggiata sul lungomare (sotto) con pantaloni bianchi di cotone Superseme Upim e camicie di cotone Mini Confezione. Una è in tinta unita, l'altra ha una curiosa rigatura sul lato destro ed è in tinta unita sul sinistro. Le scarpe da tennis sono di Primigi; le bandierine, che i modelli hanno in mano, sono di Robermap.

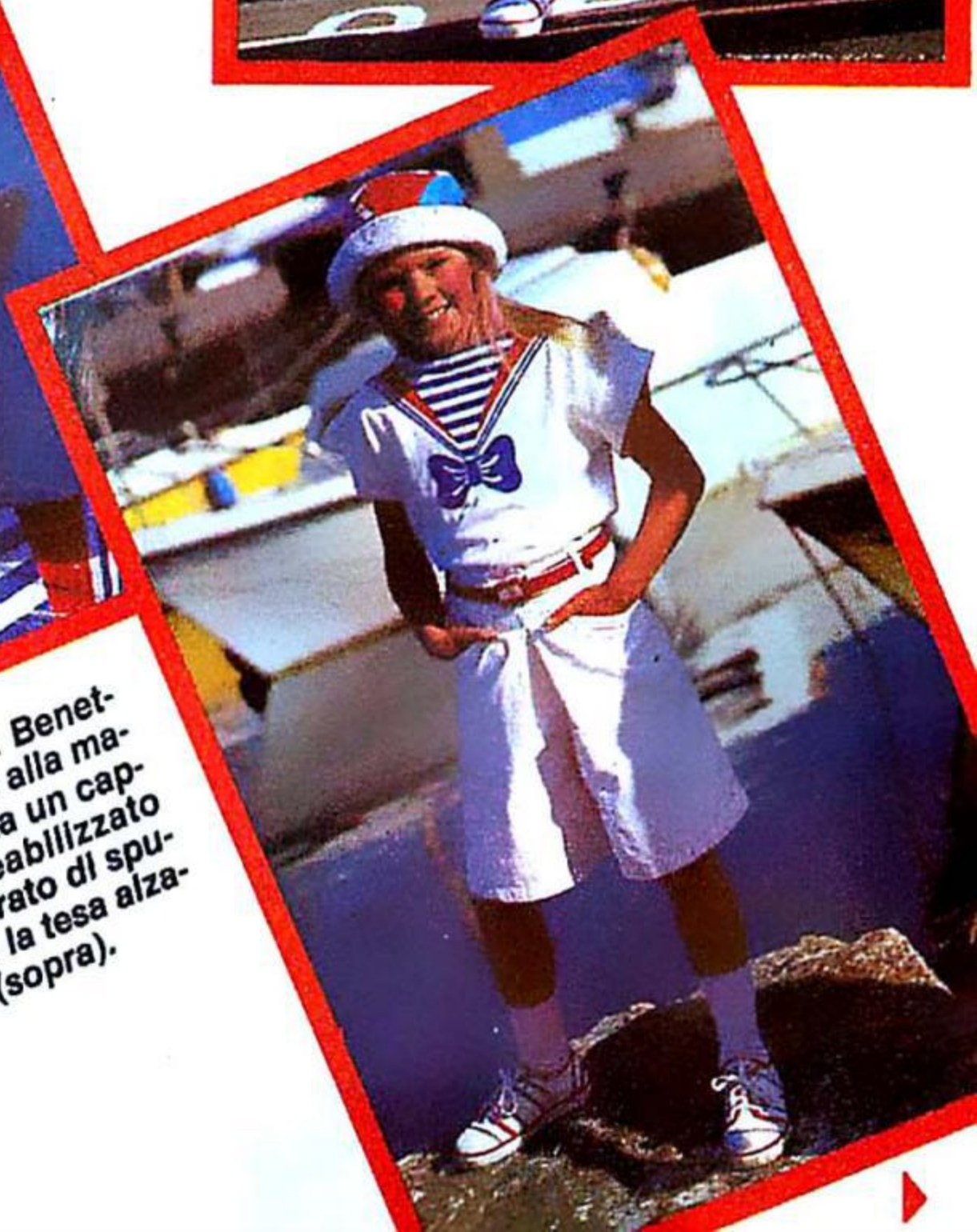
Più marinaio di così... Su una polo di cotone bianco (sopra), una felpa con l'immagine di Corto Maltese, il marinaio per eccellenza. Una creazione Delfino. I pantaloni di cotone bianco sono di Upim, il berretto marinaro di Red Devil. Le scarpe da tennis, bianche e rosse, sono di Primigi.



mo di comodità. Grazie ai moderni tessuti facilmente lavabili, una macchia non è più, nella maggior parte dei casi, un dramma. E grazie ai modelli particolari, che non costringono il corpo, anche «da eleganti» ci si può muovere con disinvoltura.

In base ai criteri di eleganza più praticità, più allegria, ecco una breve anteprima di moda primavera-estate, tutta alla marina-

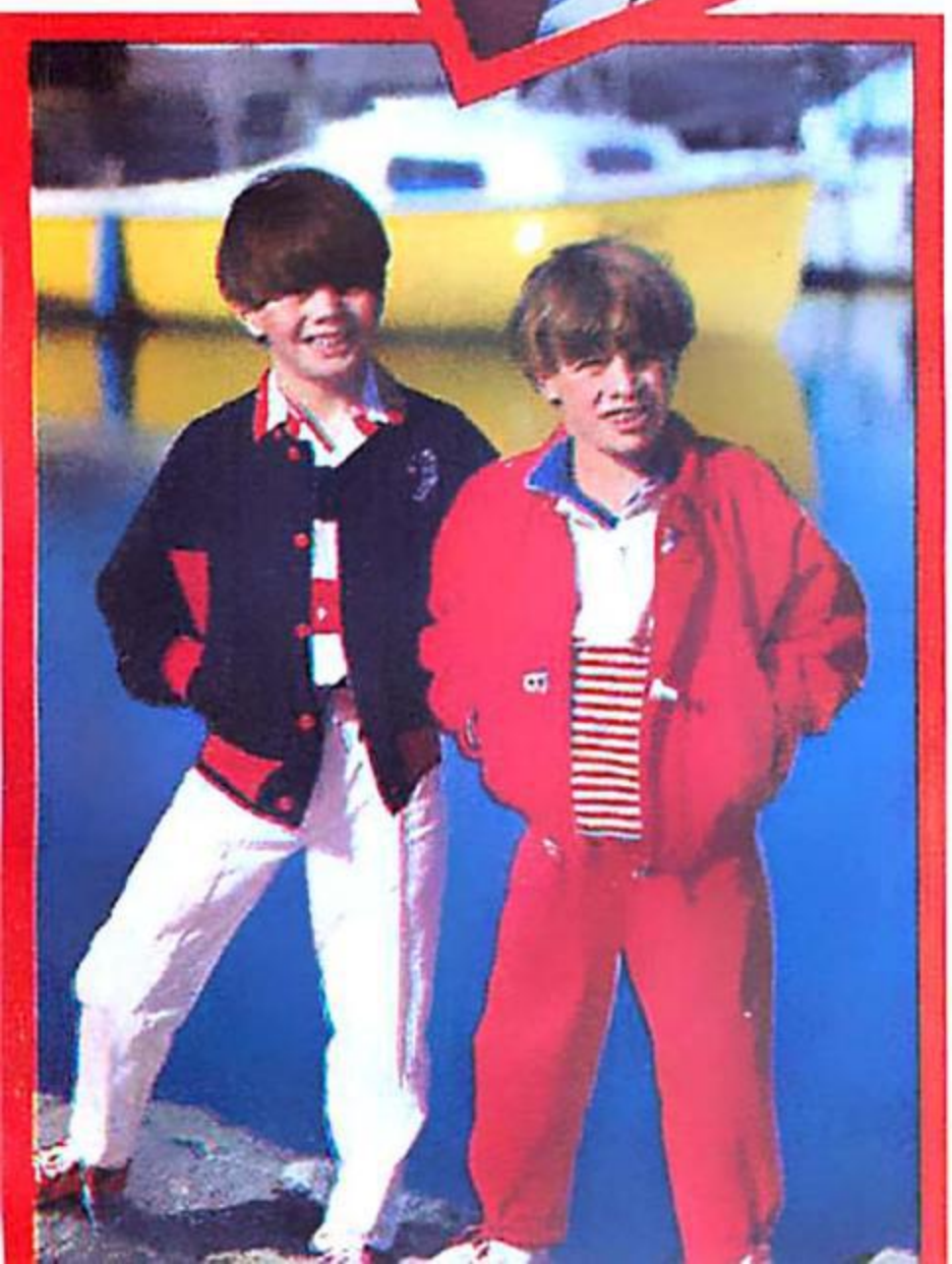
Rigorosamente bianco e blu, con la piccolissima «concessione» alla vivace righina rossa delle scarpe, il completo con pantaloni e classica casacca marinara (a destra). Di Pinco Pallino. Il berretto di lana bianca e blu è di Pepperino. Le scarpe sono di Primigi.



Bermuda bianchi e T - shirt (012 Benetton) con fiocco a righe stampate alla marinara (foto destra). Lo completa un cappellino di tessuto impermeabilizzato bianco, rosso e azzurro, foderato di spugna bianca. Sta bene sia con la tesa alzata (a destra), sia abbassata (sopra).

Il motivo dell'ancora in giallo caratterizza questa felpa bianca, con carré e fascia in vita azzurro turchese e righina blu e gialla. Di Delfino Club.

Il berretto marinaro con visiera è di Red Devil. Le ancore, le righe, i colori dominanti bianco, rosso e blu, con motivi talvolta sull'azzurro e sul rosa, permettono di coordinare i vari completi. Questa felpa, per esempio, potrà essere usata sotto un giubbotto bianco o anche rosso o blu, come quelli della foto in basso.



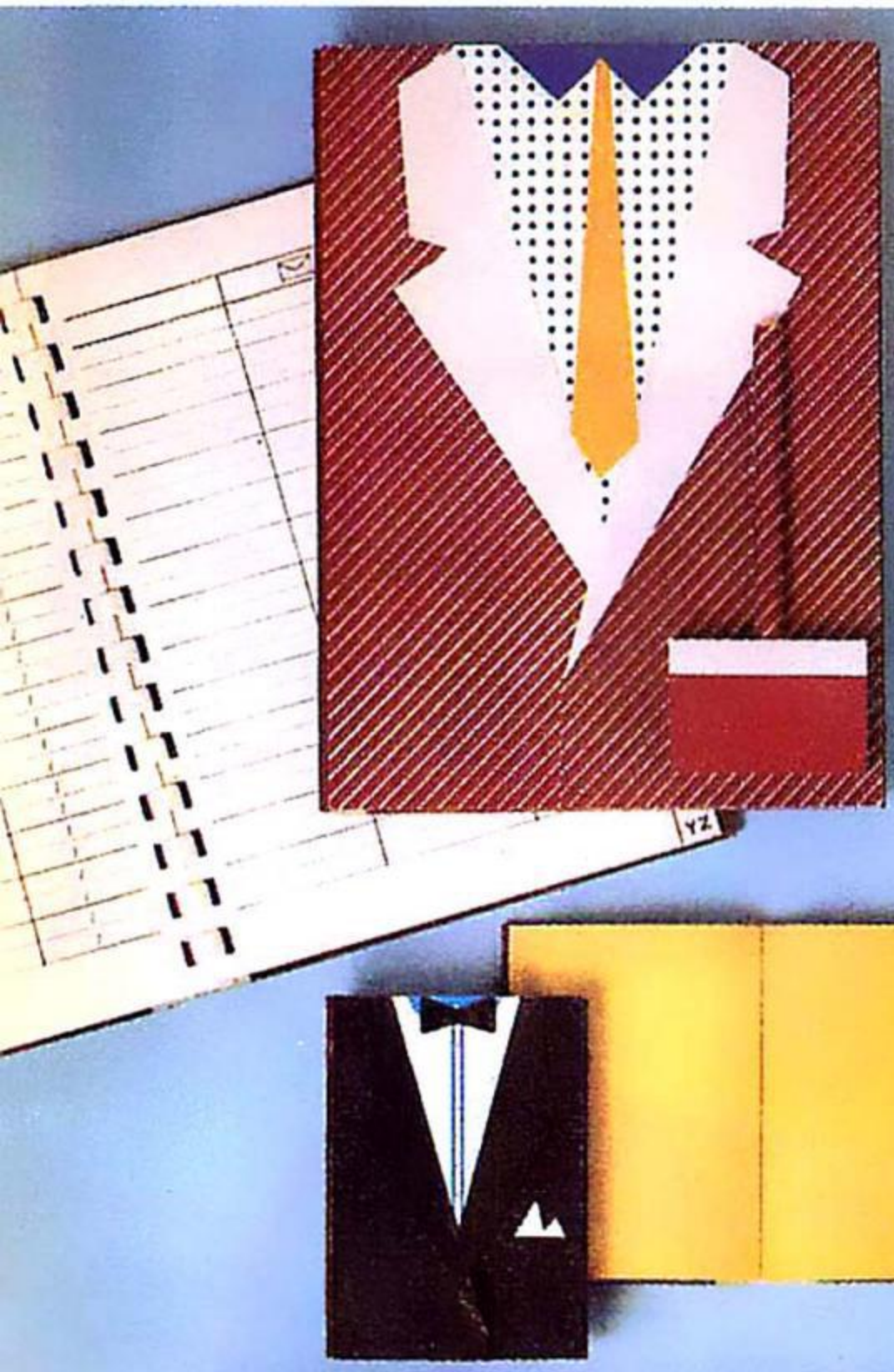
ra. Una marinara 1984, gradevolissima per ragazze e ragazzi. Adatta, per le sue caratteristiche, a una larga fascia di età: dai «mini», o quasi (come i modelli delle foto) fino ai ragazzi di quindici, sedici anni.
Benvenuti, dunque, questi modelli, che permettono a bambini e ragazzi di sentirsi tali e non inappuntabili manichini da vetrina.

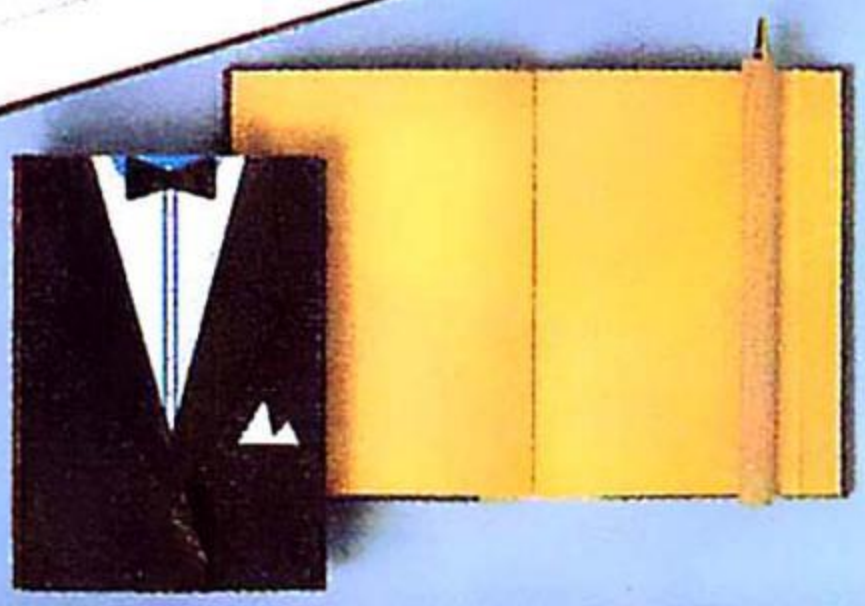
Due bellissimi completi. Il primo, con pantaloni di cotone bianco, dove i bottoni formano un motivo verticale sulle gambe. Camicia a maxirighe bianche, rosse e blu, e giubbotto blu con bottoni e bordi rossi sul colletto e i polsini. Il secondo è di tela pesante rossa, con pantaloni morbidi e giubbotto chiuso con una zip e indossato sopra una polo di cotone a righine bianche e rosse, con carré bianco. Di Daniel Hechter.

Bella e comoda tuta di cotone Scubidù (a destra) chiusa con bottoni e completata da una cintura bianca e rossa di Pinco Pallino. Sotto, T-shirt a fasce rosse e bianche. Sandali Prénatal. Il cappellino a righine bianche e rosse è di Red Devil.

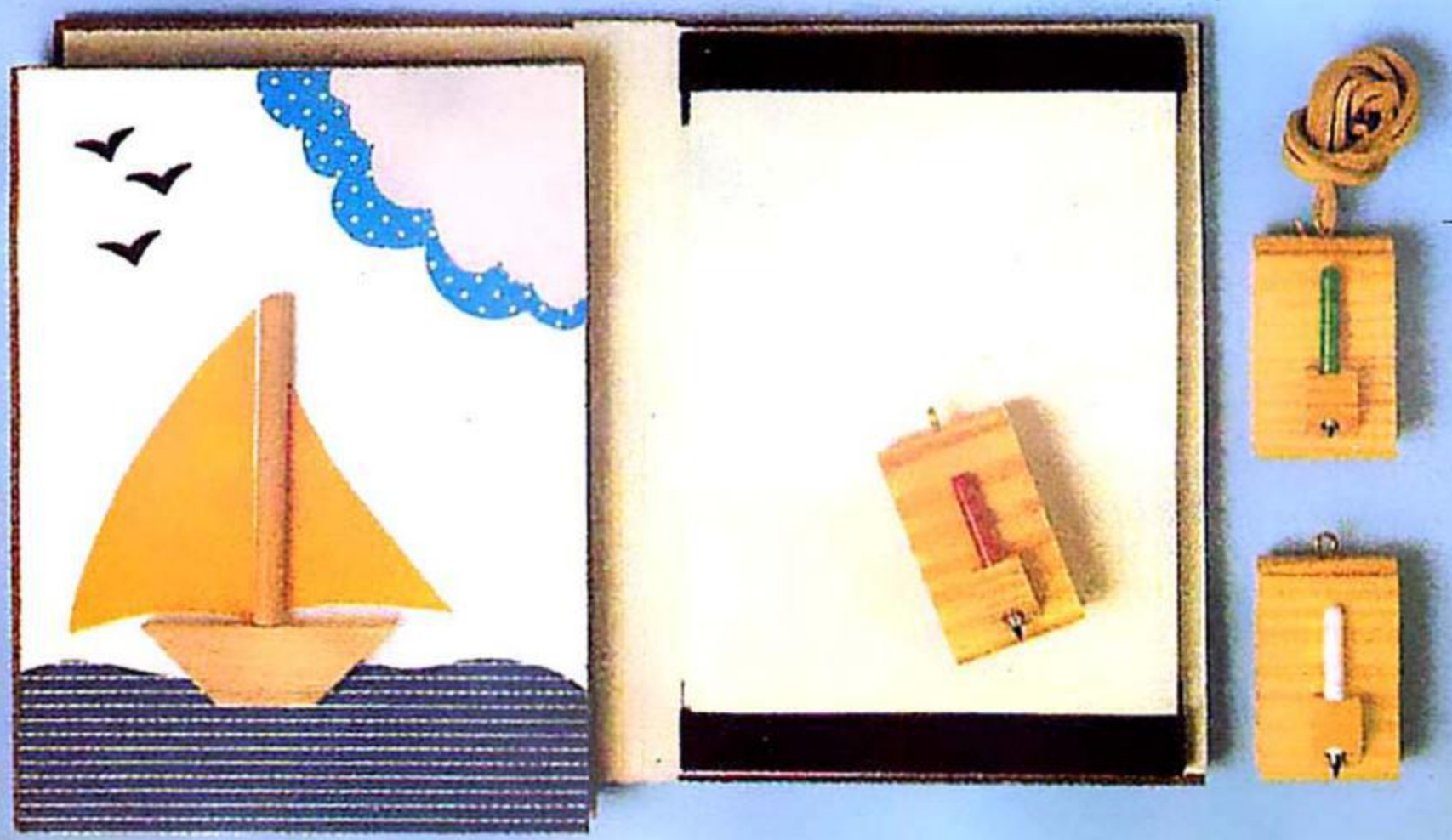
Un elegante e pratico completo di cotone di Daniel Hechter (sopra), composto da bermuda di tela bianca e camicia di cotone rosso con motivo blu ad ancora, circondato da un cerchio bianco. Il bianco è ripreso da una riga sul petto e sul colletto. Il cappellino blu con pompon è di Red Devil.

Completo di Pepperino (a destra). Il giubbotto è di tela bianca, abbottonato e con zip, e i pantaloni sono di tela blu. Sotto il giubbotto, la maglietta di cotone è caratterizzata da rigoni verticali bianchi e blu. Le scarpe da tennis sono di Mini Walker.





Originalissimi. Tutto per la scrivania, la tasca, la borsa: una serie di agende, notes, rubriche in vari formati, con copertine che vanno da «giacca e cravatta» a barche o alberi in fiore. Alcuni hanno una biro di legno naturale infilata sulla copertina. Graziosissimi i piccoli notes con collarino in pelle. Distribuiti da Erreidea.



A cura di Carla Tanara e Glosi Sacchini
Foto di Gianni Cigolini
Gli oggetti presentati sono una libera scelta redazionale

Cose divertenti. I quadri con le caramelle, i gettoni o i soldi per realizzare un desiderio (Creazioni Cippiciani). Le biro «a metro» o dentifricio, un portamatite di legno «silenzio il genio pensa». Tutta una serie di oggetti per rendere allegra la propria stanza o per un regalo a una persona spiritosa. Tutto distribuito da Errei-dea. Per informazioni sui punti vendita, telefonare allo 02/3088561.

SCENDI IN PISTA

CRESCE LA C
ESPLODE LA P

BMX, il nuovo sport esploso lo scorso anno anche tra noi, troverà di nuovo grandi occasioni di successo tra i ragazzi italiani con l'inizio delle competizioni del campionato Bianchi Bi.MX.
La Bianchi che ha avuto il merito di aver creduto per prima nel mondo BMX continua l'iniziativa sportiva con un grande campionato con gare in ben 11 regioni italiane: Piemonte, Lombardia, Veneto, Emilia Romagna, Sicilia, Sardegna, Toscana, Umbria, Lazio, Campania, Puglie.
Le competizioni, che cominciano a maggio e dureranno fino a tutto settembre (agosto escluso), sono aperte a tutti i ragazzi italiani.
Scatenatevi dunque e rivolgetevi al più vicino Club Bianchi Bi.MX.
Se un Club non c'è ancora nella

CON TOPOLINO

OMPETIZIONE ASSIONE BMX

vostra città, affrettatevi a costituirlo e chiedete pure notizie e consulenza alla Bianchi.
Ma parliamo ancora di questo campionato che volerà sui 400 metri delle nuove piste BMX nate ovunque in Italia.
Ricordate innanzitutto che la vostra partecipazione è totalmente gratuita e non solo... La Bianchi vi darà in uso per la gara la prestigiosa Bi.MX, il casco ed i guanti. Un centro di ristoro poi, offrirà a tutti una carica di energia con Ovomaltina e Cioccovo.
Come vedete vi basta compilare in

tutte le sue parti il tagliando Bianchi, che trovate su questa pagina, inviarlo subito e non solo potrete diventar campioni dello sport più giovane del mondo, ma sarete continuamente aggiornati sulle iniziative Bianchi Bi.MX.
Scrivete subito dunque e... in bocca al lupo con il gran campionato Bianchi Bi.MX.

BMX è una gran passione, aspetta solo tanti nuovi campioni.

2R

Entra anche tu con Topolino nel fantastico mondo di Bi.MX

Compila e spedisci a:
Arnoldo Mondadori Editore, redazione di Topolino
20090 Segrate - Milano

Nome _____

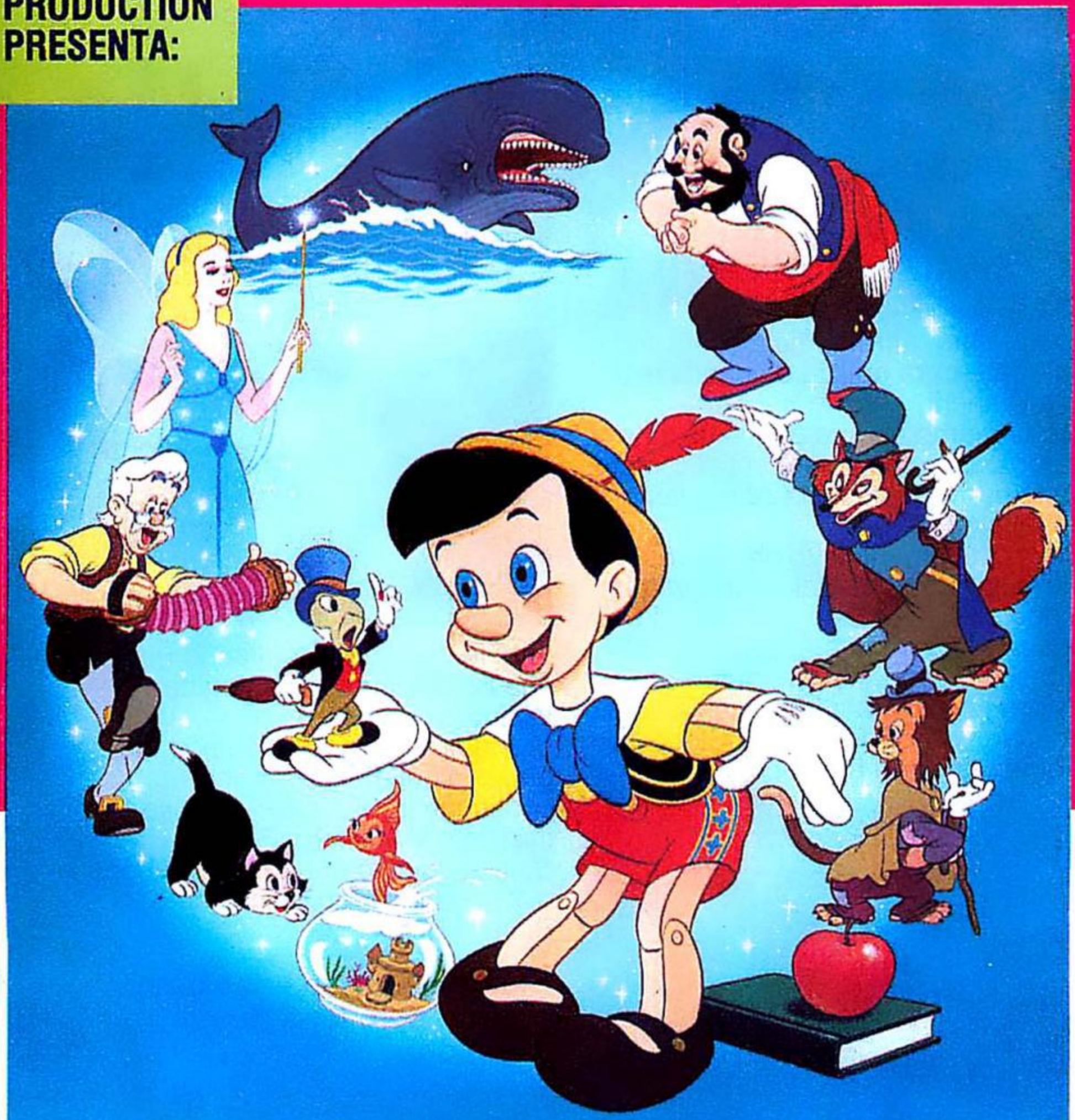
Cognome _____

Età _____ Sesso _____

Via _____ C.A.P. _____

Città _____ Tel. _____

WALT DISNEY PRODUCTION PRESENTA:



Pinocchio

La bella favola del più famoso burattino del mondo, animata dalla splendida matita di Walt Disney.

Pasqua ci porta una sorpresa. Una sorpresa speciale che sarà sicuramente apprezzata dagli appassionati dei disegni animati di Walt Disney. Dopo molti anni di assenza dagli schermi cinematografici, torna in tutta Italia il lungometraggio d'animazione *Pinocchio*, ispirato al famoso burattino di legno, creato nel 1880 da Carlo Lorenzini con lo pseudonimo di Carlo Collodi. Questo film che, secondo alcuni critici, è considerato il migliore di Walt Disney, fu proiettato per la prima volta nel 1940. Ma, a dispetto degli anni, non ha perso il suo fascino. Come del resto il personaggio di Pinocchio, ancora vivo e pimpante, anche se ha compiuto più di un secolo. Un film, *Pinocchio*, che fu realizzato senza economie: due milioni e mezzo di dollari, cifra straordinaria per l' epoca.

GIOCA

ALIEN
la voglia di crescere

ICARO OLIVIERI & C. s.p.a.
Via Feltrina Sud, 172 31044 Montebelluna (TV)
Tel. 0423/300421 r.a.

A-TEAM

Questa nuovissima serie televisiva va in onda su «Retequattro», alle 20.30 di sabato. Vi si raccontano le avventure di quattro ex militari e di una giovane giornalista. Ecco, in anteprima, ciò che vedremo sabato 7 aprile.

La serie d'avventura e d'azione «A team» è giunta al settimo episodio. Protagonisti di queste imprese sono quattro reduci dal Vietnam, ingiustamente accusati di aver rapinato i soldi di una banca e attivamente ricercati dall'esercito. Li vediamo nella foto a lato; da sinistra: Templeton Peck detto Sberla (Dick Benedict), Murdock (Dwight Schultz), John Hannibal Smith (George Peppard), Baracus detto P.E., ovvero Pessimo Elemento (Lawrence Tero). Nel primo episodio della serie, a questo quartetto si è aggiunta una donna, la giovane giornalista Amy A. Allen (Melinda Culea), subito soprannominata Tripla A.

Questa volta, il quartetto di «A Team», che è sempre disposto a lanciarsi in imprese spericolate, purché a fin di bene e... per un congruo compenso, è in fuga a bordo di un DC-3. Inseguiti dall' esercito guatemalteco, i quattro ex militari sono per un pelo riusciti a decollare sotto il fuoco degli avversari.

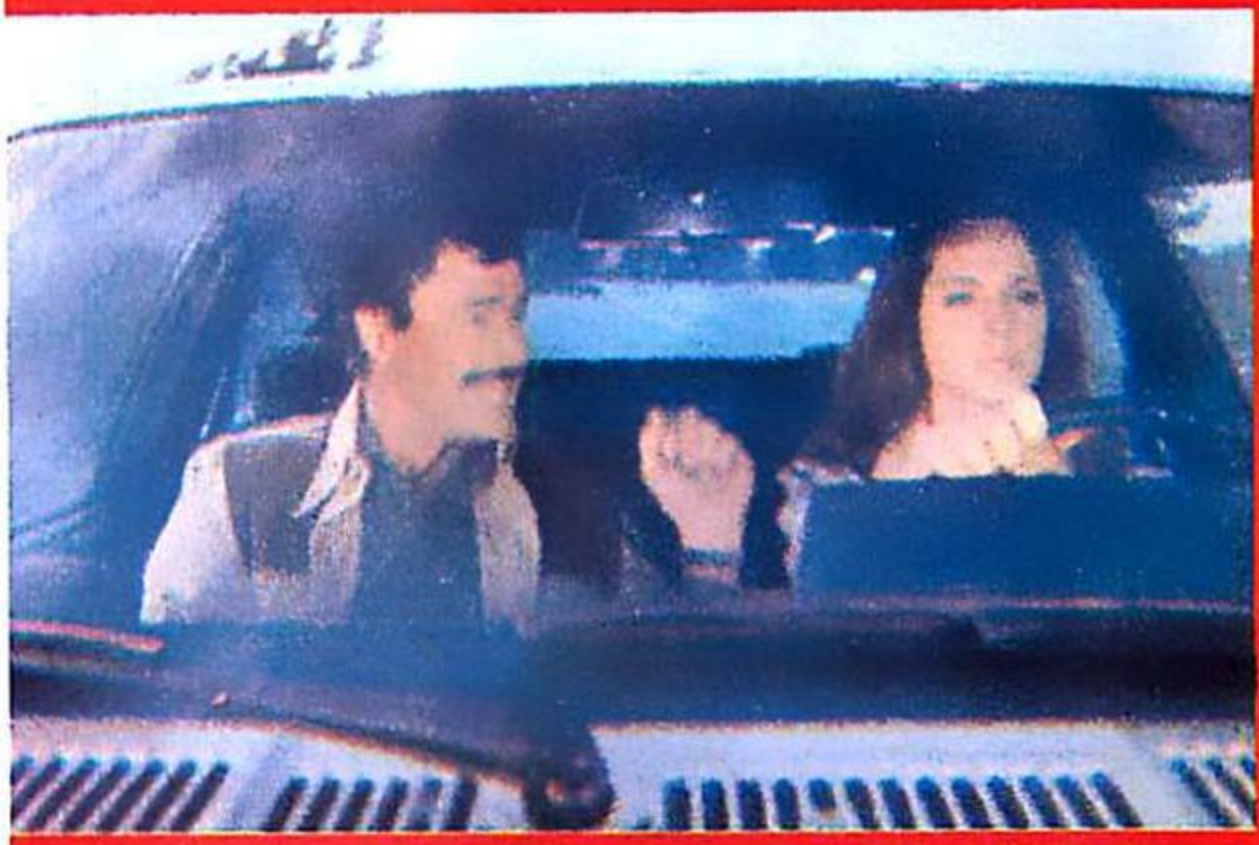
Il volo, però, non è dei più tranquilli. Dopo pochi minuti, infatti, gli strumenti segnalano un'avaria. Murdock, il pilota più svitato del mondo, confessa di aver rubato un aereo che doveva essere riparato e che, quindi, è logico che ora stia precipitando. Così non resta altro che tentare un atterraggio di fortuna, tanto più che in dotazione c'è un solo paracadute. Il DC-3, con a bordo A Team, prende terra in una boscaglia.

Uscito illeso dalla carlinga del velivolo, il quartetto cerca di fare il punto della situazione. Non si sa esattamente dove sono atterrati, mentre il nero Baracus, che dice sempre di non voler volare, scopre che anche questa volta è stato fatto salire a bordo di un aereo dopo che Hannibal gli ha iniettato, a tradimento, una dose di sonnifero. Le rimostranze di P.E. sono però interrotte dagli eventi.

Si scopre, infatti, che, poco lontano dal relitto dell'aereo, un gruppo di boscaioli, tutti armati fino ai denti, sta per linciare un uomo ferito. Senza esitare, Hannibal ordina ai suoi uomini un attacco. I boscaioli, sotto il fuoco incrociato di A Team, sono messi in fuga. Sgombrato per il momento il campo, senza nessun ferito, A Team può liberare la vittima, che era stata legata a un albero.

L'uomo, che non riprende conoscenza, si chiama James McDonald ed è un funzionario dello stato, inviato in questa zona per la realizzazione di un'autostrada. Il quartetto, che è a corto di munizioni, cerca una soluzione per venir via da quella boscaglia e ricoverare in ospedale il ferito. Baracus, che è un mago della meccanica, riesce a costruire un deltaplano a motore che prende il volo.

Murdock, che pilota il deltaplano, atterra in un aeroporto vicino e riesce a far ricoverare il ferito. Si appropria poi di un elicottero per salvare i suoi compagni, rimasti nel bosco, assediati dai boscaioli che non hanno gradito l'intromissione di A Team. Intanto, Amy A. Allen, detta Tripla A è a Los Angeles in attesa dei quattro ex militari: Amy e A Team sono diventati amici nel primo episodio della serie.



Amy, giornalista del Los Angeles Courier Express, si trova in compagnia di un finto giornalista. L'uomo è segretamente d'accordo col capitano Stuart, dell'esercito, il quale cerca di catturare A Team, proprio sfruttando l'amicizia di Amy con i quattro ricercati. E infatti, sfuggiti alla boscaglia, Hannibal e soci sono sul punto di essere catturati, ma Amy riesce ad avvertirli in tempo della trappola.

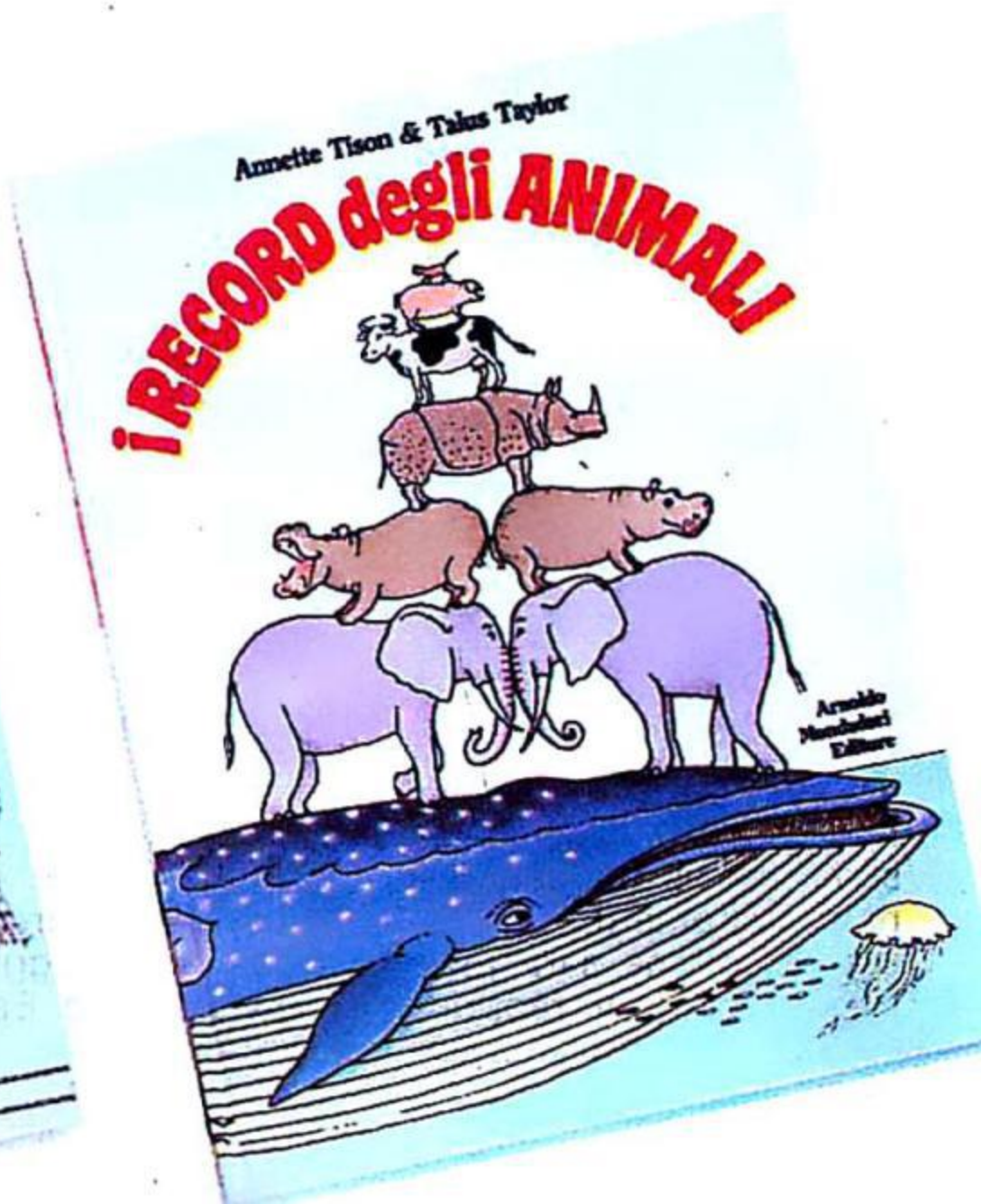
A BOLOGNA DAL 5 ALL'8 APRILE

APPUNTAMENTO CON I LIBRI PER RAGAZZI

Editori di tutto il mondo, mostre e dibattiti in Fiera per fare il punto sulla produzione indirizzata ai ragazzi e sui rapporti tra editoria e informatica. Le novità della Mondadori.

Anche se talvolta sono distratti dalla televisione o dai videogames, i ragazzi amano i libri e leggono moltissimo.

Con una produzione che spazia dalla narrativa alla divulgazione scientifica, dai fumetti ai cartonati per i più piccini, l' editoria per ragazzi ha infatti un mercato vastissimo (escludendo la scolastica e la parascolastica, rappresenta circa un terzo dei libri per adulti ven-



duti in Italia) ed è sempre più ricca di idee e di proposte.
Merito anche della Fiera del libro per ragazzi, che si svolge in questi giorni a Bologna e che offre agli editori di tutto il mondo un'occasione insostituibile per vedere come va il mercato oltre che per concordare coedizioni; agli autori la possibilità di proporre le proprie opere e a insegnanti, genitori e ragazzi (dai 14 anni in poi) l'occasione di scoprire libri nuovi e bellissimi.
Accanto ai libri, la consueta mostra degli illustratori, con una sezione dedicata a settanta autori di trenta Paesi dell'America Latina, e una mostra sull'estetica del bianco e nero nei fumetti.
Un padiglione sarà inoltre dedicato ai rapporti tra editoria e informatica, con particolare attenzione a tutte le implicazioni che questo confronto comporta per il libro destinato ai ragazzi.
La Mondadori (casa editrice leader nel settore con una quota del mercato intorno al 40 per cento) si presenta alla Fiera di Bologna con le ultime novità della sua ampia produzione. Tra queste possiamo segnalare «Il grande libro del conoscere», una piccola enciclopedia che esplora gli aspetti bizzarri e poco noti del mondo intorno a noi; «Il mio libro dell'universo», una guida alla conoscenza del cosmo; «I record degli animali», un simpatico volume realizzato da Annette Tison e Talus Taylor, creatori di famosi personaggi cari ai bambini come Barbapà e i Raccontatori Riuniti; «Il manuale del calcio», ricco di notizie e curiosità per uno sport sempre ricco di grande fascino e «Che cos'è?», il nuovo volume dell'originale «Enciclopedia delle domande e delle risposte».

Franco Fossati

FANTASTICO!

UN NUOVO MAZZO DI CARTE!

continua l'operazione...

TOPOLINO regala

I fiori! Ecco il secondo seme del mazzo di carte da gioco «firmate» Topolino.

Ed ecco un gioco per quando il mazzo di carte sarà completo. Facile, però...

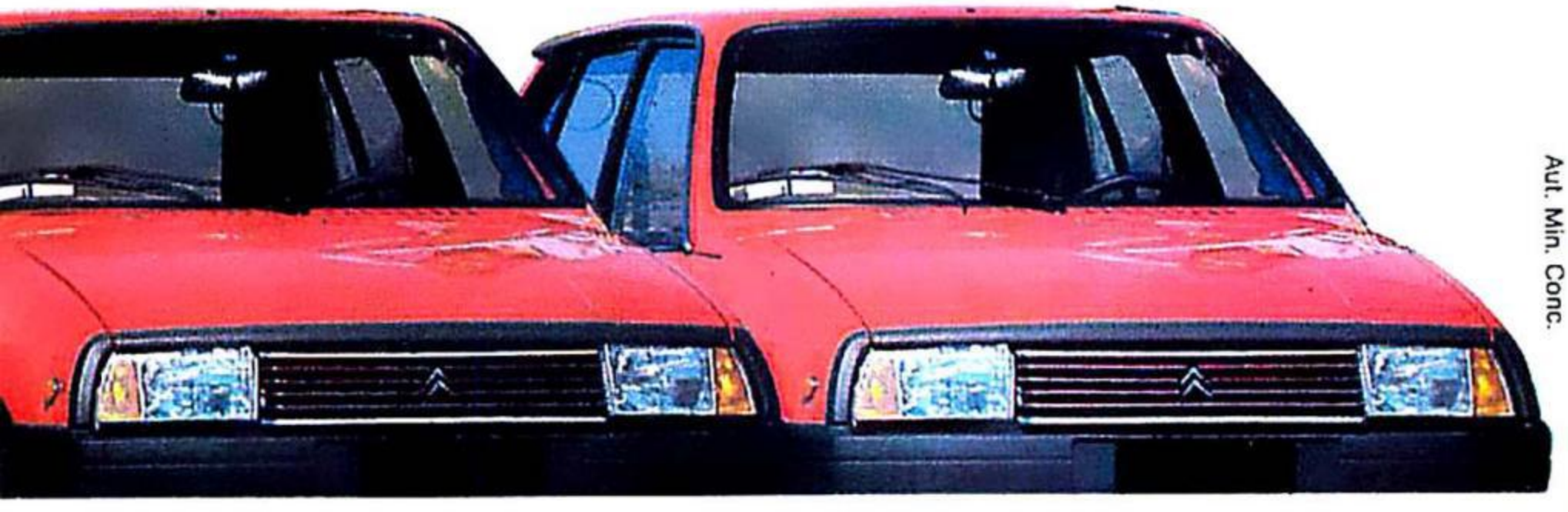
... AGUZZATE LA MEMORIA!
Mettete sul tavolo da gioco il mazzo di carte, compresi i due jolly, sparpagliate come nella foto, e scoperte. Poi, dopo pochi secondi, rivoltatele tutte, lasciandole però nello stesso punto del tavolo. Quindi a turno sollevate una carta e cercate di girare poi un'altra carta di uguale valore. Se ci riuscite, tenete le due carte, altrimenti rivoltate le carte nuovamente sul dorso e aspettate che sia di nuovo il vostro turno, dopo che avranno fatto il loro gioco tutti gli altri. Quando tutto il mazzo di carte sarà stato tolto dal tavolo, contate le carte che avete in mano. Vincerà chi avrà «conquistato» più carte.

Nesquik® Nestlé. **Nesquik®** Nestlé. **Nesquik®** Nestlé.

"FORZAZZURRI"
TOTAL

Indovina quante medaglie d'oro vincerà l'Italia alle Olimpiadi di Los Angeles.... e vincerai

2 CITROËN VISA
e 1.000 litri di super



Aut. Min. Conc.

Chiedi ai Gestori TOTAL la cartolina-concorso!

Dove c'è Poochie, c'è amicizia.

TBWA

Lavagnetta memo
IN VENDITA DAL TUO GIOCATTOLAIO

Poochie™

MATTEL ©

Lezione 13
Gli scacchi, un gioco fantastico

LE TRE FASI DELLA PARTITA

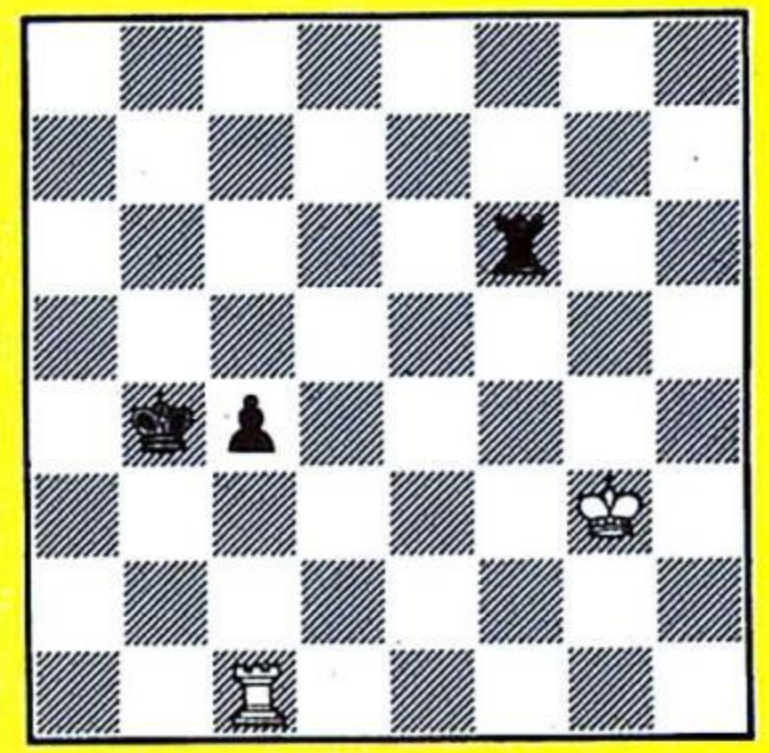
Nelle scorse lezioni abbiamo studiato alcuni finali di partita, caratterizzati dalla presenza di pochi pezzi sulla scacchiera.
Prima di giungere al finale, la partita attraversa altre fasi in cui i due avversari effettuano manovre, cambi di pezzi e catture.
Solitamente la partita si divide in tre fasi:

L'apertura. È la prima fase del gioco. In essa il Bianco e il Nero sviluppano i propri pezzi, cercando di disporli in modo armonico e ponendo al sicuro il Re mediante l'arrocco.
Questa fase è molto importante perchè determina l'impostazione della partita. Nelle prossime lezioni impareremo quali sono i criteri da seguire nello sviluppo dei pezzi.

Il centropartita o mediogioco.

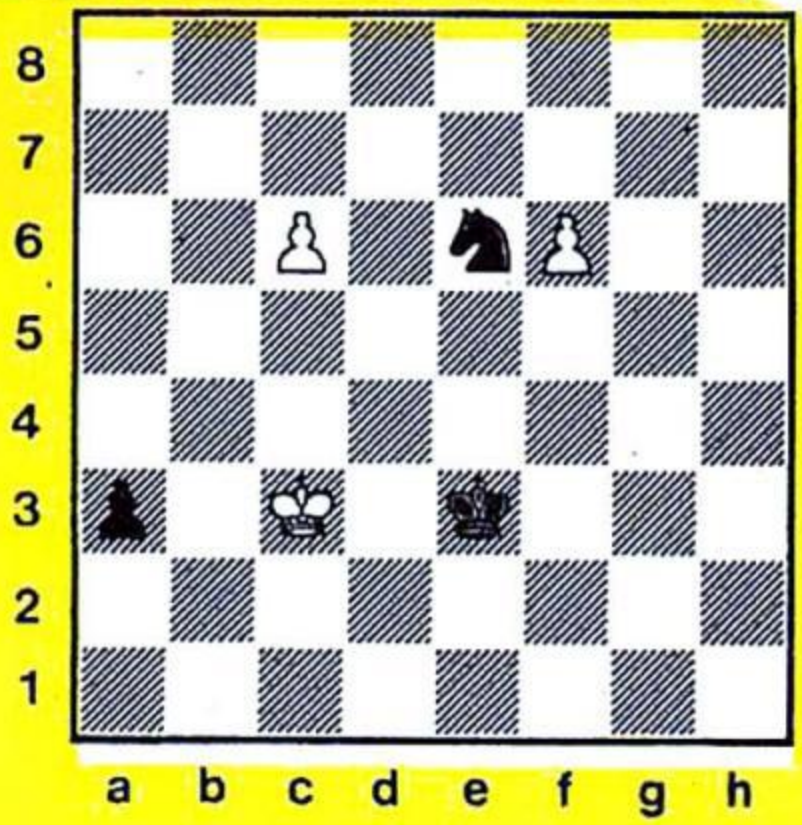
È la fase intermedia tra l'apertura e il finale. In esso i giocatori effettuano manovre di attacco e contrattacco, nel tentativo di dare scacco matto al Re avversario oppure di conseguire un vantaggio di materiale. A volte il vantaggio di materiale può essere talmente grande che l'avversario decide di **abbandonare la partita,** poichè la sua situazione è senza speranza.
Nel centropartita avviene la maggior parte dei cambi di pezzi.

Il finale. In questa fase il materiale presente sulla scacchiera è assai ridotto e di solito i due Re intervengono attivamente nella lotta. Infatti spesso la scarsità dei pezzi ancora presenti permette al Re di muoversi in campo aperto senza pericolo di matto.
Nel finale riveste grande importanza promuovere un proprio Pedone e impedire all'avversario di fare altrettanto.



Ad esempio nella posizione del diagramma vediamo che il Bianco non può impedire al Nero di promuovere il Pedone, a meno di sacrificare la Torre sul pedone: 1. Tb1+ Rc3, 2. Tc1+ Rb3, 3. Tb1+ Rc2, 4. Th1 c3, 5. Th2+ Rb3, 6. Te2 c2, 7. Te1 Rb2, 8. Te2 Rb1, 9. Te1+ C1=D, 10. T:c1+ R:c1 e il Nero vince.

TAGLIARE E CONSERVARE



In questa posizione il Nero, pur essendo in vantaggio di materiale, perde. Infatti il Bianco può impedire la promozione del pedone a3, ma il Nero non può fare altrettanto: 1... Re4, 2. f7 a2, 3. Rb2 Rd5, 4. c7 C:c7, 5. f8=D e il Bianco rimane con la Donna in cambio di un Cavallo.
Non sempre la partita attraversa tutte e tre le fasi: a volte può terminare nel centropartita o addirittura nell'apertura, se uno dei giocatori commette gravi errori.
Vediamo ora una breve partita di esempio:
Bianco: Rodzinski
Nero: Alekhine
Parigi, 1913
Apertura: Philidor
(Quando si pubblica una partita di scacchi si scrivono i nomi dei giocatori, il luogo e l'anno in cui è stata giocata, la denominazione dell'apertura).

1. e4 e5
2. Cf3 d6
3. Ac4 Cc6
4. c3 Ag4
5. Db3

Il bianco attacca contemporaneamente i Pedoni neri b7 e f7.

5.... Dd7
6. Cg5

portando un altro pezzo all'attacco del Pedone f7.

6.... Ch6
7. A:f7+ C:f7
8. C:f7 D:f7

apparentemente il Bianco ha perso un Alfiere in cambio di un Pedone, tuttavia:

9. D:b7

attaccando contemporaneamente la Ta8 e il Cc6.

9.... Rd7
10. D:a8

Analizziamo la posizione:

Il Bianco ha guadagnato la qualità e un Pedone. Inoltre il Nero ha perso l'arrocco. Normalmente questi vantaggi assicurerebbero la vittoria, tuttavia i pezzi del Bianco, ad esclusione della Donna, non sono sviluppati ed egli non ha ancora arroccato. vediamo come il Nero approfitta della posizione esposta del Re bianco.

10.... Dc4!

minaccia matto ed impedisce l'arrocco.

11. f3 A:f3!
12. g:f3 Cd4!
13. d3

oppure 13. c:d4 D:c1+, 14. Rf2 D:h1 e il Nero recupera il materiale e può proseguire l'attacco contro il Re Bianco esposto

13.... D:d3
14. c:d4 Ae7!

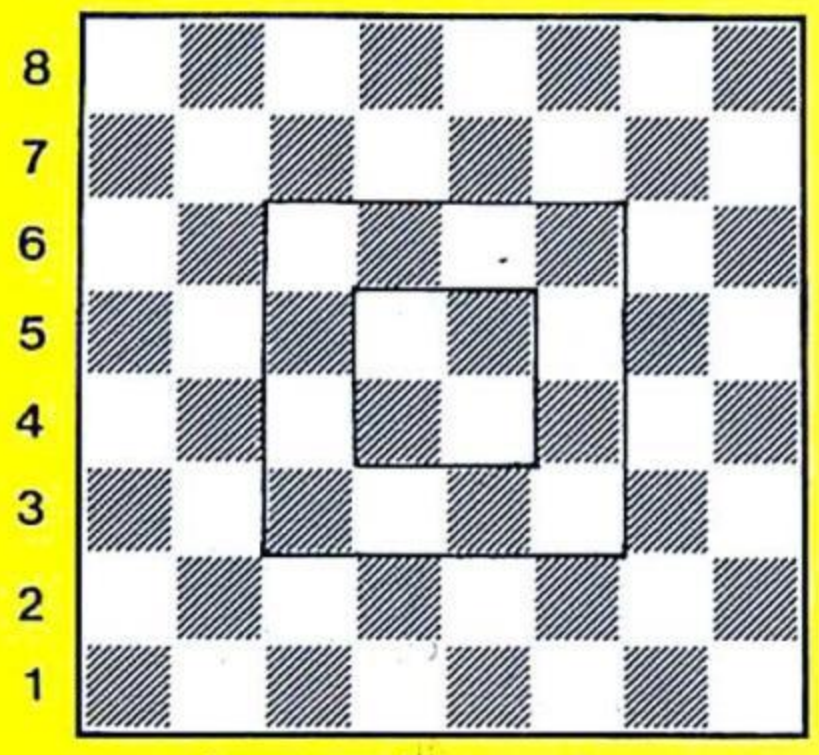
attacca la Donna e minaccia matto.

15. D:h8 Ah4 =+

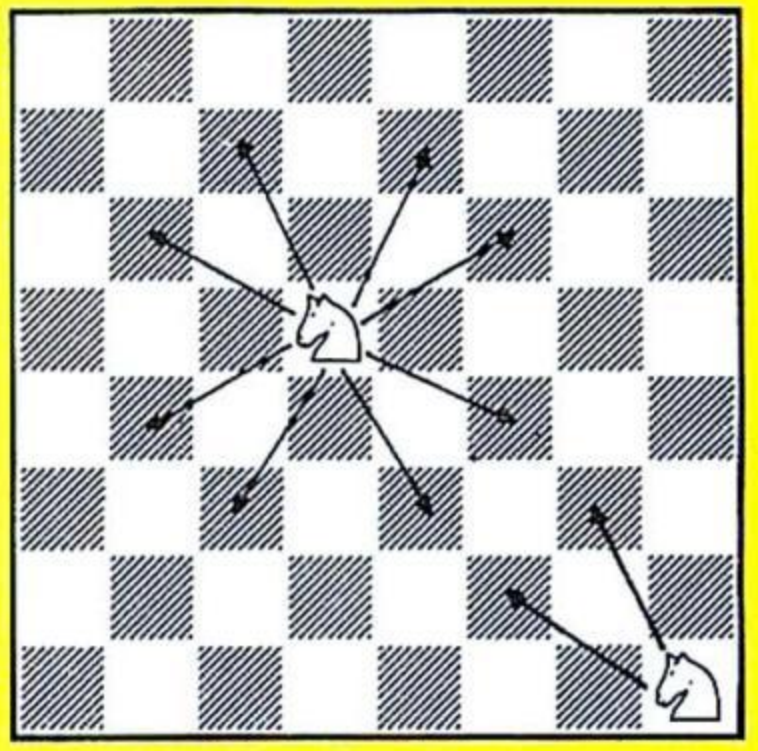
Come vedremo nelle prossime lezioni, il Bianco ha commesso l'errore di lanciarsi all'attacco senza prima aver messo il proprio Re al sicuro. Il contrattacco del Nero ha punito duramente l'apertura del Bianco.

IL CENTRO E LA LOTTA PER IL CENTRO

Con questa lezione iniziamo lo studio dell'apertura.



Nel diagramma vedete evidenziati due quadrati: il **piccolo centro,** composto dalle caselle d4, e4, d5, e5, e il **grande centro,** delimitato dalle case e3, f3, c6, f6. Il **centro** è molto importante in tutte le fasi della partita e soprattutto nell'apertura.



Osservando il diagramma notiamo come un Cavallo in h1 controlla solo due caselle, mentre in d5 ne controlla 8.

È chiaro che un pezzo situato in una casella centrale ha molte più possibilità di movimento di uno posto su casella laterale. Ad esempio

il Cd5 potrà all'occorrenza spostarsi sia sull'ala di Donna sia su quella di Re in una mossa, mentre il Ch1 per spostarsi sull'ala di Donna impiegherebbe tre mosse. Quindi un pezzo al centro esplica la sua massima potenza.

Allo scopo di impedire che i pezzi dell'avversario occupino queste posizioni ottimali, bisognerà cercare di controllare le caselle centrali e di piazzarvi i propri pezzi, impedendo all'avversario di fare altrettanto.

Nascerà così la cosiddetta **lotta per il centro,** che si svilupperà sin dalla prima mossa della partita.

Se nella posizione iniziale togliessimo al Bianco i Pedoni a2 e h2 e al nero quelli d7 ed e7, vedremmo che il Bianco, mediante le spinte d4 ed e4, controllerebbe le caselle centrali c5, d5, e5, f5. Il Nero non potrebbe fare altrettanto e avrebbe grosse difficoltà a sviluppare i propri pezzi, perchè potrebbero essere ricacciati da un'ulteriore spinta dei Pedoni centrali bianchi.

QUESITO 1. Dopo le mosse 1. a4 d5, 2. h4 e5, chi ha una posizione migliore e perchè?

Da questi esempi possiamo dedurre un primo criterio di apertura: Il **Bianco** cercherà di portare al centro almeno due pedoni possibilmente appaiati (c4, d4 oppure d4, e4 oppure e4, f4) per controllare il maggior numero possibile di caselle centrali.

Il **Nero** contrasterà il Bianco spingendo al centro un Pedone possibilmente difeso da un altro Pedone (per poter riprendere di Pedone in caso di cambio).

TAGLIARE E CONSERVARE

Le risposte ai quesiti le troverete sul prossimo numero

(Continua)

AGENDA OROSCOPO

IL SOLE
s. 6.41
t. 19.44

Domenica 8 aprile

S. Alberto

LA LUNA
s. 10.58
t. 2.00

PROVERBIO

Il tempo divora tutte le cose, le belle e le brutte.

VOCABOLARIO

Ghiribizzo: dal tedesco antico, vuol dire "gambero", e significa "pensiero capriccioso".

LE MERAVIGLIE

Scialle di Carlo - *Confezionato in Persia, è di un tessuto raro, così fine che, pur misurando m 7 x 7, sta compresso in un piccolo bicchiere. Appartenne alla duchessa di Northumberland.*

♈ ARIETE
(21 marzo-20 aprile)

Se saprete essere calmi e distesi, giungerete ai risultati desiderati. Gli astri propizi creeranno situazioni ideali, e vivrete ore piacevoli in compagnia di persone affezionate.

♉ TORO
(21 aprile-21 maggio)

Avrete pensieri pieni di energia, ma contrasteranno con un pizzico di pigrizia tutta primaverile. Reagite in fretta, perché vi attendono accese discussioni, e decisioni improrogabili.

♊ GEMELLI
(22 maggio-21 giugno)

Risolverete con prontezza un problema che si presenterà nel cuore della settimana. Sabato trascorrerà sereno. Domenica sarà straordinaria per chi ha un legame affettuoso.

IL SOLE
s. 6.40
t. 19.45

Lunedì 9 aprile

LA LUNA
s. 12.00
t. 2.58

S. Monica

PROVERBIO

È arcinoto a tutti che tentare non nuoce.

VOCABOLARIO

Giammai: dall'italiano antico, si usa soltanto per scherzo, o per comporre una prosa solenne.

LE MERAVIGLIE

Organo di Catania
-Sta nel famoso convento dei Benedettini, ed è noto per la potenza dei «bassi». Musicisti di tutto il mondo hanno provato sui suoi registri le più belle melodie.

IL SOLE
s. 6.38
t. 19.46

Martedì 10 aprile

LA LUNA
s. 13.10
t. 3.48

S. Marco

PROVERBIO

Lenta volge l'ora ai pigri, celere per chi lavora.

VOCABOLARIO

Giannizzero: dal turco, vale il "bravo" manzoniano, uomo devoto a qualcuno per soldi.

LE MERAVIGLIE

Idrovolante a elica
-Cinquant'anni fa, un pilota italiano stabilì un fantastico record di velocità con 700 km orari. Solo nel 1947, un reattore infranse il fatidico «muro» del suono (1062 km/h).

CANCRO
(22 giugno-22 luglio)

Un trascurabile contrattempo porterà un po' di malumore, ma saprete reagire e il sereno tornerà in fretta. Qualcuno si aspetta molto da voi. A scuola farete bene in quasi tutte le materie.

LEONE
(23 luglio-22 agosto)

Vi sentirete irrequieti e scontenti, e bisticcerete proprio con la persona cui tenete di più. Ma un amico vi aiuterà a riguadagnare il terreno perduto. Ottimo in «quasi» tutte le materie.

VERGINE
(23 agosto-22 settembre)

Sarete di cattivo umore, ve la prenderete con chi non ne ha colpa e respingerete la compagnia degli amici! E le stelle si domanderanno se meritate le belle cose previste per voi!

IL SOLE
s. 6.36
t. 19.47

Mercoledì 11 aprile

LA LUNA
s. 14.25
t. 4.31

S. Gemma

PROVERBIO

Guarda il cielo e, se puoi, conta le stelle (dalla Bibbia).

VOCABOLARIO

Giocare un ruolo: viene dal francese, e in italiano si traduce con «rappresentare una parte».

LE MERAVIGLIE

Roccia di Castelsardo *- In cima a una collina, disegna perfettamente la testa di un falco. Il colore rossiccio della pietra, simile a quello dei falchi locali, accentua la suggestiva analogia.*

IL SOLE
s. 6.35
t. 19.48

Giovedì 12 aprile

LA LUNA
s. 15.43
t. 5.07

S. Costantino

PROVERBIO

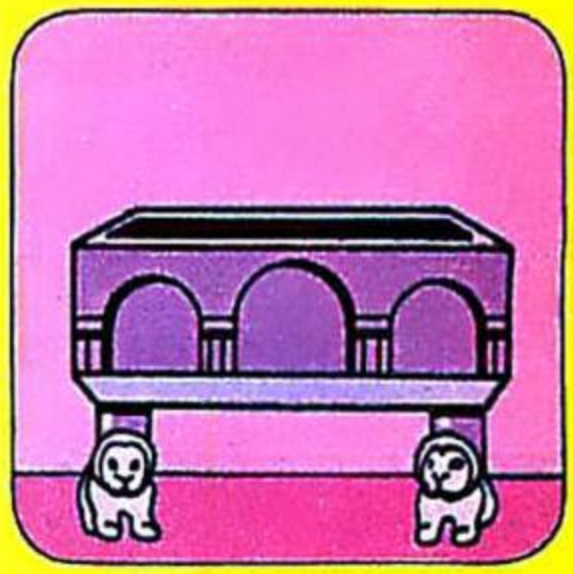
Mentre la carta canta, il villan dorme tranquillo.

VOCABOLARIO

Giocattolo: da "iòcus", latino, che vuol dire "gioco"; è da preferire a "balocco".

LE MERAVIGLIE

Vasca del diavolo *-Dice la leggenda che fu portata dal demonio, per ordine di san Zeno, nel Duomo di Verona. È di porfido, e pare sia stato il peso a suggerire la strana leggenda.*



BILANCIA
(23 settembre-22 ottobre)

Incontrerete l'amico o l'amica del cuore a un concerto e, scusate il gioco di parole, sarete... sconcertati dalla sua intraprendenza. Il fatto è che gli state nel cuore da troppo tempo!

SCORPIONE
(23 ottobre-22 novembre)

A star soli, il malumore aumenta! Non evitate gli amici, ma cercateli, magari per confidare i vostri problemi: troverete in loro l'aiuto che, senza saperlo, state cercando.

SAGITTARIO
(23 novembre-21 dicembre)

Sarete irrequieti e desiderosi di movimento più del solito. Sforzatevi invece di concentrarvi, specialmente sulla matematica, che non gode delle vostre attenzioni. Fiori in arrivo.

IL SOLE
s. 6.33
t. 19.49

Venerdì 13 aprile

LA LUNA
s. 17.01
t. 5.38

S. Martino

PROVERBIO

L'uomo ricorre alla verità soltanto quando è a corto di bugie.

VOCABOLARIO

Giornalista: operatore dell'informazione; "giornalaio" è, invece, chi vende i giornali.

LE MERAVIGLIE

Eucalipti *- Giganti del mondo vegetale, misurano fino a 130 m di altezza e 10 di diametro alla base del tronco. Vivono presso acquitrini e paludi, e sono utilissimi per l'economia mondiale.*

IL SOLE
s. 6.31
t. 19.50

Sabato 14 aprile

LA LUNA
s. 18.19
t. 6.06

S. Massimo

PROVERBIO

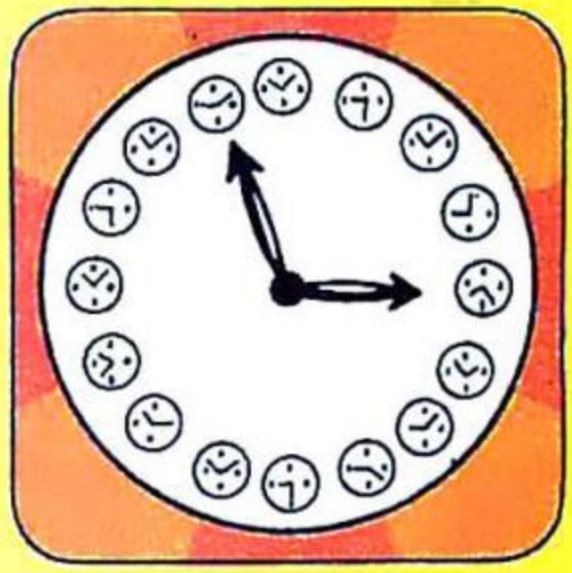
Chi semina spine, stia almeno attento a non camminare scalzo.

VOCABOLARIO

Glicine: bellissima pianta che... richiede avanti a sé l'articolo maschile.

LE MERAVIGLIE

Orologio di Leningrado *- Munito di 95 quadranti, segnava contemporaneamente l'ora di diversi paesi del mondo. Costruito nel 1911, venne distrutto nel 1943, durante l'assedio della città.*



CAPRICORNO
(22 dicembre-20 gennaio)

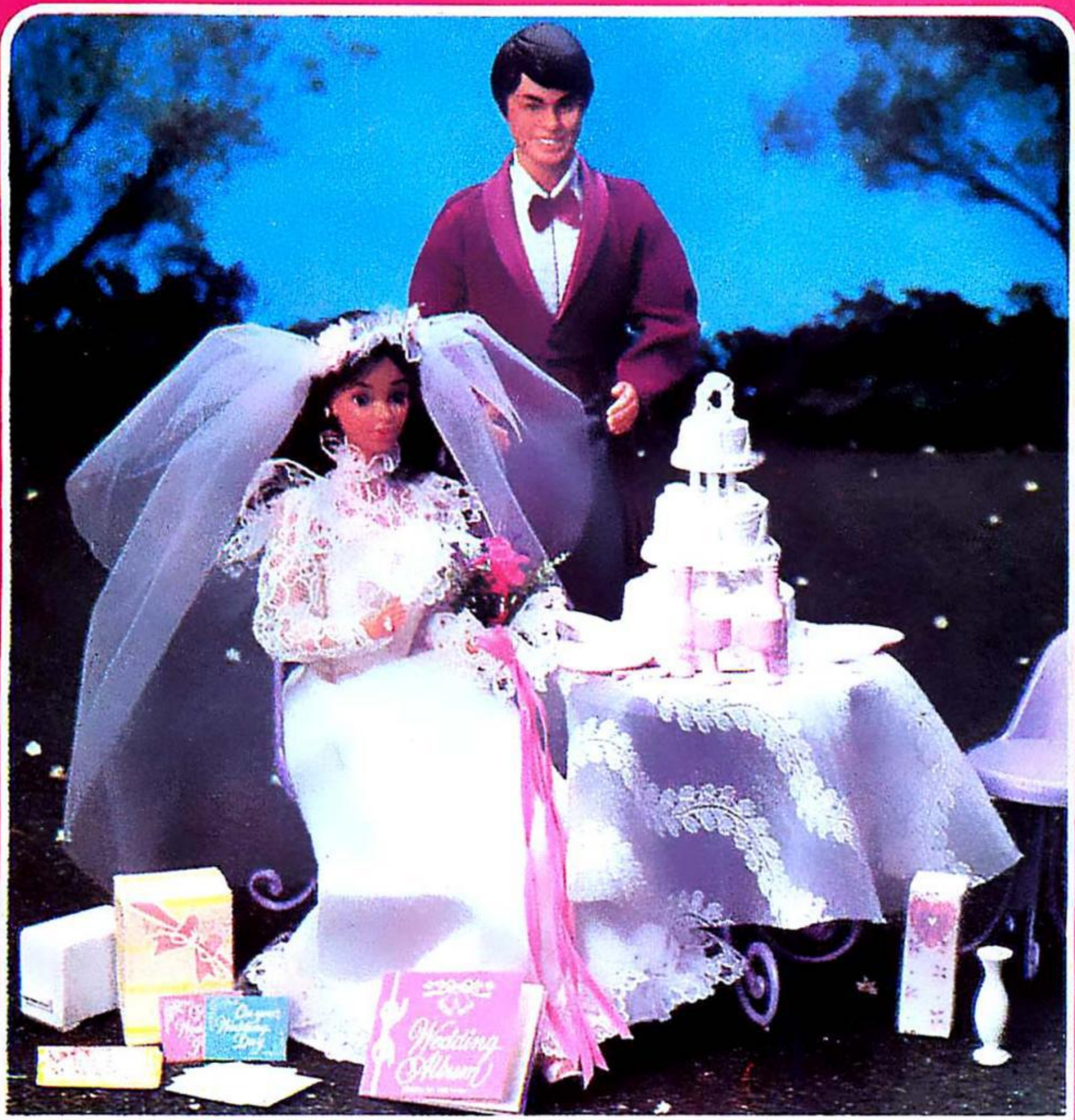
Avrete l'opportunità di realizzare i progetti che vi stanno a cuore. Se siete sportivi, otterrete ottimi risultati in una gara. A scuola tutto va molto bene. Benissimo nelle amicizie.

ACQUARIO
(21 gennaio-18 febbraio)

Non sarà prudente proclamare a gran voce convinzioni un po' troppo originali. Lasciate parlare prima gli altri, e poi sforzatevi di adeguarvi. Benissimo nelle materie scientifiche.

PESCI
(19 febbraio-20 marzo)

Settimana positiva sotto ogni aspetto; un favorevole incontro astrale proteggerà ogni vostra azione, e accadranno diverse cose piacevoli. Una cara amica vi chiederà un favore.



W gli sposi!

Quanta gioia per Tracy e Todd, gli amici di Barbie che oggi coronano il loro sogno d'amore. Sono un pò commossi, certo, ma tanto felici e davvero impeccabili nei loro splendidi abiti da cerimonia, il classico frac per Todd e il favoloso abito da sposa per Tracy. Gli sposini saranno felici di averti tra i loro amici alla cerimonia!

Tracy e Todd sono in vendita, separatamente, dal tuo giocattolaio.

Barbie®

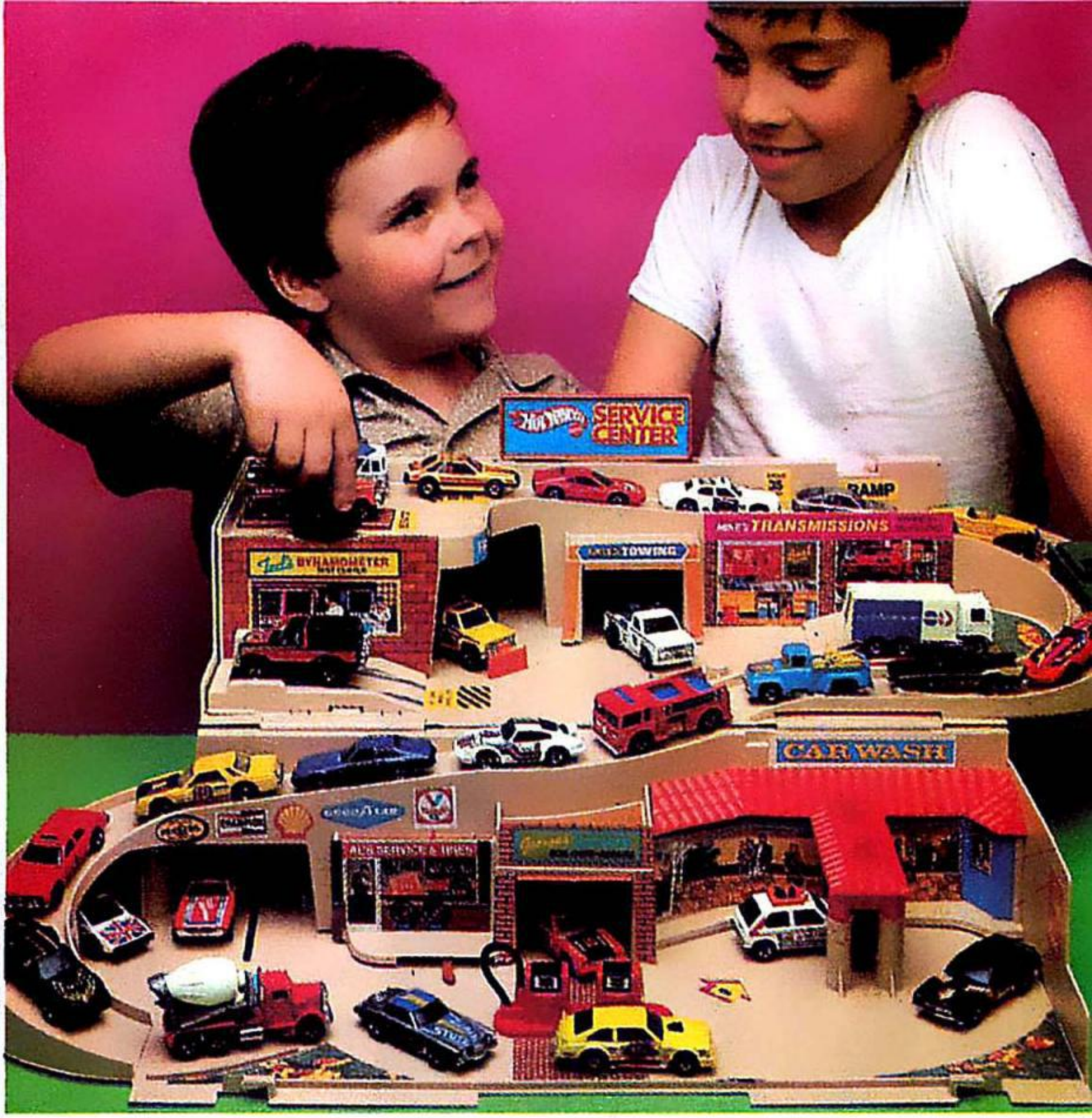
MATTEL

GIOCHI VIVI

PRIA
AME
MI

PRIMIGI
SPORT

TBWA



CHE CODA AL DISTRIBUTORE!

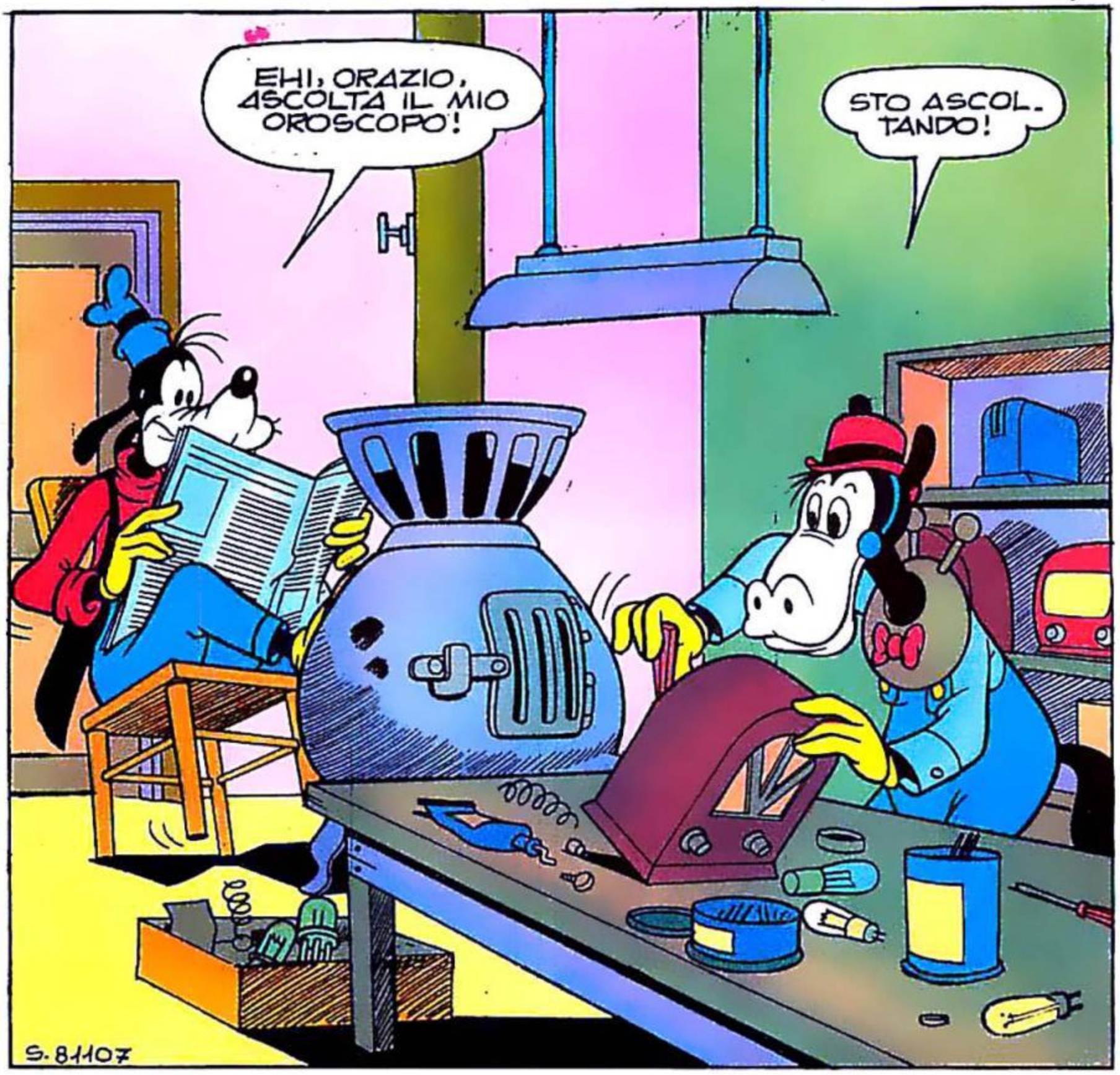
Fai il pieno, lava l'auto con gli spazzoloni a rullo e controlla le ruote.
C'è proprio tutto nella Stazione di Servizio Hot Wheels! E se vuoi raddoppiare il percorso, puoi collegarla al Centro Città Hot Wheels.
La Stazione di Servizio Hot Wheels è in vendita dal tuo giocattolaio.

OGNI GIORNO
UN MONDO DIVERSO.

Hot Wheels
MATTEL

WALT DISNEY

PIPPO E L'OROSCOPO DISASTROSO



"NON FATE ASSOLUTAMENTE NULLA! TUTTO CIO' CHE FARETE OGGI, SI CONCLUDERA' IN UN DISASTRO!"

CHE ODIOSI! IO NON ME LO MERITO PROPRIO!

OOPS!

TUMP

EHI!

LA SEDIA SI E' ROTTA E IO NON HO FATTO NIENTE!

CERTO CHE HAI FATTO QUALCOSA!

TI STAVI DONDOLANDO SULLA SEDIA CHE CLARABELLA VOLEVA CHE AGGIUSTASSI!

ALLORA ERA GIA' ROTTA! MENO MALE!

PIPPO, NON DEVI TOCCARE NESSUNA DELLE COSE CHE SONO QUI DENTRO!

MA, ORAZIO, E' TUTTA COLPA DEL MIO **ORRORO**SCOPO!

NON AVREI DOVUTO LEGGERLO!
SBOM

OH, NO!
CRASCH

SPERO CHE NON SIA UN PEZZO DI ANTI-QUARIATO!
E IN-VECE SI'!

ERA DI TOPOLINO!
POCO MA-LE, ALLORA! TOPOLINO HA UN SACCO DI ALTRE LAM-PADE!

PIPPO, SE QUESTO E' IL TUO GIORNO DEI DISA-STRI, FAI MEGLIO A TORNARE A CASA!
HAI RAGIONE! ANDRO' A LETTO!

NON POSSO PERMETTERMI DI AGGIUSTARE I TUOI DISASTRI!
DOVRO' STARE MOLTO ATTENTO!

POTREI PERSINO SCIVOLARE SU UNA BUCCIA DI BANANA!
?

PIPPO!
LO SAPEVO!

FERMO!
TROPPO TARDI!
SCREEECH

AAH!
SALVO!
GULP!
NON POSSO GUARDARE!
SCREEECH

PIPPO! DEVI STARE PIU' ATTENTO!

GRAZIE, TOPOLINO!

IL MIO OROSCOPO CONSIGLIA DI NON FARE NIENTE, OGGI! POTREI FINIRE NEI GUAI!

PIPPO! CIO' E' RIDICOLO!

NON PUOI CREDERE A QUELLE PREVISIONI DISASTROSE O FINIRAI VERAMENTE NEI GUAI!

BE', ERA SCRITTO SUL GIORNALE!

LAVORI IN CORSO

RRRR

EHI!

SE NON CREDI AGLI OROSCOPI, VIVRAI PIU' TRANQUILLO!

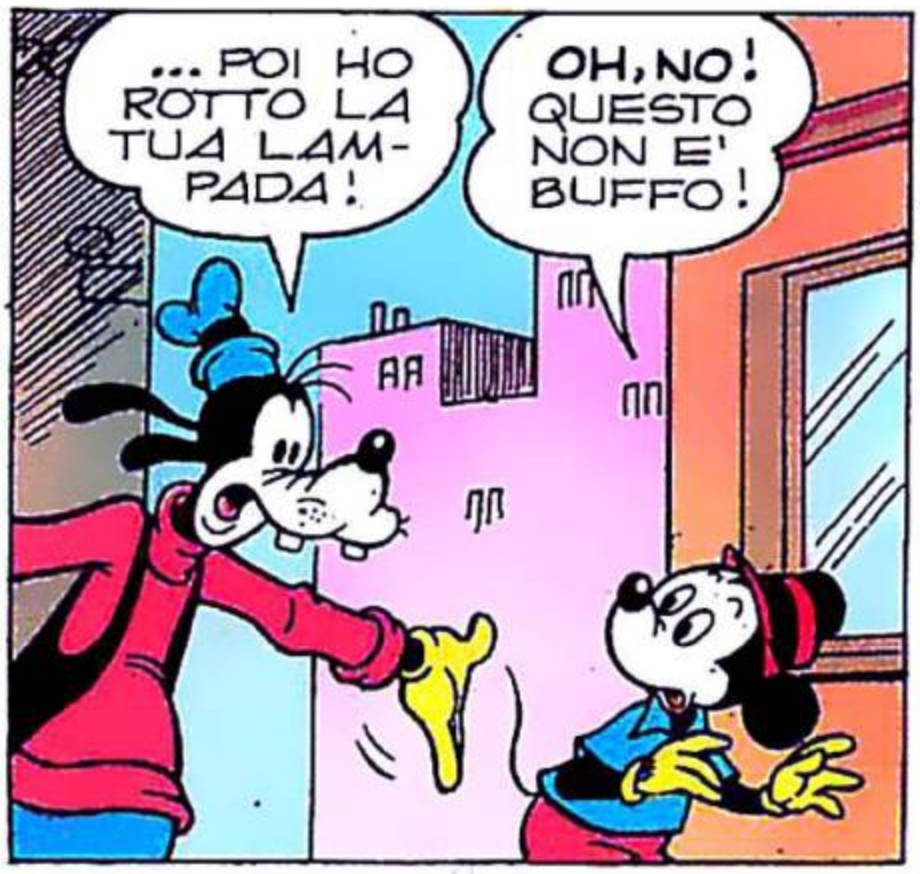
TUMP

PERCHE' NON GUARDI DOVE METTI I PIEDI?

E' COLPA DEL MIO OROSCOPO!

COS'E' SUCCESSO?
PER SEGUIRE IL TUO DISCORSO, HO INCIAMPATO!
QUEL TIPO E' UN DISASTRO!

IL MIO OROSCOPO HA RAGIONE! PER PRIMA COSA, HO ROTTO LA SEDIA DI CLARABELLA...
E' PROPRIO BUFFO! EH! EH!


...POI HO ROTTO LA TUA LAMPADA!
OH, NO! QUESTO NON E' BUFFO!

CHISSA' SE SI POTRA' RIPARARE!
VADO A CASA PRIMA DI COMBINARE QUALCHE ALTRO DISASTRO!

MENTRE SEI DA ORAZIO, DAI UN'OCCHIATA ANCHE AL TUO OROSCOPO!

SPERO SIA MEGLIO DEL MIO!

EHI! ATTENTO!

ULP!

I MIEI VESTITI!

STAI CERCANDO DI FARMI LICENZIARE?

POW

ORAZIO! PIPPO MI HA DETTO CHE HA ROTTO LA MIA LAMPADA!

GIA'!

DOPO AVER LETTO IL SUO OROSCOPO, HA COMINCIATO A FARE UN SACCO DI DISASTRI!

FAMMI VEDERE!

TOPOSERA

"TUTTO CIO' CHE FARETE OGGI, SI CONCLUDERA' IN UN DISASTRO!"

HAI VISTO?

MA QUESTO NON E' L'OROSCOPO DI PIPPO! SI TRATTA DI UN ARTICOLO CHE PRENDE IN GIRO GLI OROSCOPI!

IL VERO OROSCOPO DI PIPPO DICE: "SORRIDETE! TUTTO CIO' CHE FARETE OGGI SARA' UN SUCCESSO"!

MA GUARDA!

ALLORA FINO ADESSO HA COMBINATO DISASTRI PER NIENTE!

VADO A MOSTRARGLIELO! ALTRIMENTI PASSERA' LA GIORNATA A LETTO!

CORRI! NEL FRATTEMPO POTREBBE COMBINARE QUALCHE ALTRO GUAIO!

NON POSSO LASCIARE IL MIO MIGLIOR AMICO NEI GUAI!

INTANTO...

E' TUTTO PRONTO PER LA RAPINA, GAMBA?

CERTO, SOCIO! TU ARRAFFERAI IL FURGONE E IO ARRAFFERO' LA MERCE!

RISPETTA I SEMAFORI! NON VOGLIAMO CACCIARCI NEI GUAI CON LA POLIZIA!

NON PREOCCUPARTI!

TIENI IL MOTORE ACCESO!

E SE QUALCOSA VA STORTO?

GIOIELLERIA

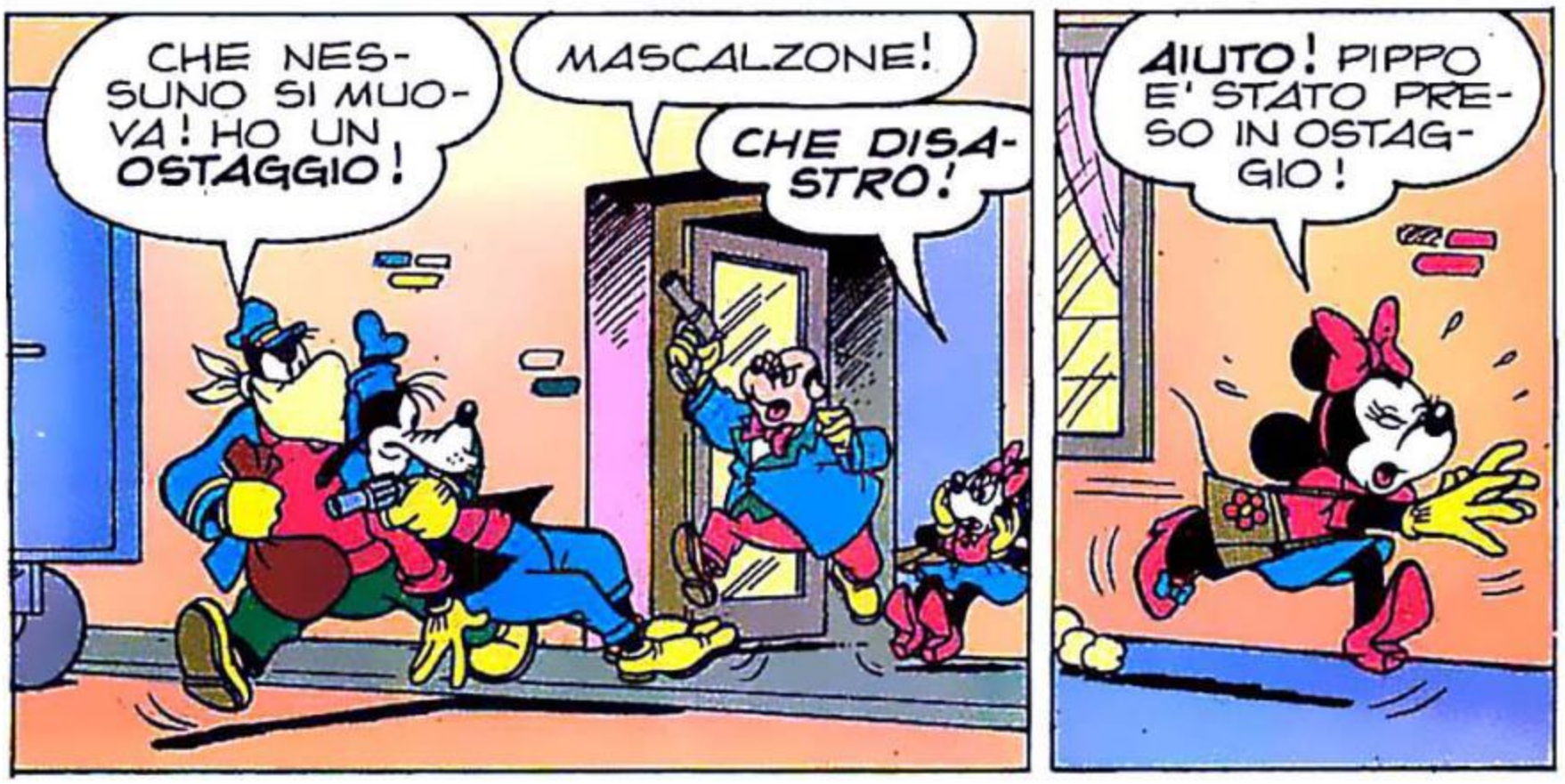
SE QUALCOSA ANDRA' STORTO, PRENDEREMO UN OSTAGGIO!
OTTIMA IDEA!

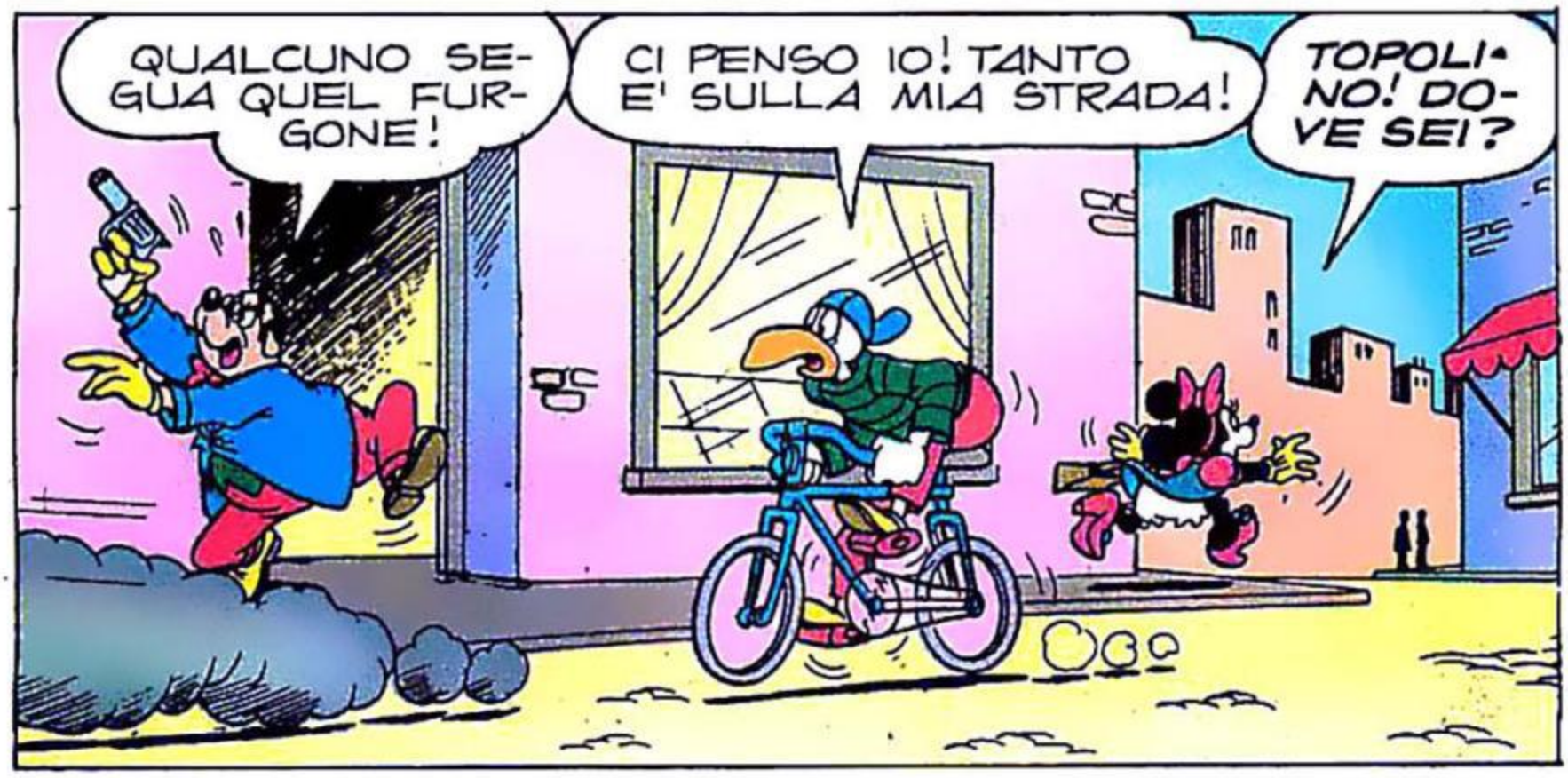
PIPPO, SEMBRI DISTRUTTO! CHE TI SUCCEDE?
OH, MINNI!

IL MIO OROSCOPO DICE, CHE TUTTO QUELLO CHE FARO' OGGI, SI CONCLUDERA' IN UN DISASTRO!
OH, CHE DISASTRO!

COSI' HO DECISO DI ANDARE A LETTO E ASPETTARE DOMANI!
BUONA IDEA!

EHI, CHE COSA E' SUCCESSO?
IL GIOIELLIERE HA REAGITO!
AL LADRO!
UN ALTRO DISASTRO!
PIPPO! ATTENTO!
BAM BAM BAM


CHE NESSUNO SI MUOVA! HO UN OSTAGGIO!
MASCALZONE!
CHE DISASTRO!
AIUTO! PIPPO E' STATO PRESO IN OSTAGGIO!


QUALCUNO SEGUA QUEL FURGONE!
CI PENSO IO! TANTO E' SULLA MIA STRADA!
TOPOLINO! DOVE SEI?

ORAZIO! PIPPO E' STATO PRESO IN OSTAGGIO!
NON PUO' ESSERE! OGGI E' IL SUO GIORNO FORTUNATO!
NO! MI HA DETTO CHE IL SUO OROSCOPO E' DISASTROSO!
SI E' TRATTATO DI UN EQUIVOCO!

IL SUO VERO OROSCOPO E' FANTASTICO!
?
RRING

ORAZIO? TI TELEFONO DA CASA DI PIPPO! NON E' ANCORA ARRIVATO! HO PAURA CHE SIA SUCCESSO QUALCHE DISASTRO!

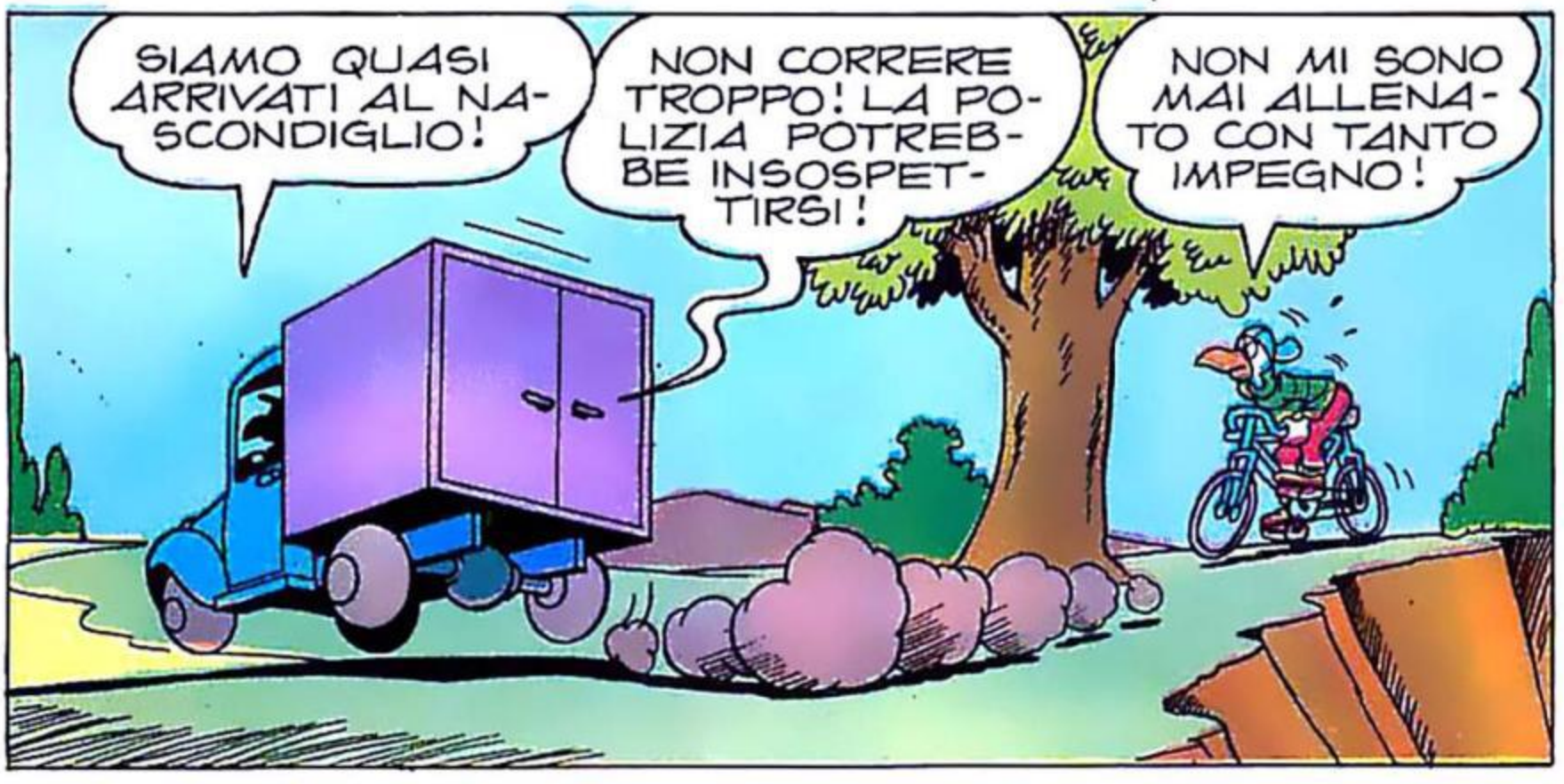
TOPOLINO! PIPPO E' STATO PRESO IN OSTAGGIO DA DEI LADRI!

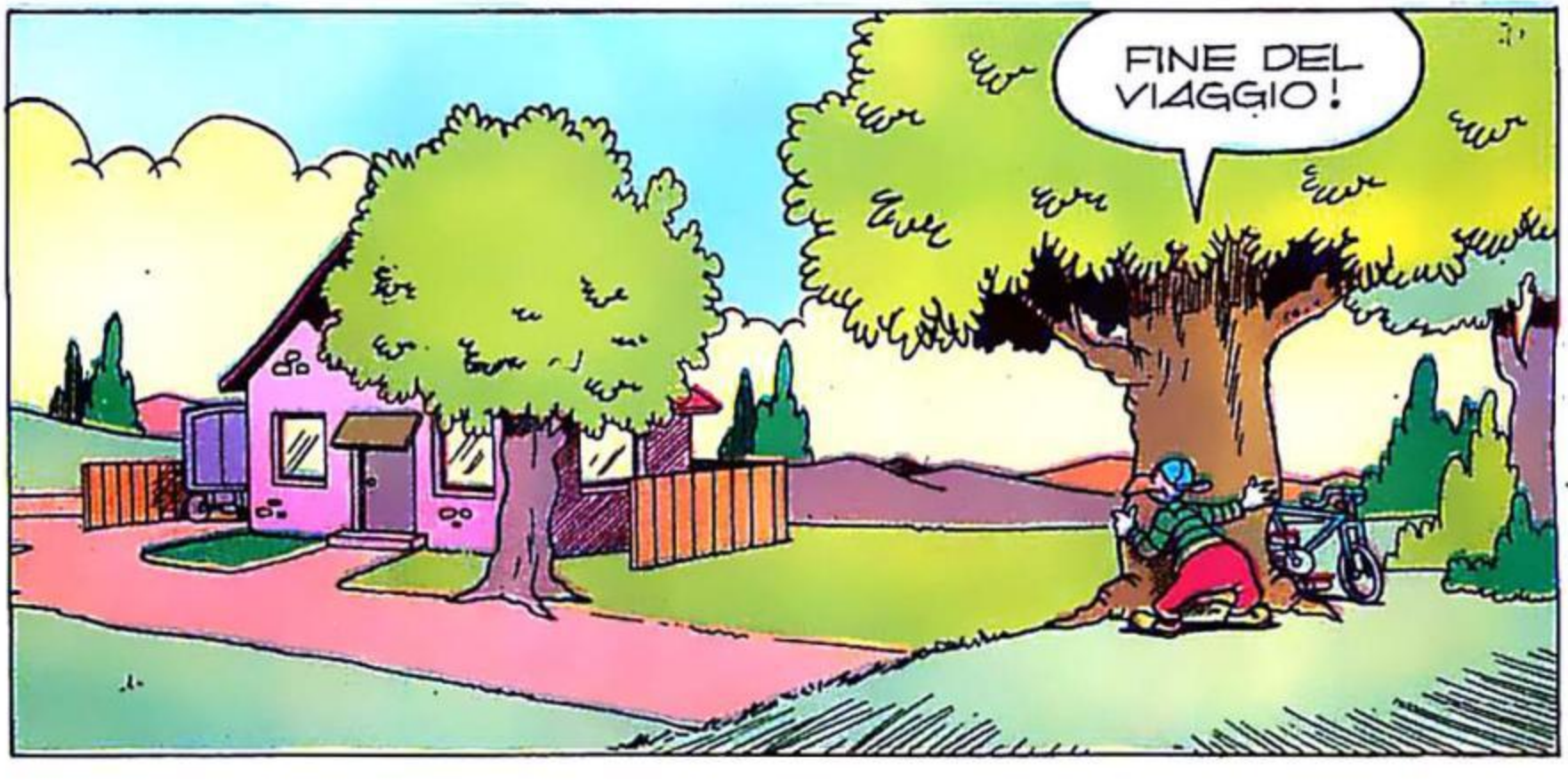
E' UN PECCATO CHE PIPPO NON SAPPIA CHE OGGI E' IL SUO GIORNO FORTUNATO!

CE L'ABBIAMO FATTA, CAPO! CI DIRIGIAMO VERSO IL NASCONDIGLIO?
CERTO! IN MEZZO A QUESTO TRAFFICO NON CI TROVERANNO MAI!

QUESTO FURGONE CI E' STATO DI GRANDE AIUTO!
PROPRIO COME DICEVA IL MIO OROSCOPO! UN ALTRO DISASTRO!

TERREMO L'OSTAGGIO FINO A QUANDO SAREMO AL SICURO! POI CE NE SBARAZZEREMO!
QUESTA VOCE NON MI E' NUOVA!


SIAMO QUASI ARRIVATI AL NASCONDIGLIO!
NON CORRERE TROPPO! LA POLIZIA POTREBBE INSOSPETTIRSI!
NON MI SONO MAI ALLENATO CON TANTO IMPEGNO!


FINE DEL VIAGGIO!

LA POLIZIA SARA' FELICE DI SAPERE DOVE SI NASCONDONO!

DEVO TROVARE UNA CABINA TELEFONICA!

MI DISPIACE, MA NON HO ANCORA NOTIZIE!
DRIIN

E PENSARE CHE QUESTO E' IL SUO GIORNO FORTUNATO!
PRONTO? VOI DITE DI ESSERE UN CICLISTA?

E AVETE SEGUITO IL FURGONE DEI LADRI? IN BICICLETTA?

FORSE L'OROSCOPO FORTUNATO DI PIPPO FINALMENTE FUNZIONA!

MI PIACEREBBE CHE PIPPO POTESSE CONOSCERE IL SUO VERO OROSCOPO!

CERTO LO CONFORTEREBBE IN QUESTO PERIODO DI DISASTRI!

QUESTO E' UN BEL NASCONDIGLIO! SONO CONTENTO CHE I PROPRIETARI NON CI SIANO!

CHE BELLE PERLE!

ORA L'OSTAGGIO NON CI SERVE PIU'!

QUELLA VOCE IO LA CONOSCO!

E CHE COSA NE FAREMO?

LO SCARICHEREMO DA QUALCHE PARTE! TANTO NON SA CHI SIAMO!

ARRENDETEVI! SIETE CIRCONDATI!

?

?

COME HANNO FATTO A TROVARCI?
CE L'AVEVAMO QUASI FATTA!

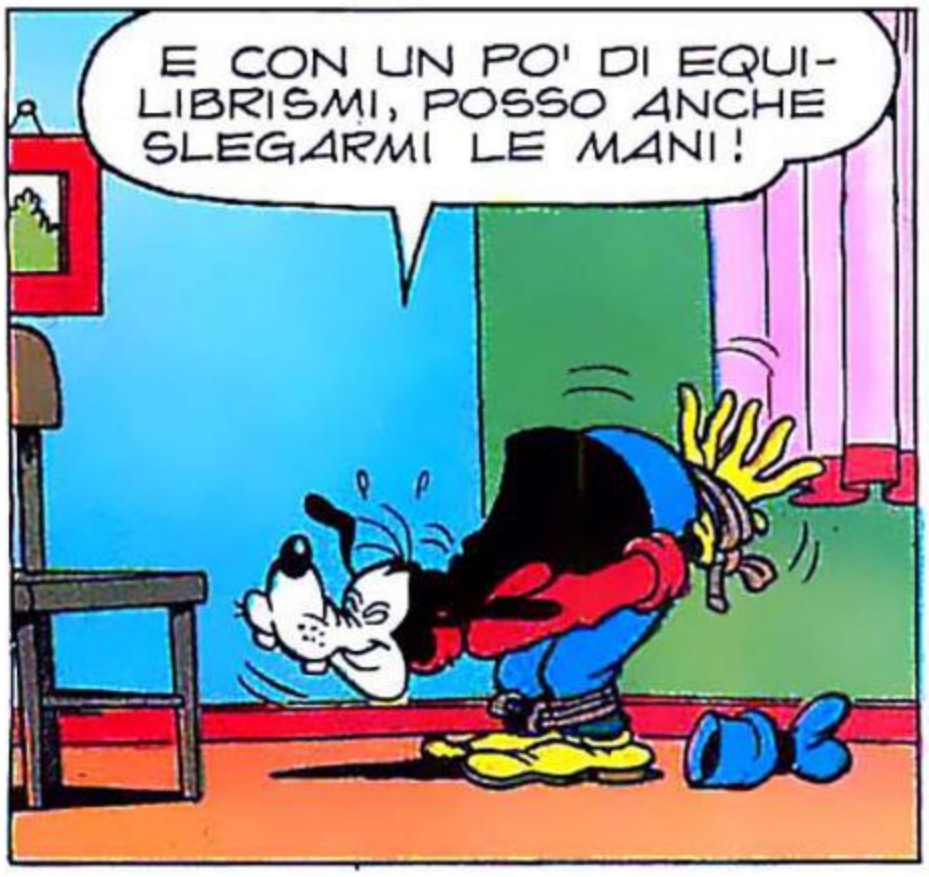
ATTENTI A QUELLO CHE FATE! ABBIAMO UN OSTAGGIO!
LASCIATELO ANDARE!

DEVO ASSOLUTAMENTE RIUSCIRE A DIRE A PIPPO CHE OGGI E' IL SUO GIORNO FORTUNATO!

PIPPO! SONO TOPOLINO! HAI LETTO L'OROSCOPO SBAGLIATO!
TOPOLINO?

OGGI E' IL TUO GIORNO FORTUNATO! COME TI SENTI?
MOLTO MEGLIO!

COSI' BENE CHE MI POSSO TOGLIERE LA BENDA!


E CON UN PO' DI EQUI-LIBRISMI, POSSO ANCHE SLEGARMI LE MANI!

ECCO FATTO!

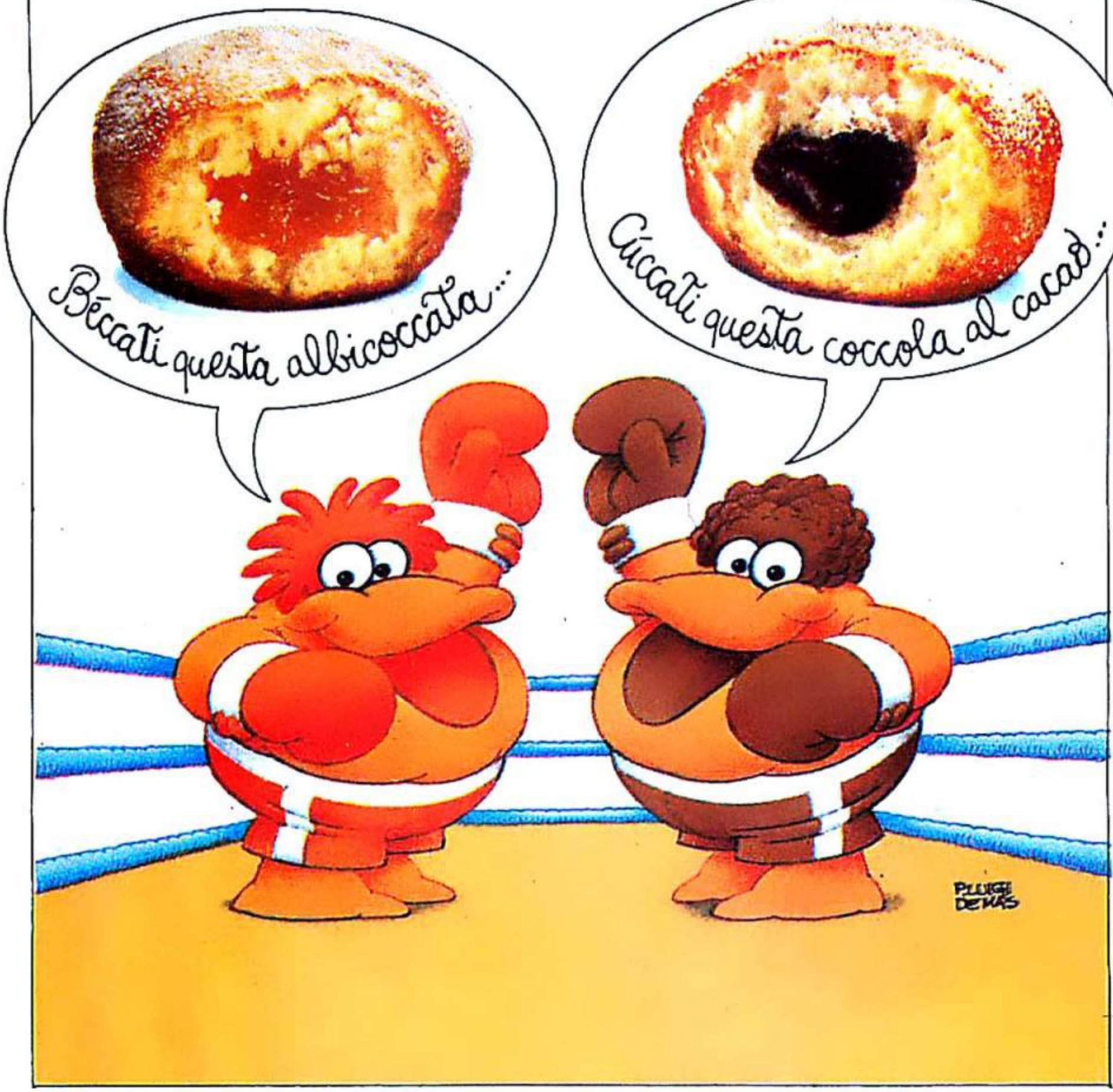
L'OSTAGGIO SCAPPA!
QUALCUNO HA APERTO LE TENDE!
NON SPA-RATE! E' PIPPO!

TIENI I POLIZIOTTI OCCUPATI! IO VADO A PRENDERE L'OSTAG-GIO!

EHI! MA CHE...
CRASH

NON DOVEVI TOGLIERTI LA BENDA!
GAMBADILEGNO!
SEI SOTTO TIRO, GAMBA!
EHI!
BANG
SOCIO, CI CONVIENE ARRENDERCI!
ZING
ZING
BAM
BAM
PIU' TARDI...
HO DECISO DI PASSARE LA MIA GIORNATA FORTUNATA CON VOI!
TOPOLINO, SE TU NON MI AVESSI **SVELATO** IL MIO VERO OROSCOPO, ORA SAREI ANCORA NEL MEZZO DI UNA GIORNATA DISASTROSA!
BASTA VOLERLO, E **TUTTI** I GIORNI POSSONO ESSERE FORTUNATI!
EH! EH!
FINE

Krafen CONTRO Krafen



Continua la lotta fra cacao e albicocca

Krafen®
ALEMAGNA

Complan

...e con risfera gli "stirarelli" dei vostri amici portafortuna!

Con un colpo di ferro da stiro (è semplicissimo!) puoi fissare lo stirarello preferito sulla maglietta, sulla sacca, sul diario, dove vuoi tu!

Compra risfera e scegli lo stirarello che ti piace!

£.1000

RISFERA® è più bella!... la cancellabile Pelikan

CuoreCaldo®

ti fa compagnia

© PHASAR Firenze

Cosa aspetti cocca mia
Cuore Caldo porta via!

GiGi®
nel paese delle meraviglie

La grande Brabham dal piccolo prezzo.

BRABHAM BT 52 TURBO
Automodello di F1 in metallo, scala 1:24.
Dimensioni: cm. 21x10x5.
Ruote anteriori sterzanti.
L. 5.000. In scatola d'argento.

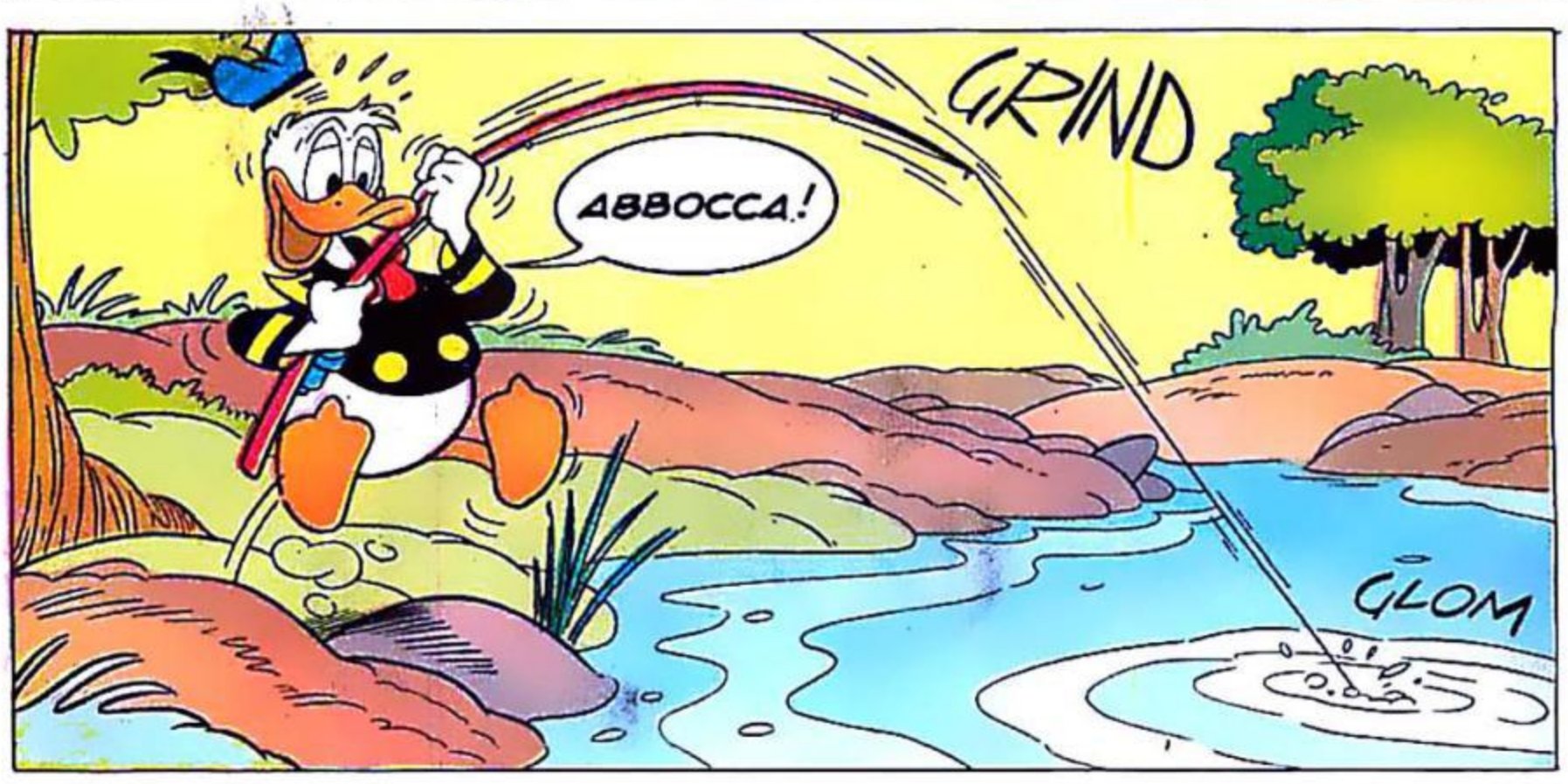
burago autometalli

GRATIS!
il catalogo BBurago. Spedisci nome, cognome età e indirizzo a: BBURAGO / CAS. POST. 11 / 20040 BURAGO M. (+ L. 250 in francobolli per spese postali)

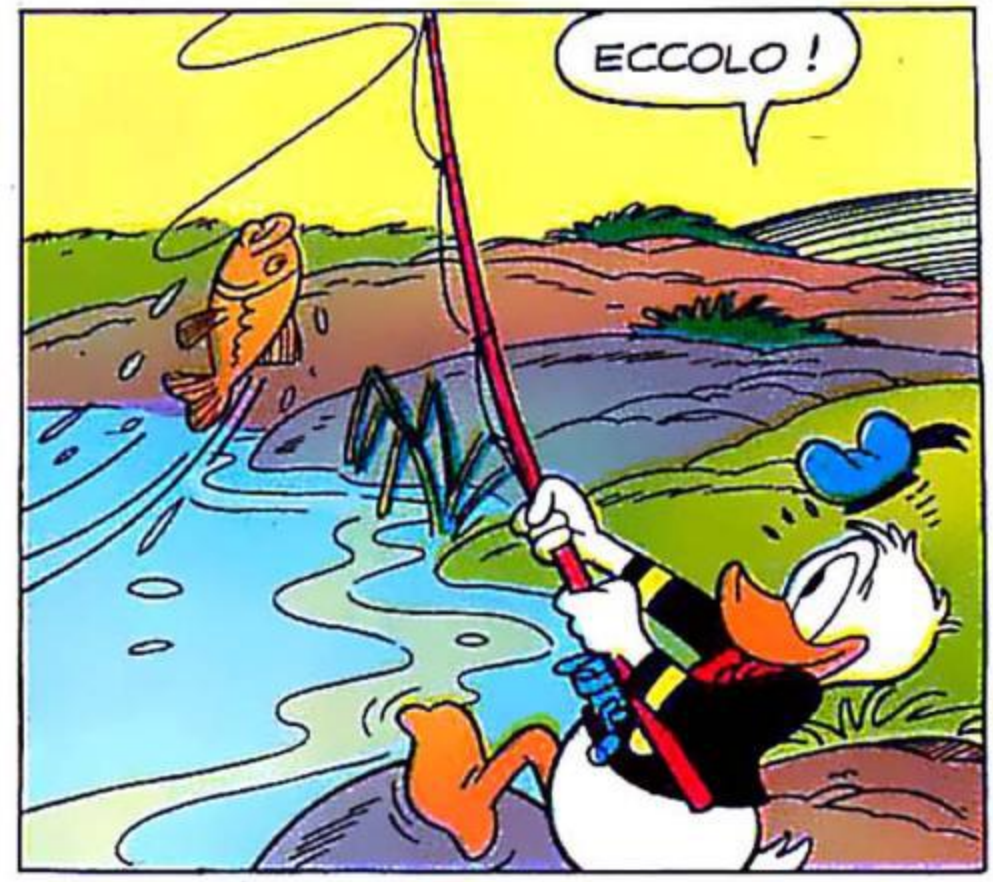
PAPERINO e WALT DISNEY

PAPEROGA SOGI SPERICOLATI

B-1480-B



CHE GUSTOSA CENETTA !


ECCOLO !

BROARR
UACK!
PLONF

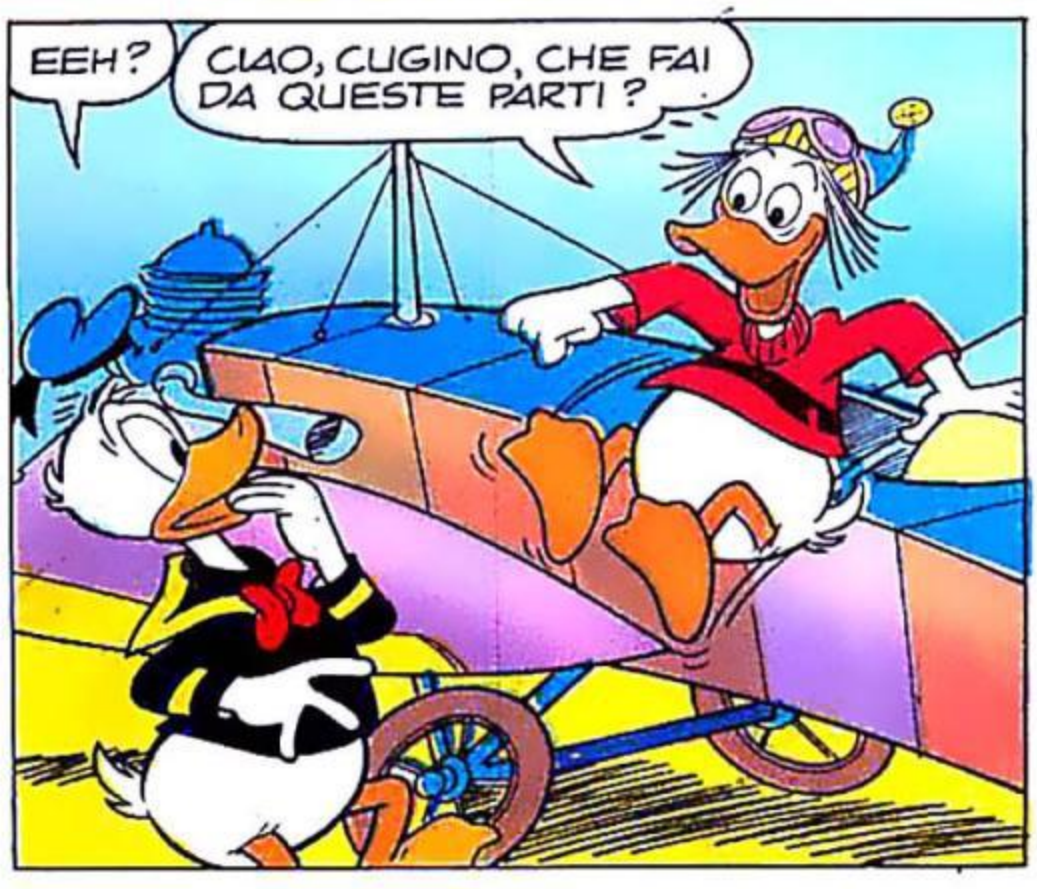
MA...MA CHE E' STATO ?

OH, NO! LA MIA CENA!

SE TROVO CHI O COSA E' STATO, FACCIO IL FINIMONDO!

AAH... ECCO DI CHI E' LA COLPA!

ADESSO FACCIO I CONTI CON IL PILOTA!


EEH?
CIAO, CUGINO, CHE FAI DA QUESTE PARTI?

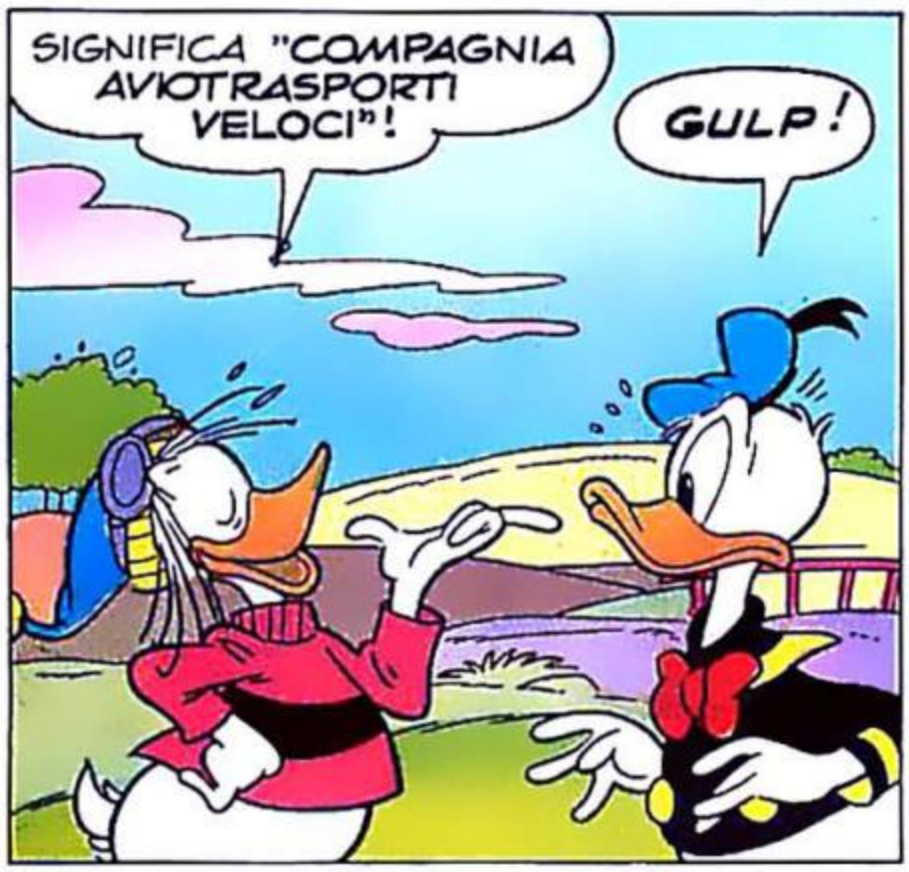
TU...TU PIUTTOSTO, CHE FAI CON QUEL TRABICCOLO CARICO DI GALLINE?
TRASPORTI!

CON QUEL ROTTAME DA MUSEO?
QUESTO E' UN SOLIDO E VETERANO AEREO!

BE'... CON IL TUO, DICIAMO, AEREO MI HAI FATTO SALTARE LA CENA A BASE DI PESCE!
NON ARRABBIARTI!

PER RIPAGARTI, TI PROPONGO DI METTERTI IN AFFARI CON ME! HO PROPRIO BISOGNO DI UN SOCIO!
IO, IN AFFARI CON TE?

CERTO, FARAI PARTE DELLA C.A.V.!
CHE SIGNIFICA?


SIGNIFICA "COMPAGNIA AVIOTRASPORTI VELOCI"!
GULP!

TRASPORTI VELOCI, CON QUEL COSO?
BE'... VELOCI PER CHI NON HA FRETTA!

SALVE, SIGNOR POLLY! SIETE VENUTO A SCARICARE?
IO, SOCIO DI QUELLO SVITATO? E' UN RISCHIO!
CERTO!
CO-CO
COCCODE'

PENSACI, MENTRE RISCUOTO!

BENE, IL QUANTITATIVO E' GIUSTO!

MI RACCOMANDO IL CARICO DI CONIGLI, SIGNOR PAPEROGA!
NON DUBITATE, SIGNOR POLLY'!

CENTODIECI, VENTI, TRENTA E VENTI FANNO CENTOCINQUANTA!

PERO'!

HO DECISO DI ACCETTARE LA TUA OFFERTA, SOCIO!

BENE, ALLORA SALI SULL'AEREO!

E LA MACCHINA?

VERRAI A PRENDERLA UN'ALTRA VOLTA, ORA SIAMO IN AFFARI!

D'ACCORDO!

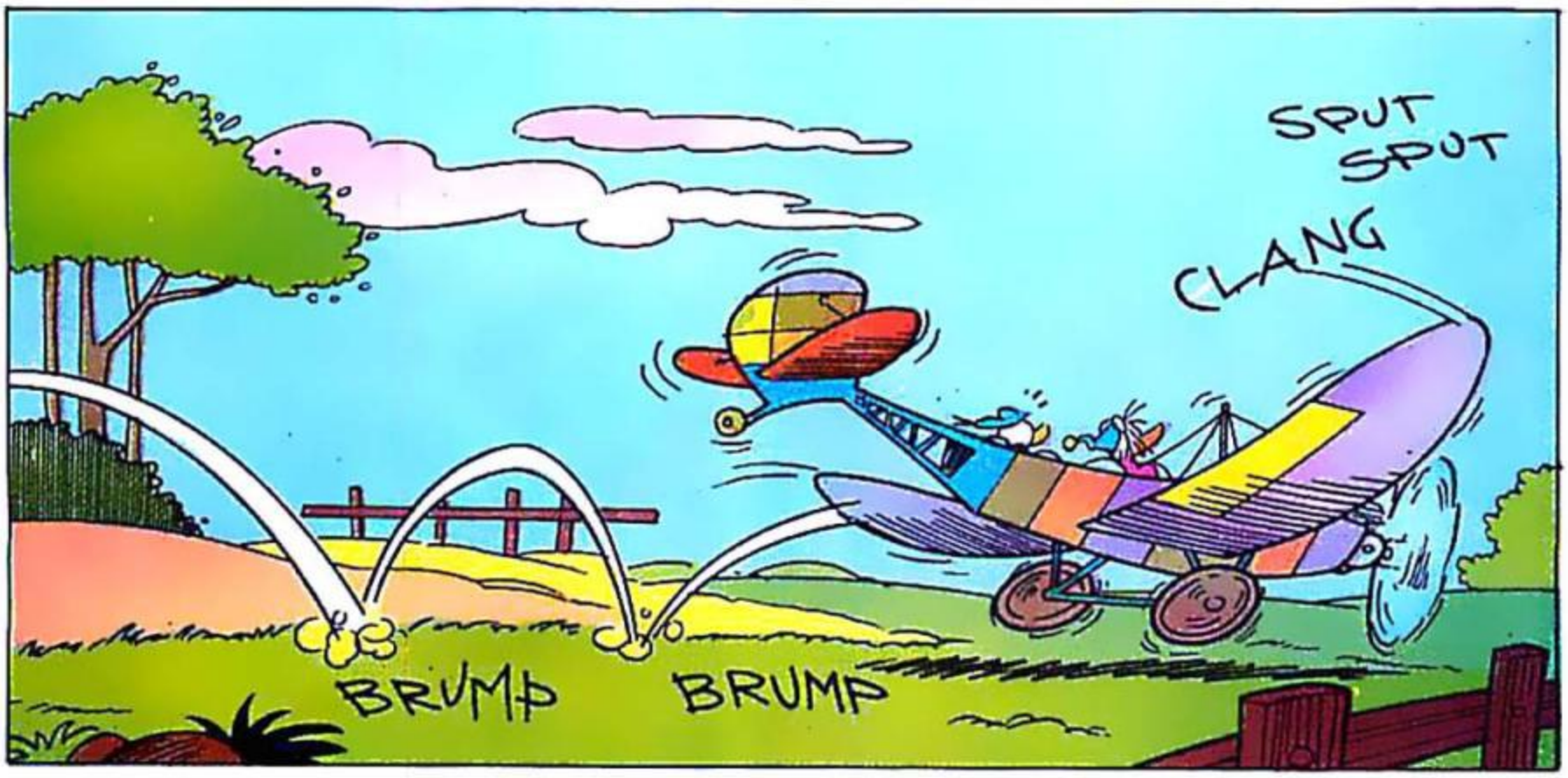
AIUTO! SI SFASCIA TUTTO!

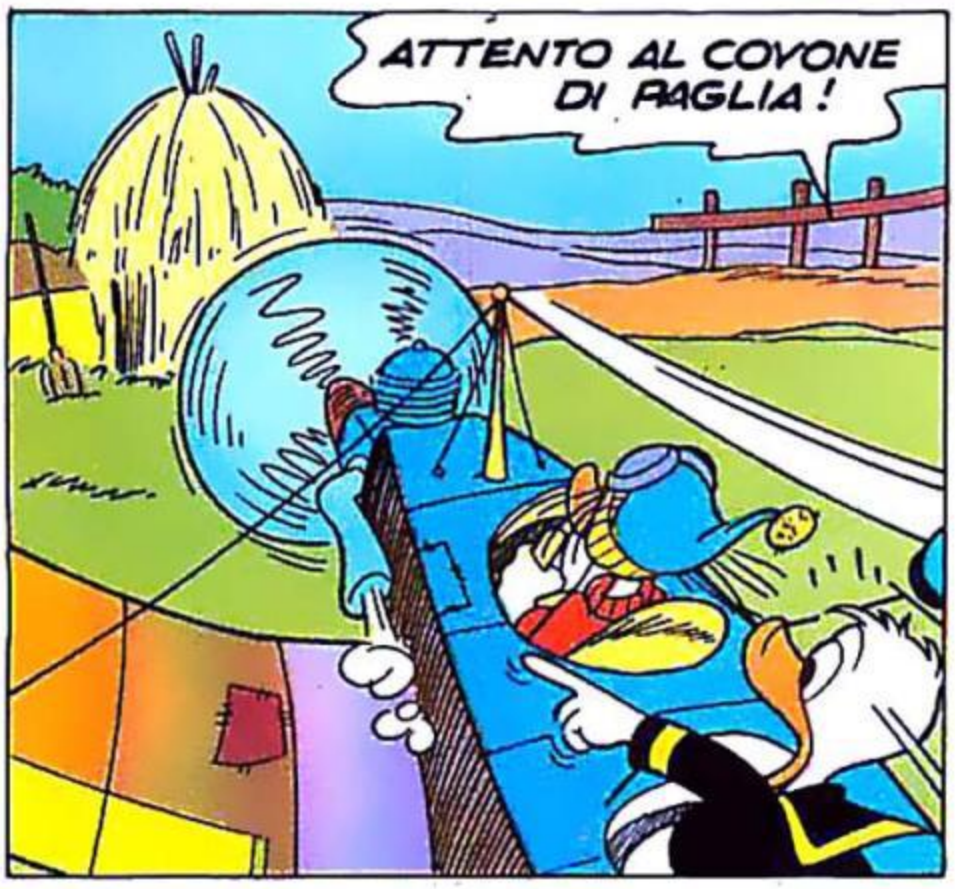
MACCHE'...TI HO DETTO CHE E' UN VELIVOLO SOLIDO!

CLANG

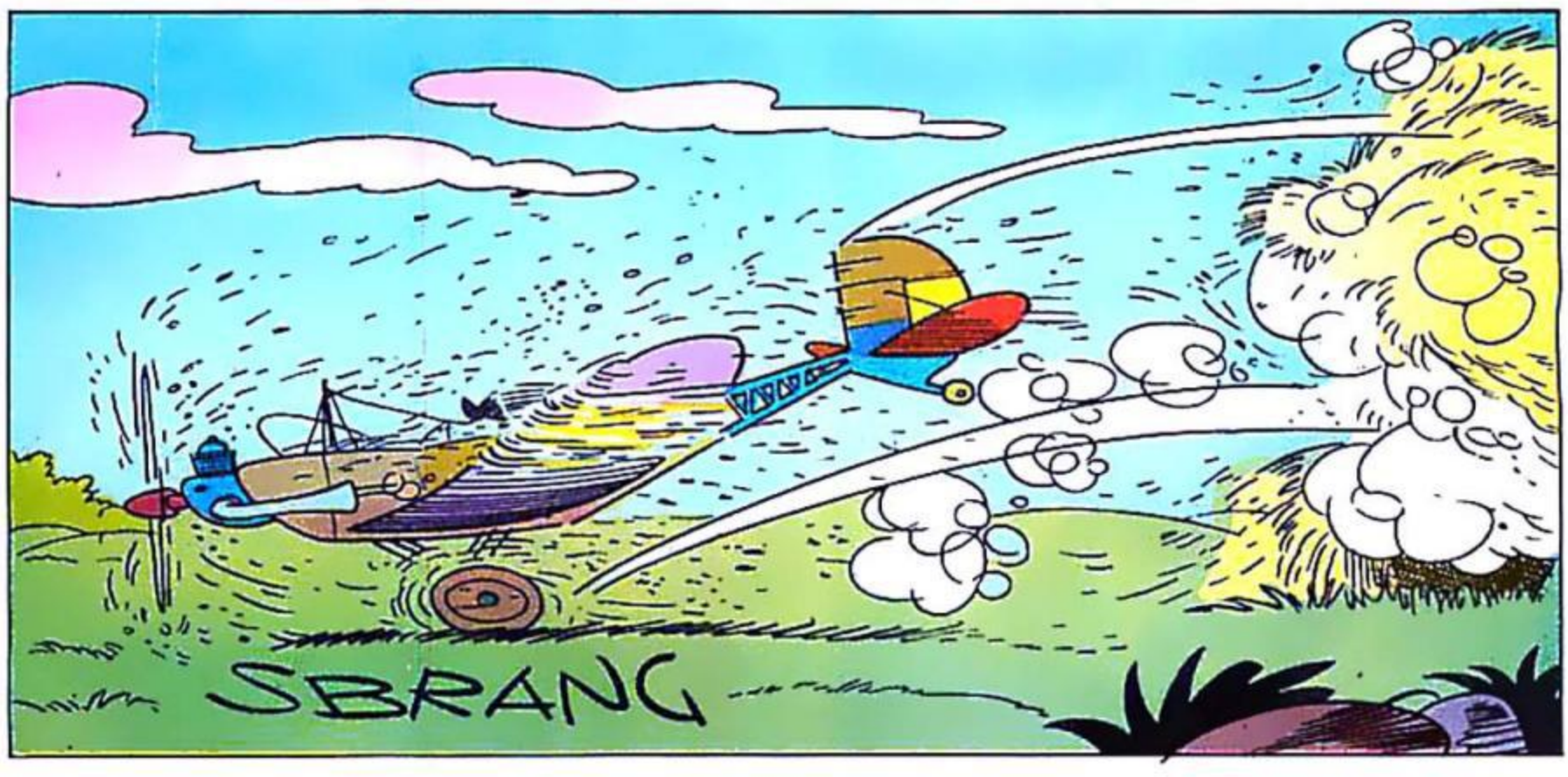
BRUP

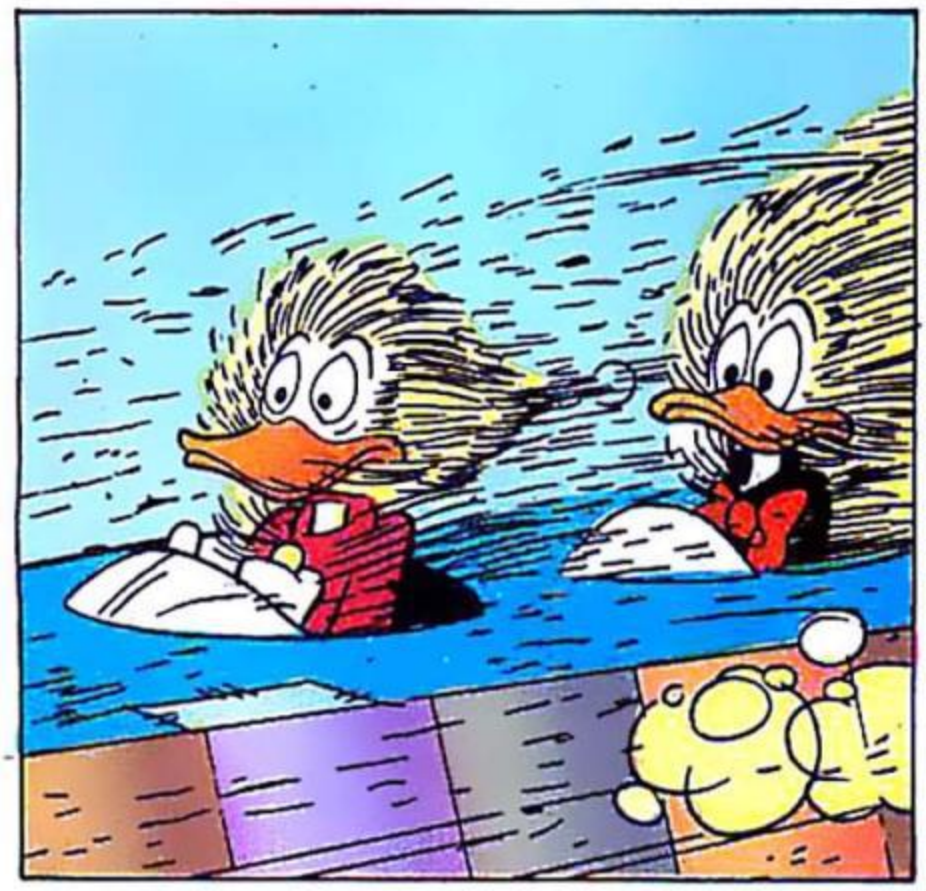
RATTLE

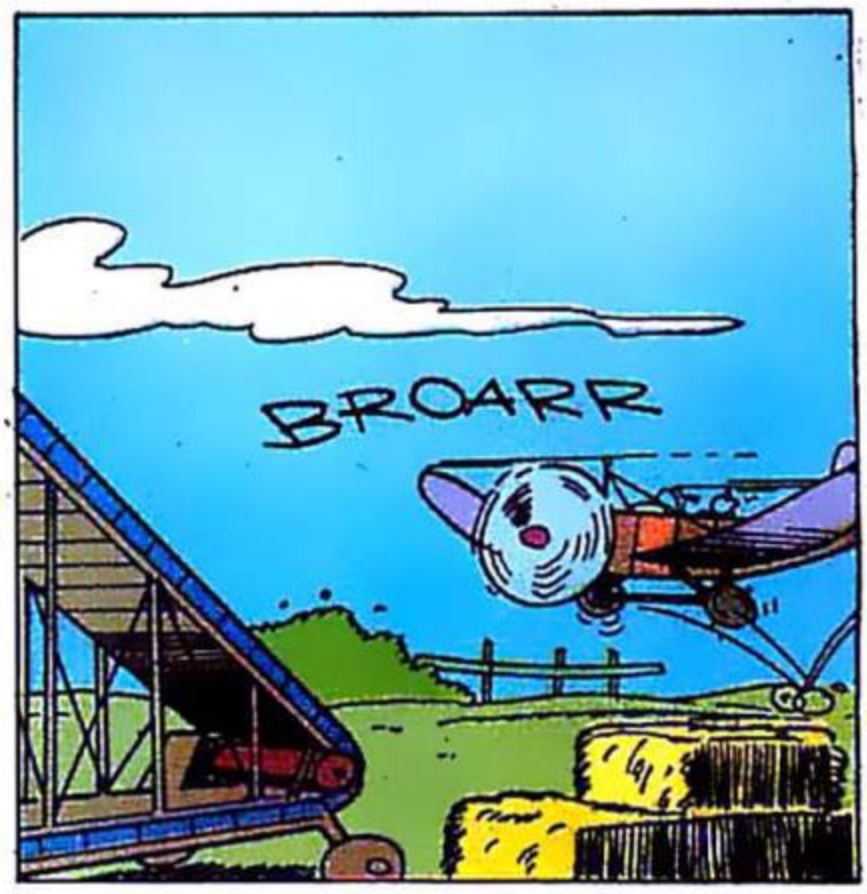

SPUT
SPUT
CLANG
BRUMP
BRUMP

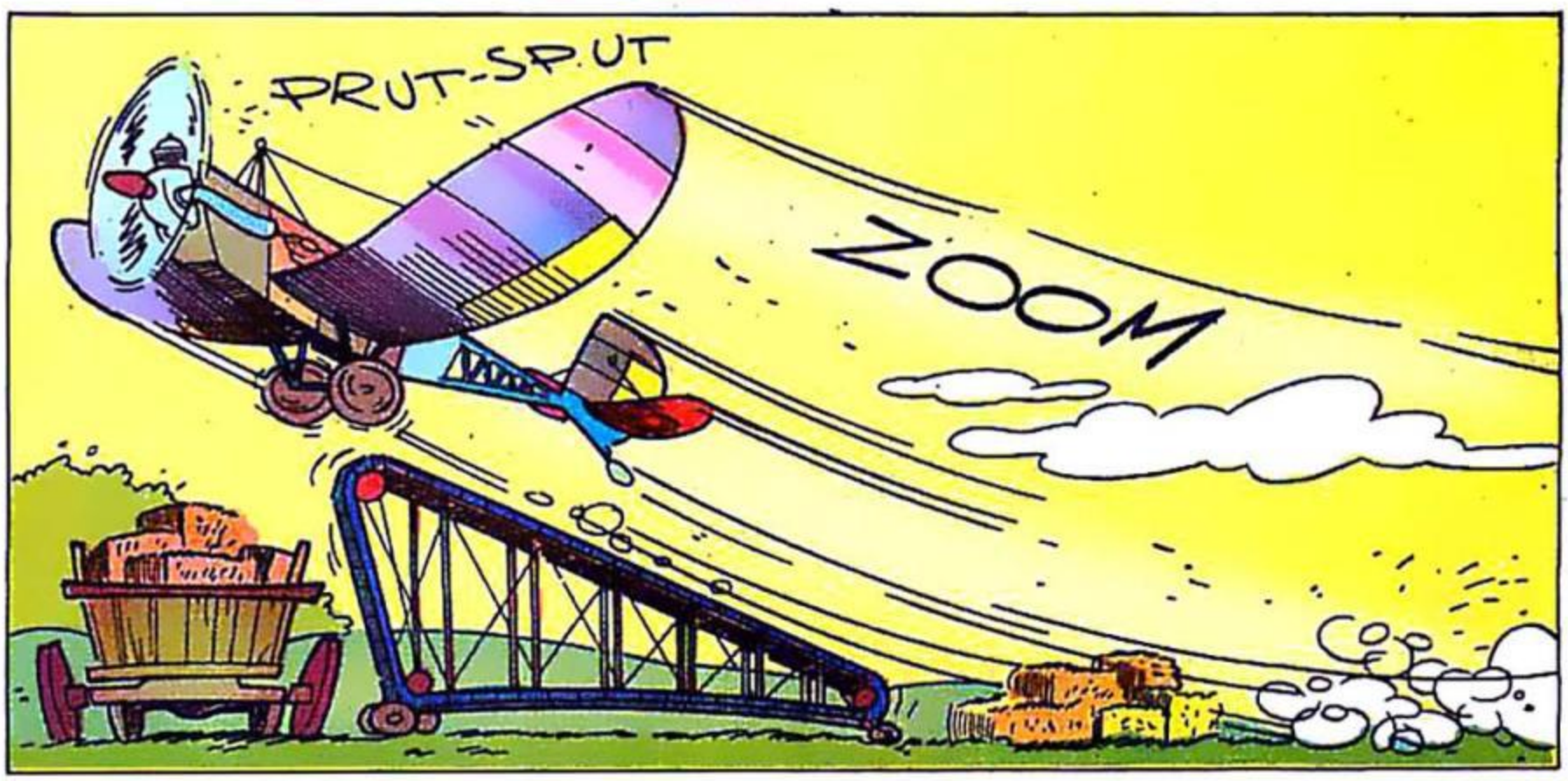

ATTENTO AL COYONE DI PAGLIA!

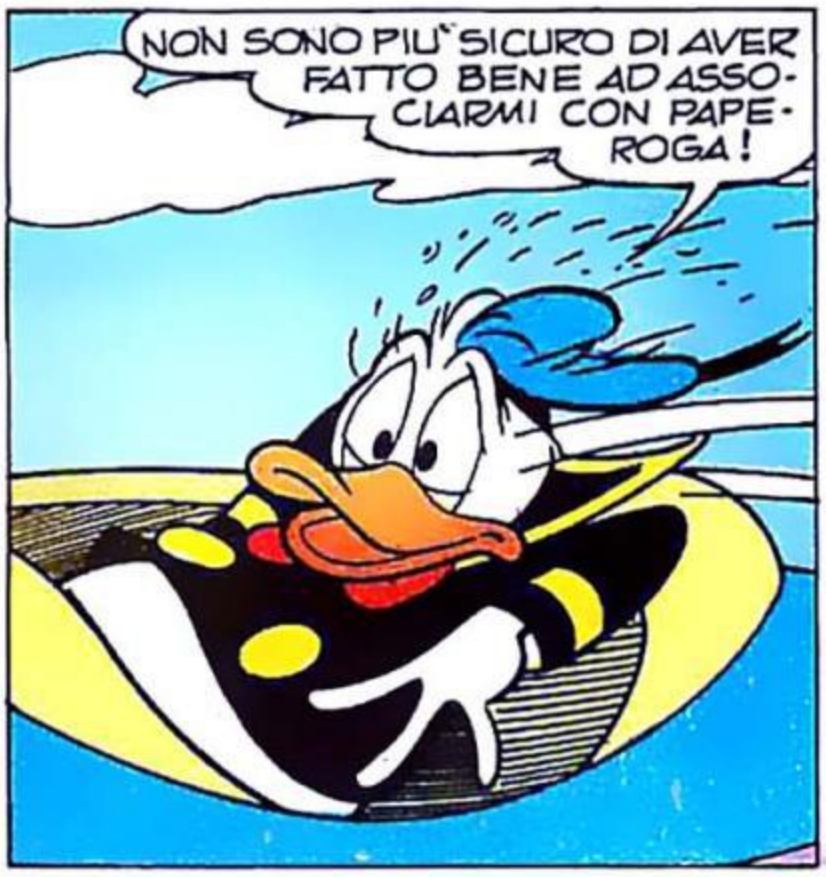
COME NON DETTO!
CIONF


SBRANG




BROARR


PRUT-SPUT
ZOOM


NON SONO PIU' SICURO DI AVER FATTO BENE AD ASSOCIARMI CON PAPEROGA!

HAI VISTO CHE DECOLLO SPETTACOLARE ?
GIA'! ULP!

INTANTO, A POCHE MIGLIA DA PAPEROPOLI...

ATTENZIONE, I PILOTI SI PREPARINO AL DECOLLO!

GUARDA! UNA PARATA AEREA CON VELIVOLI TIPO IL MIO!

ADESSO FACCIO ANCH'IO QUALCHE ACROBAZIA DA MANUALE!
BROARR

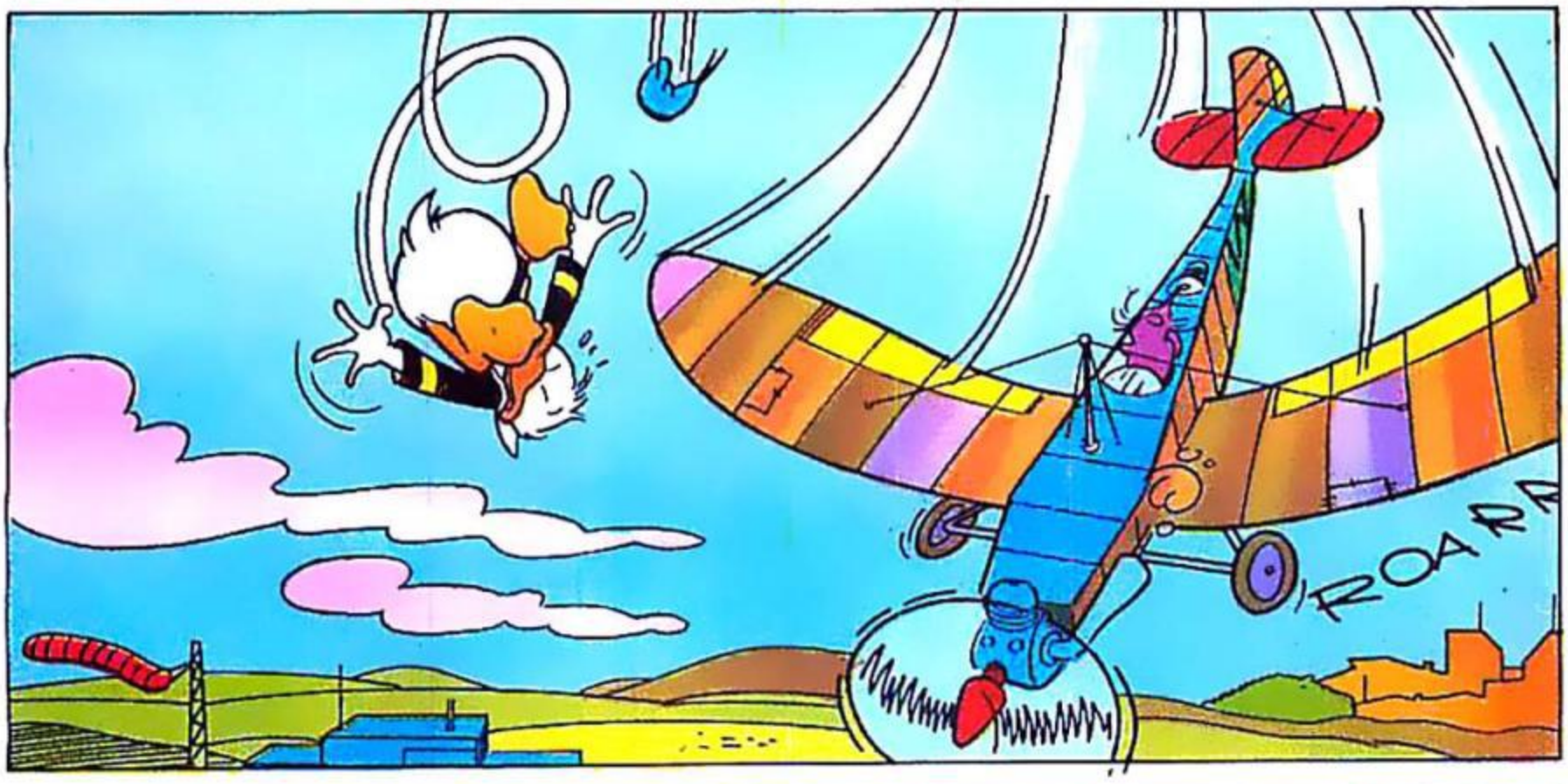
MA A CHE SERVE? DOBBIAMO BADARE AGLI AFFARI, NON ALLE ACROBAZIE!
NON HAI CAPITO IL TRUCCO? DANDO UNA DIMOSTRAZIONE DI ABILITA' ED EFFICIENZA, FAREMO PUBBLICITA' ALLA NOSTRA COMPAGNIA!

BROARR
GUARDATE CHE STRANO AEREO!

ROARR
COMINCIAMO CON QUESTA! TIENTI FORTE, PAPERINO!

ROARR
EHI...STA PRECIPITANDO!

POVERO ME!


ROARR

PLONF

FANTASTICO!
BRAVI!
CLAP
CLAP

ZOW ZOW ZOW

E ADESSO, QUEST'ALTRA!

!

BROARR

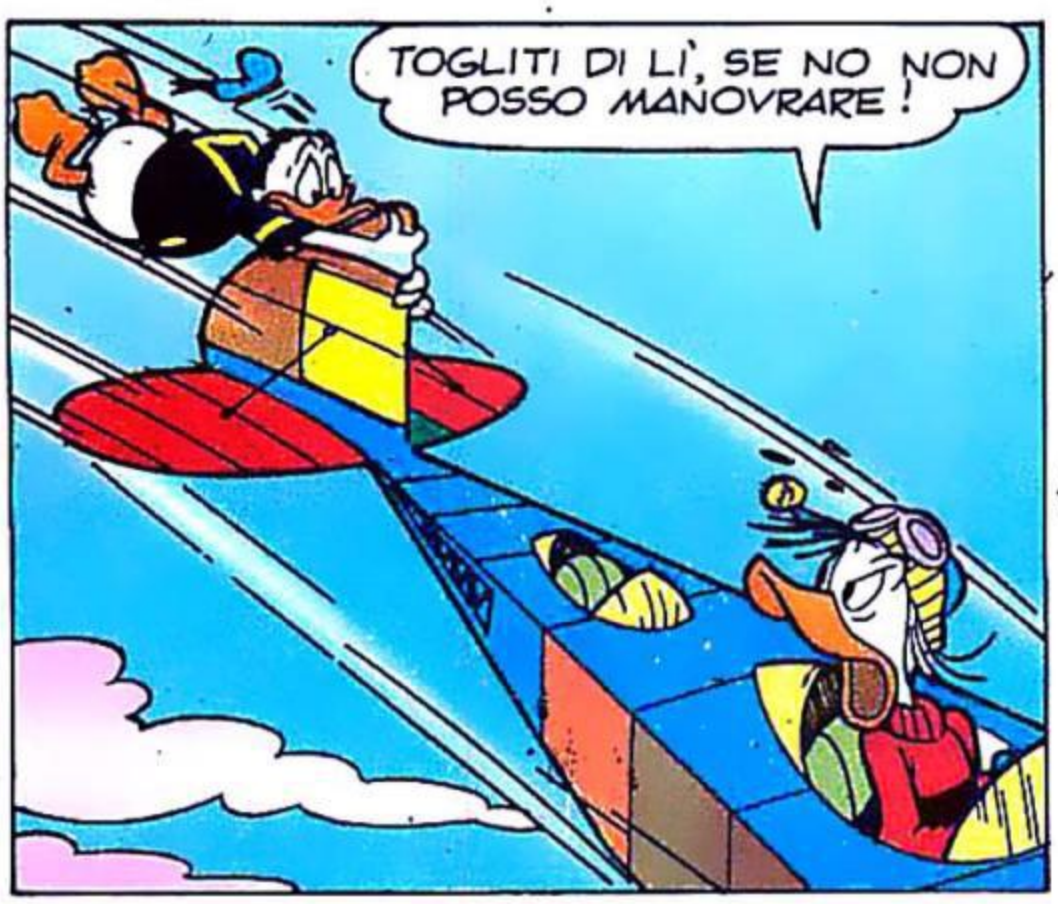
AIUTO!

WUAN

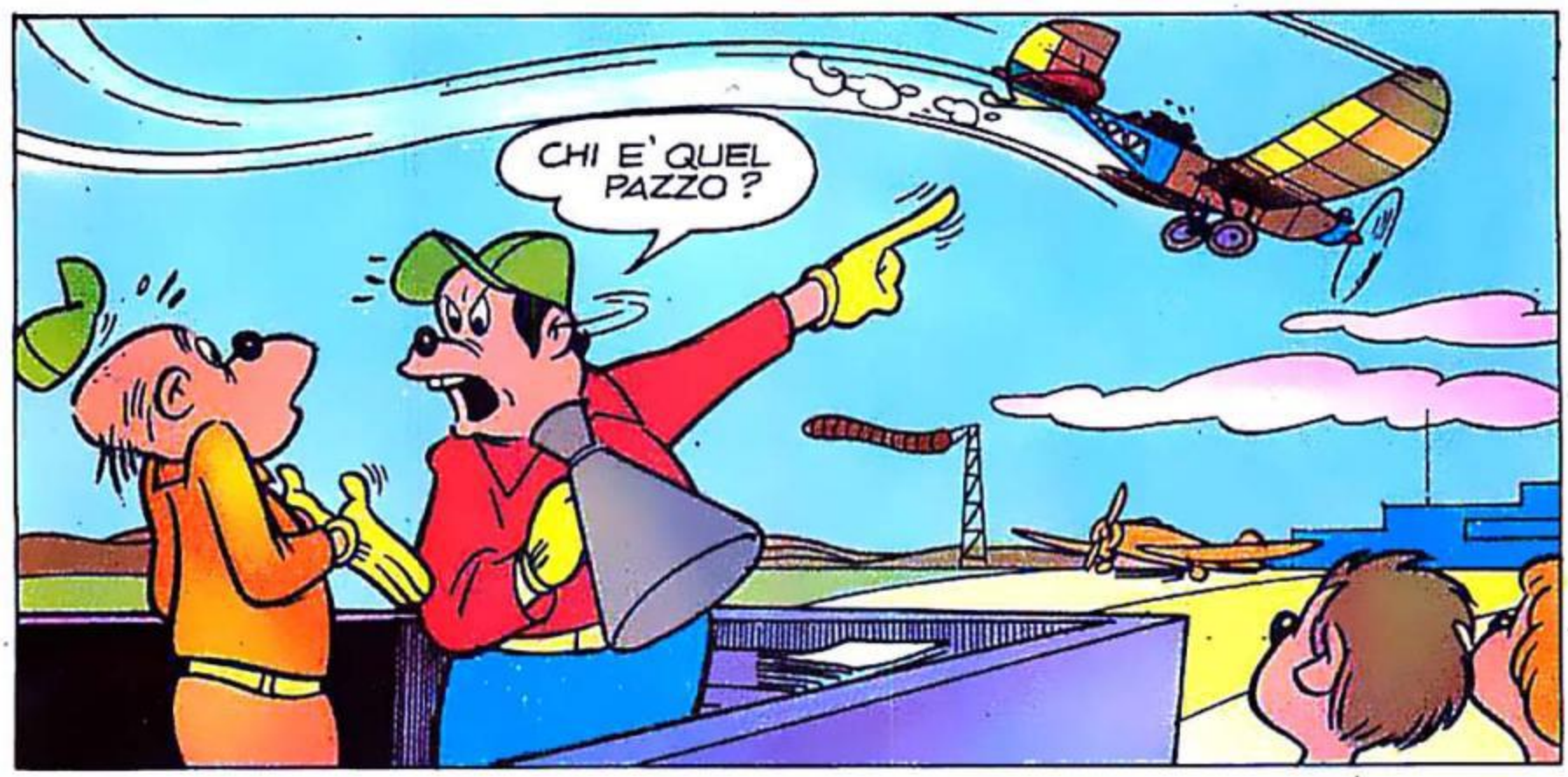
GULP!

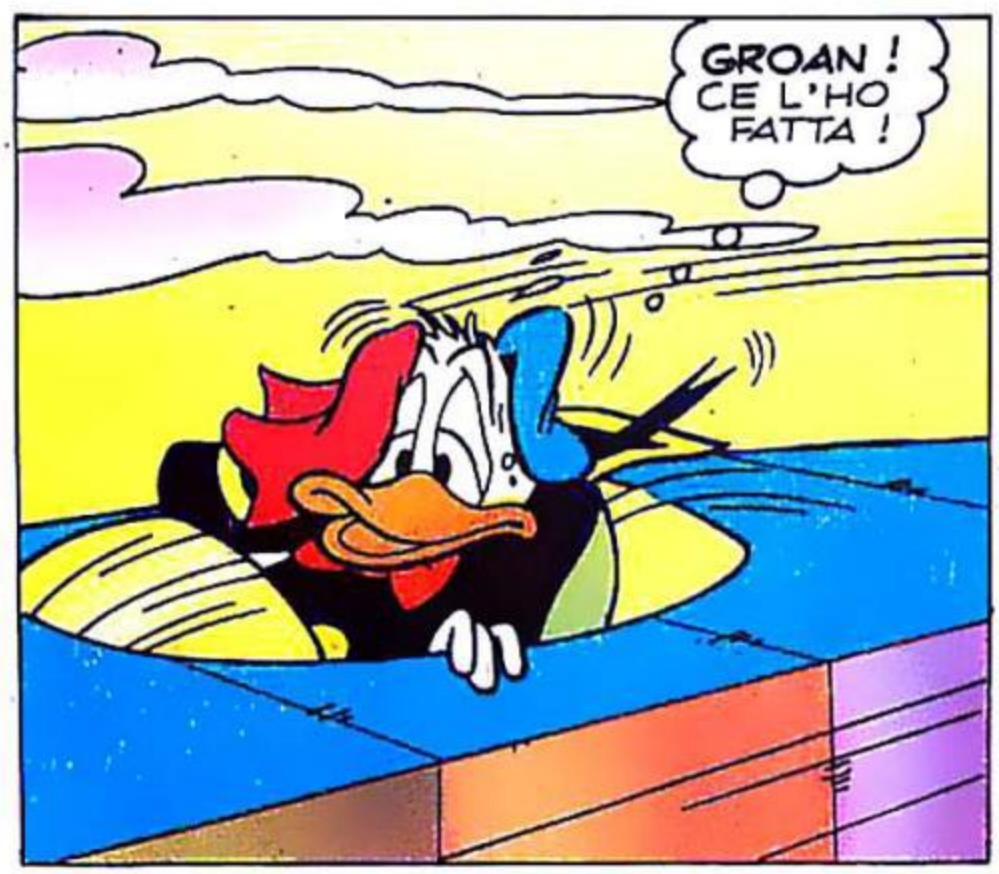
FORMIDABILI!

CHE SPERICOLATI!


TOGLITI DI LÌ, SE NO NON POSSO MANOVRARE !

SPERO DI FARCELA !


CHI E' QUEL PAZZO ?


GROAN ! CE L'HO FATTA !

E ADESSO, IL GRAN FINALE !

FLIP

FLOP

SPETTACOLO OFFERTO DALLA COMPAGNIA C.A.V. AVIOTRASPORTI VELOCI

CLAP CLAP CLAP

ORIGINALE, LA TROVATA!

BRAVI!

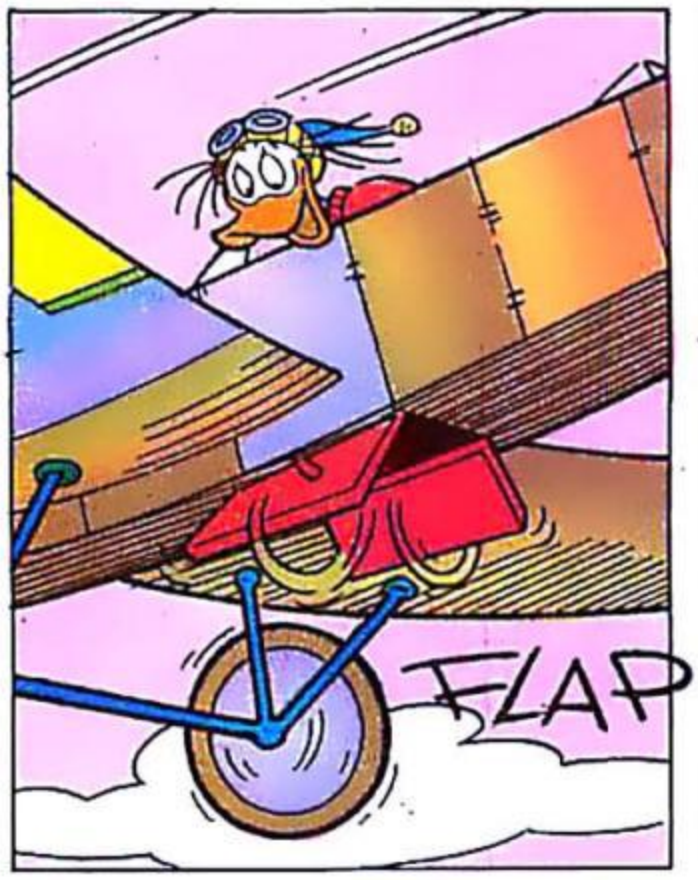
BROARR

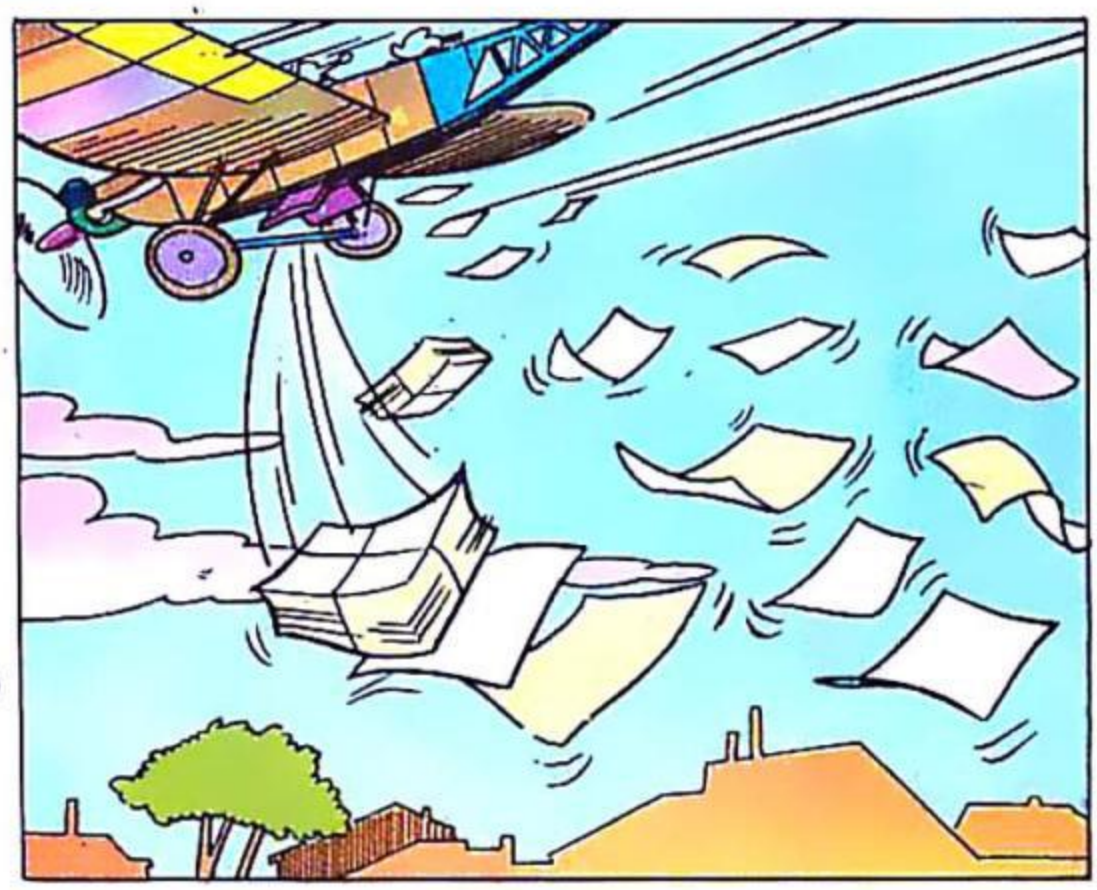
EHI VOI, SIETE MULTATI PER PARTECIPAZIONE ABUSIVA ALLA GARA!

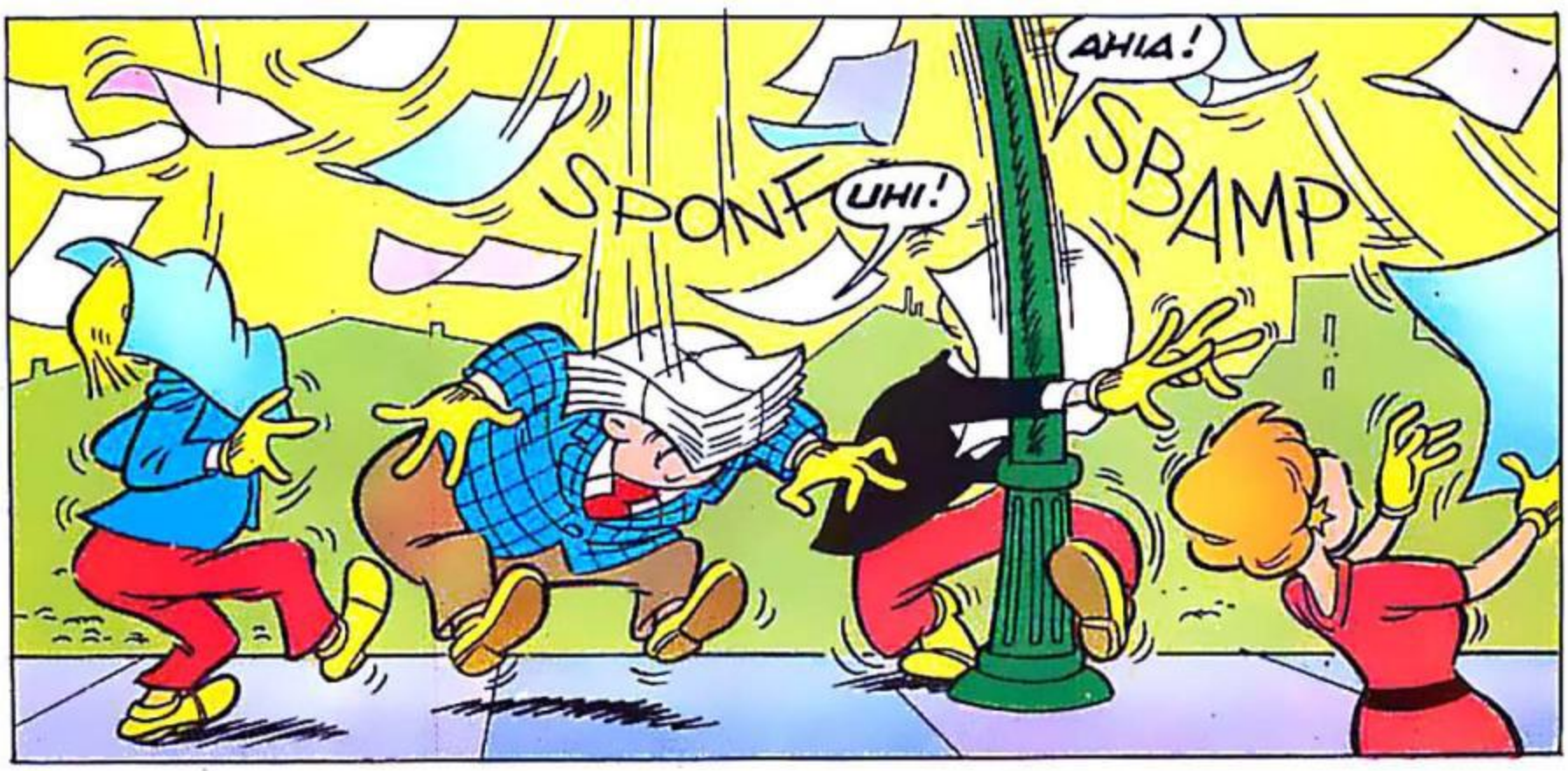
HANNO PAURA DELLA CONCORRENZA! EH, EH!

IN VISTA DI PAPEROPOLI...
ROARR

E ADESSO FACCIAMO UN GIRO DI PROPAGANDA SULLA CITTA' CON LANCIO DI MANIFESTINI, E POI A CASA, AD ASPETTARE LE TELEFONATE DEI CLIENTI !


FLAP

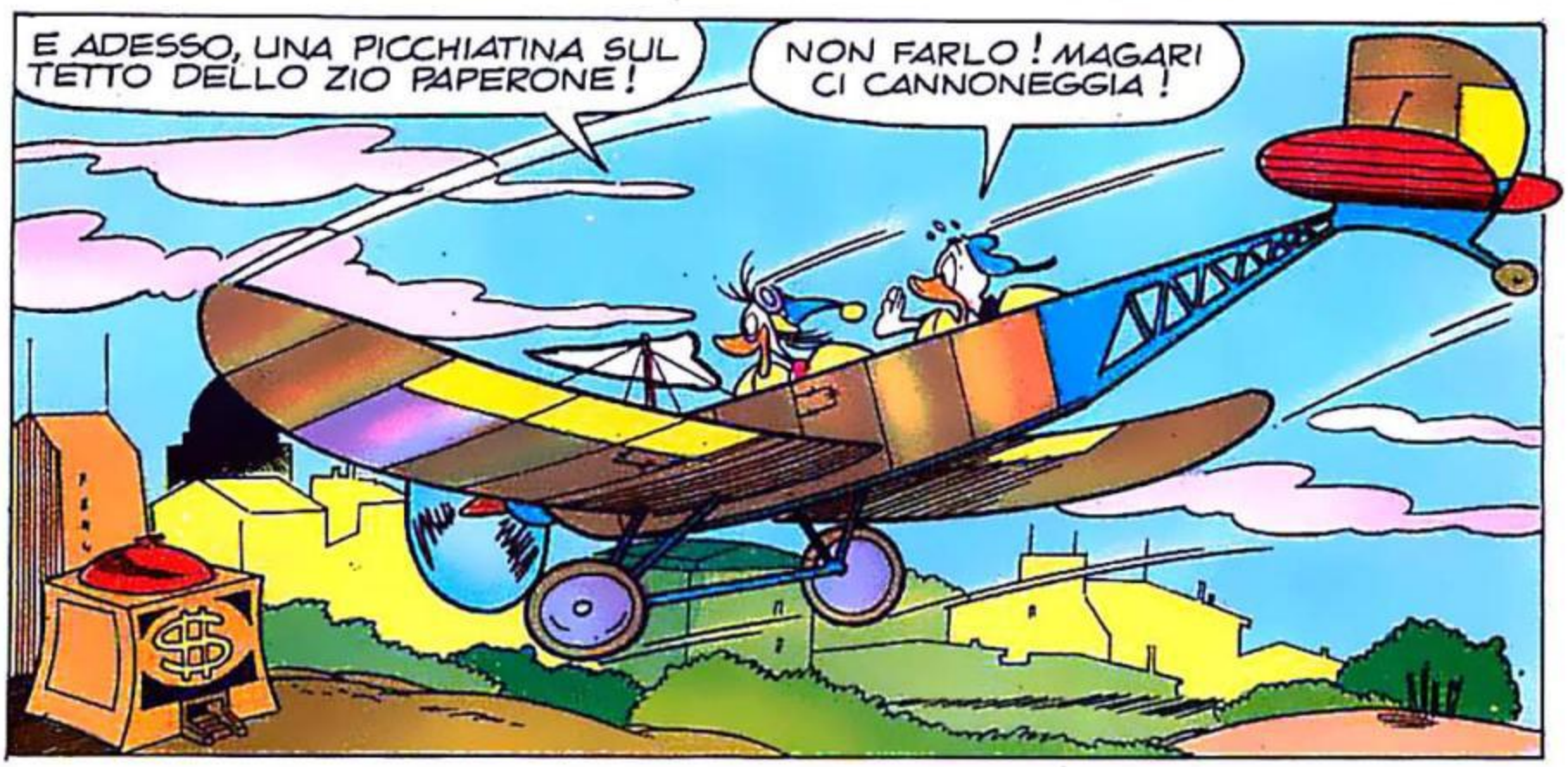


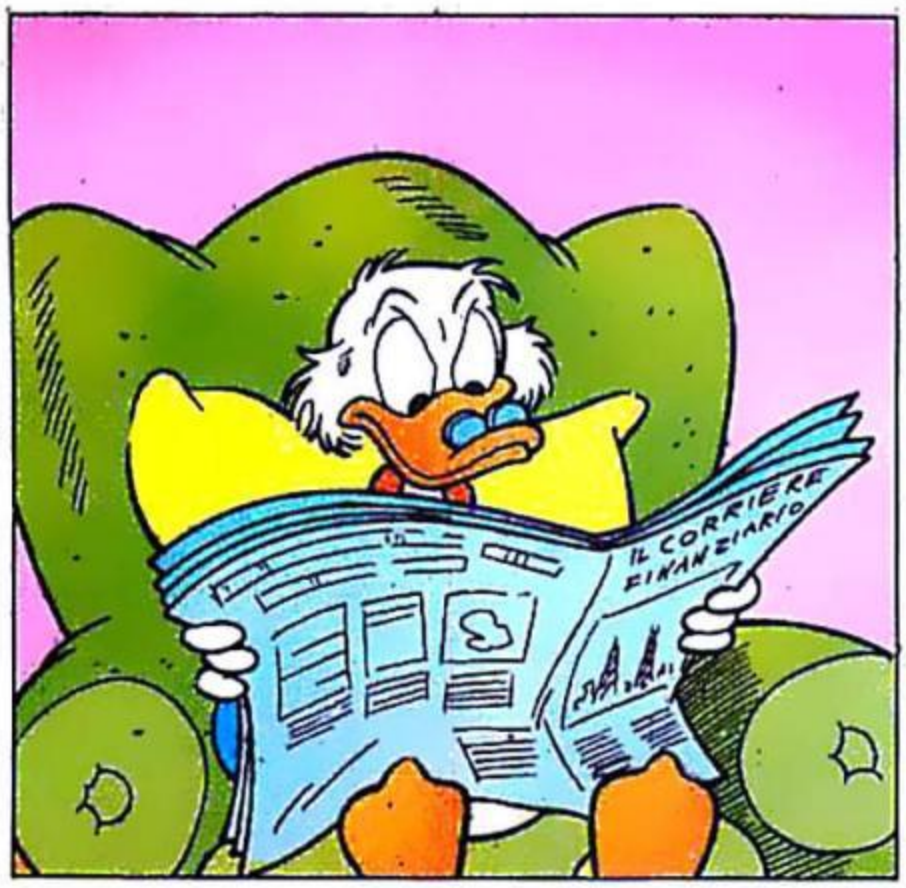

SPONF
UHI!
SBAMP
AHIA!

CAV
CAV
CAV
CAV
CAV
SCRANCH

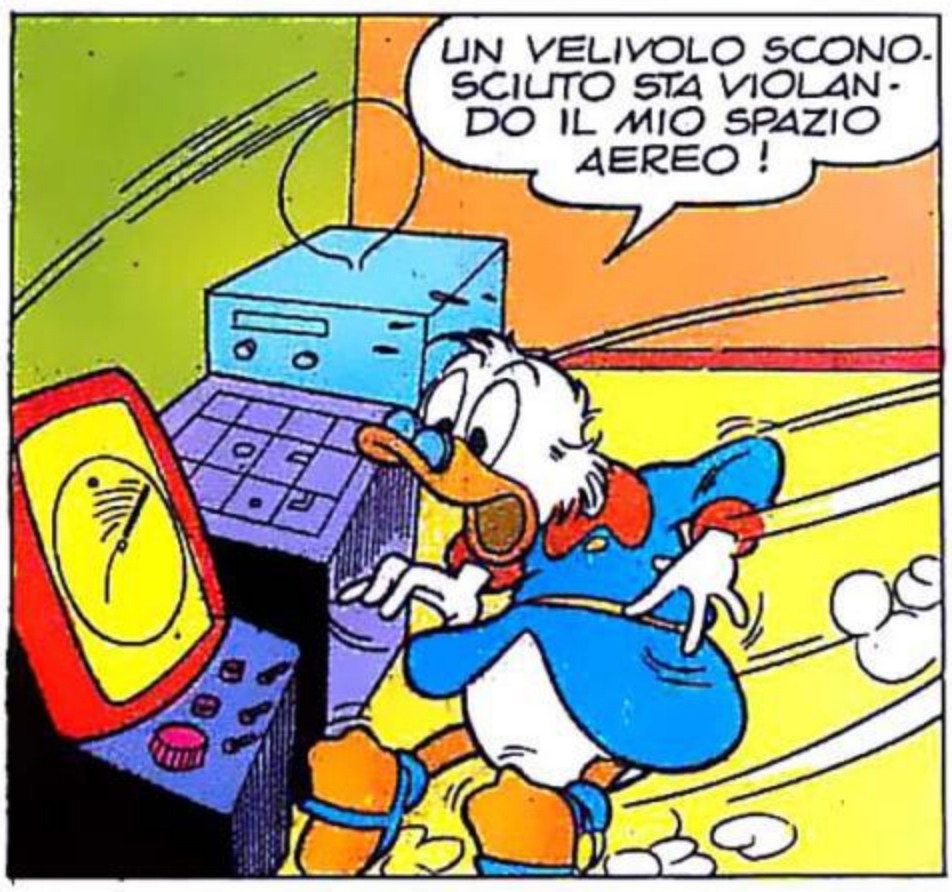
SBAM
CRASH

VISTO COME SI FA A CONDURRE UN'AZIENDA ?


E ADESSO, UNA PICCHIATINA SUL TETTO DELLO ZIO PAPERONE !
NON FARLO ! MAGARI CI CANNONEGGIA !

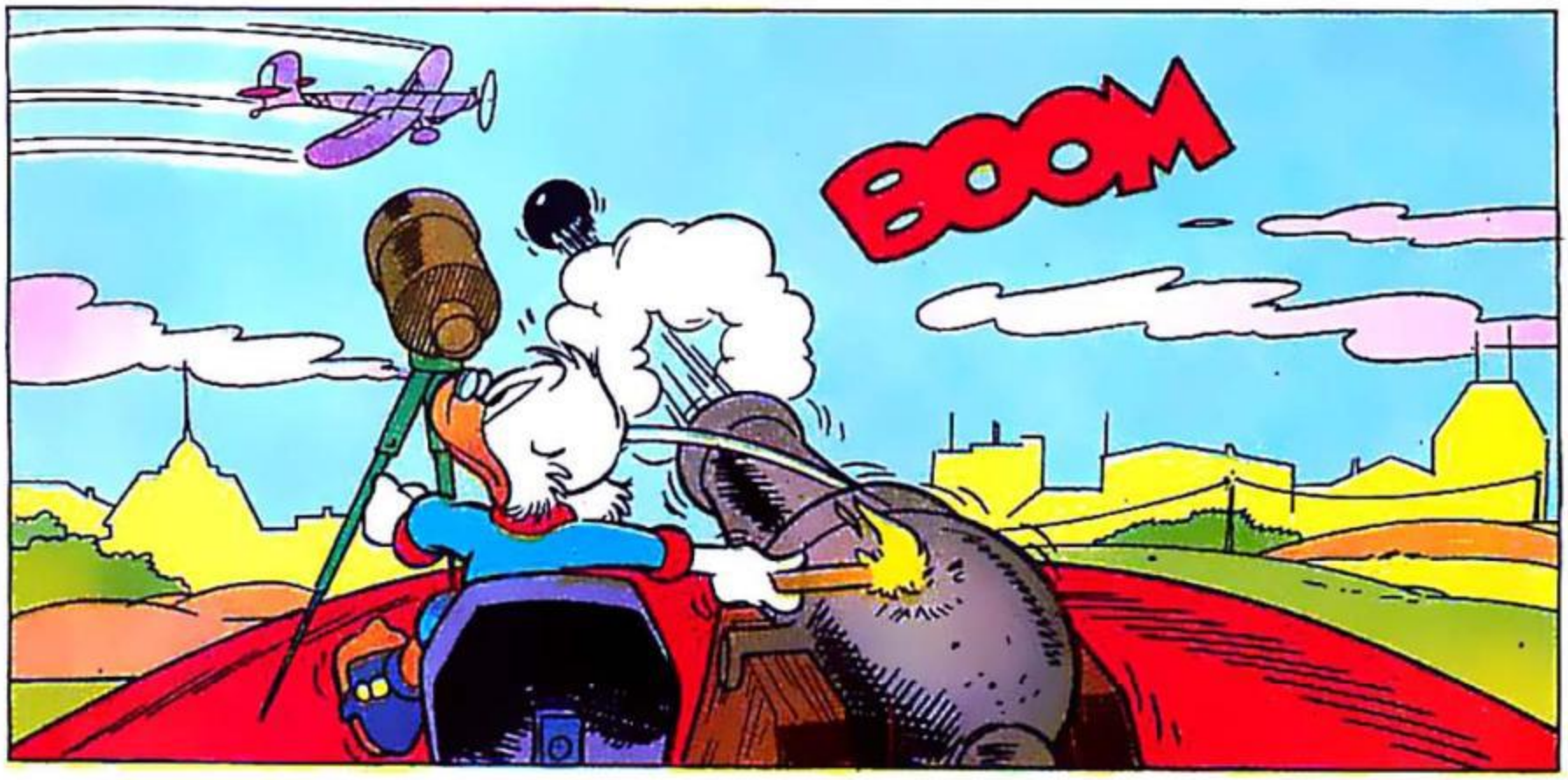

IL CORRIERE FINANZIARIO

DRIIINNN
UACK! EMERGENZA!


UN VELIVOLO SCONOSCIUTO STA VIOLANDO IL MIO SPAZIO AEREO!

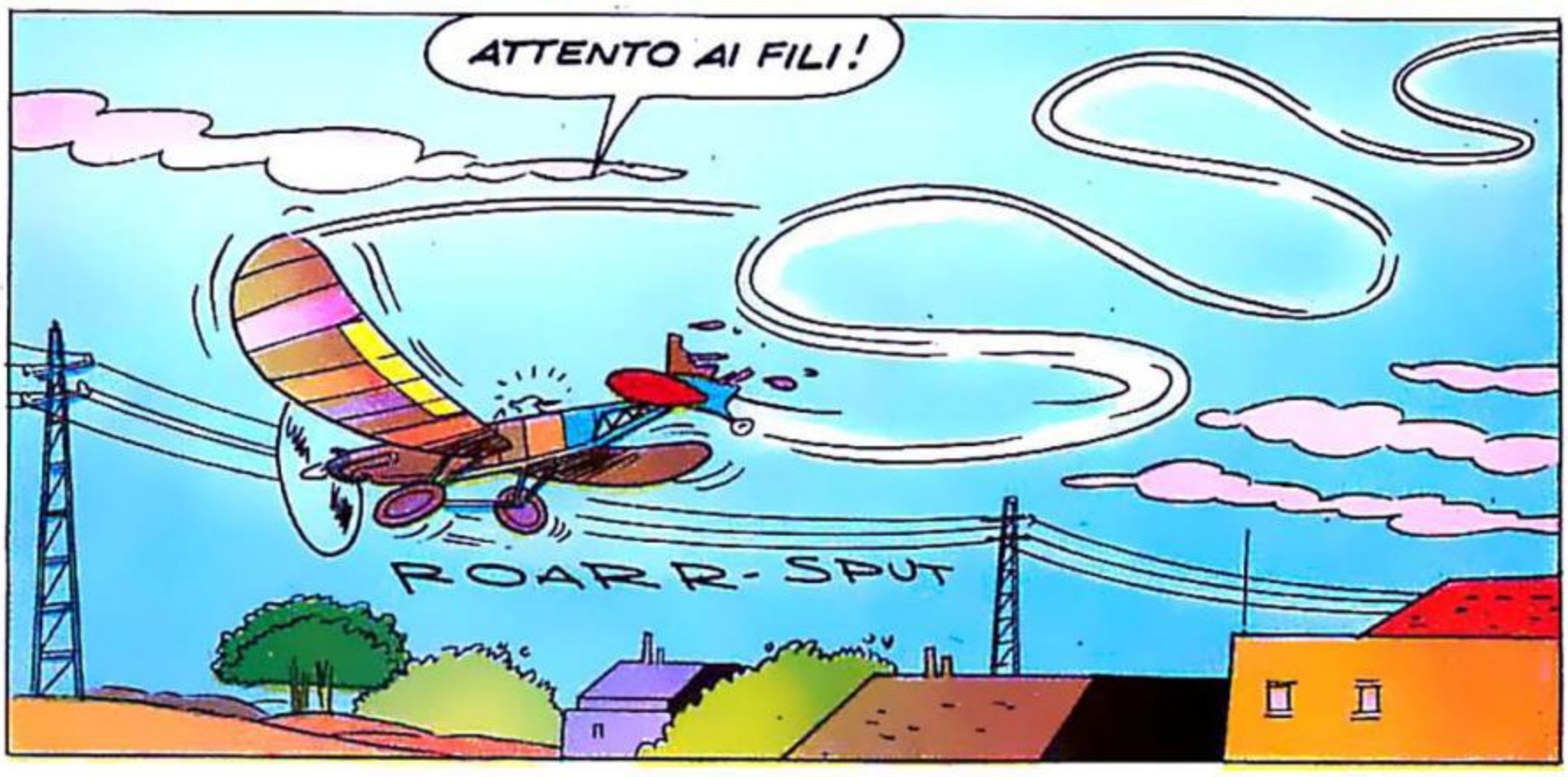
PIANO DI DIFESA NUMERO UNO!

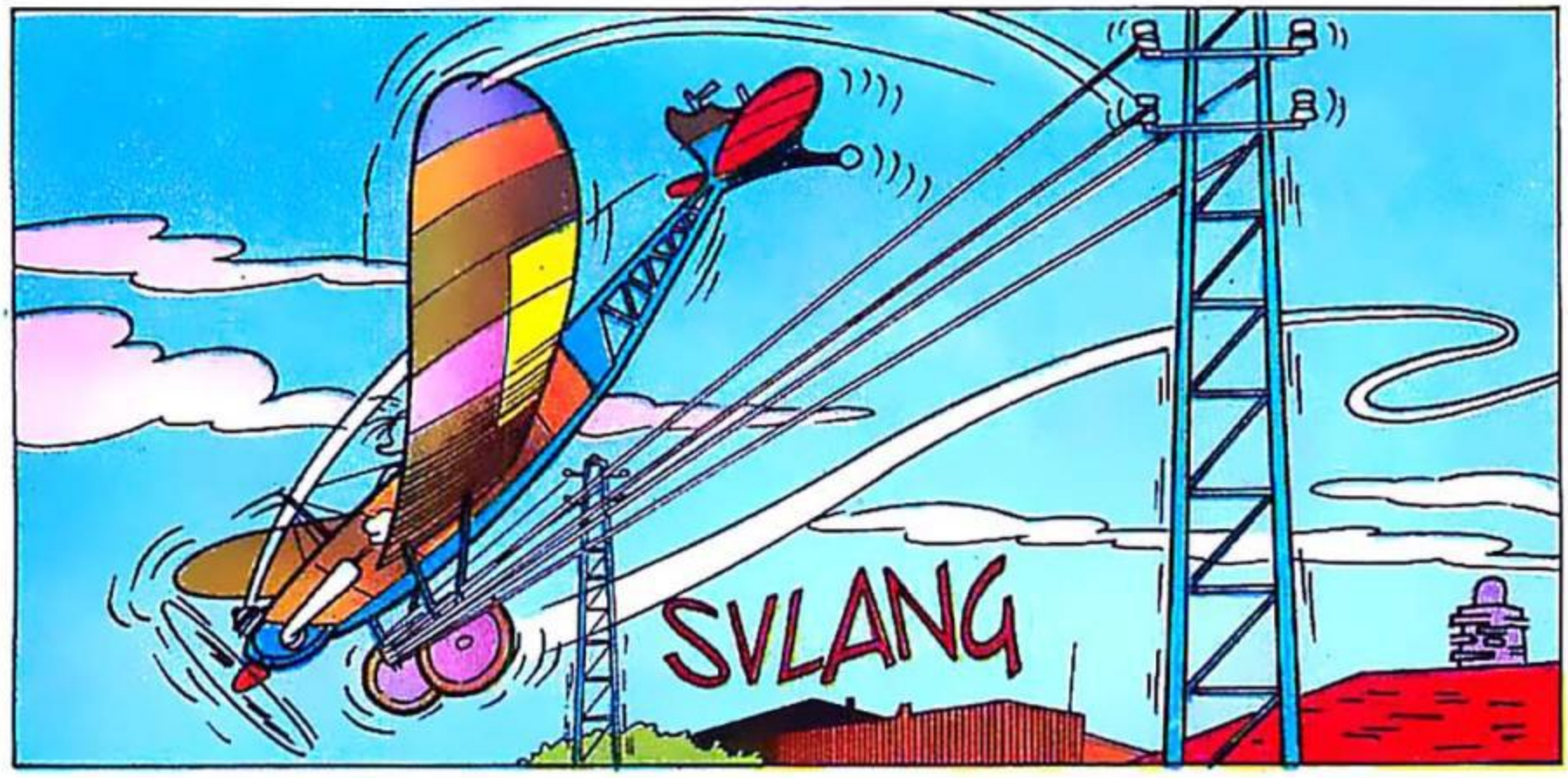
ECCOLO! ORA LO SISTEMO PER LE FESTE!

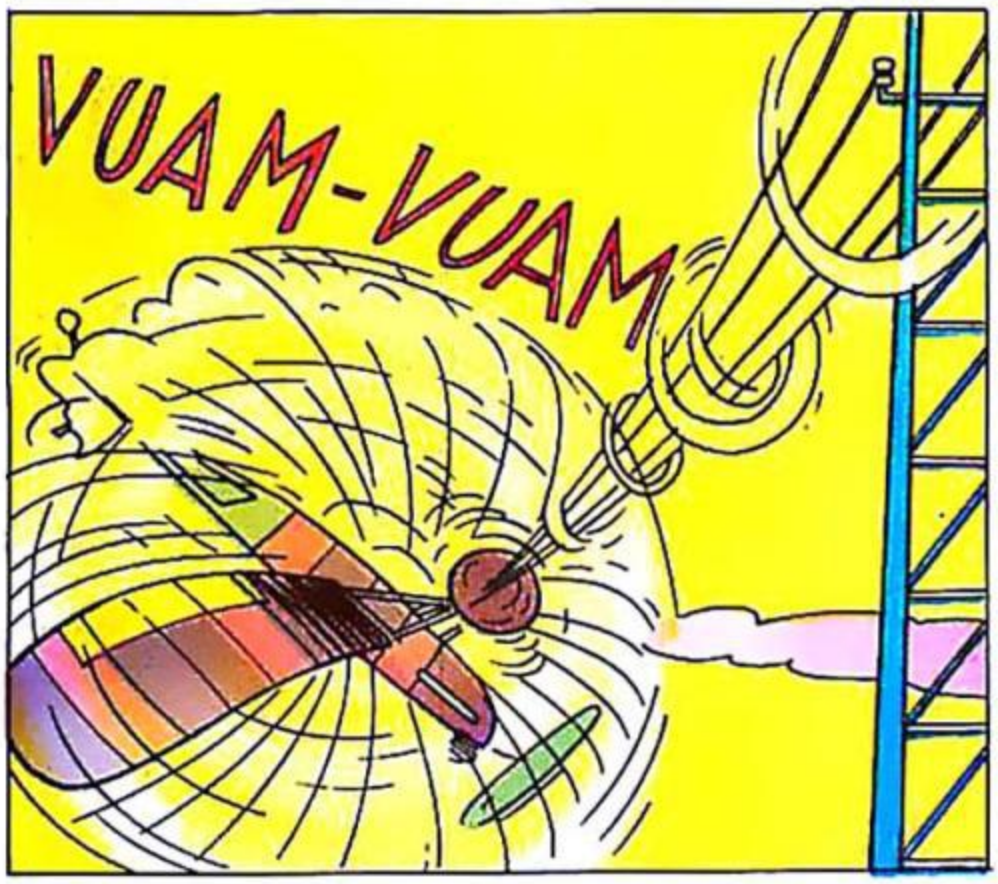

BOOM

LO DICEVO, IO!
FIIIIII

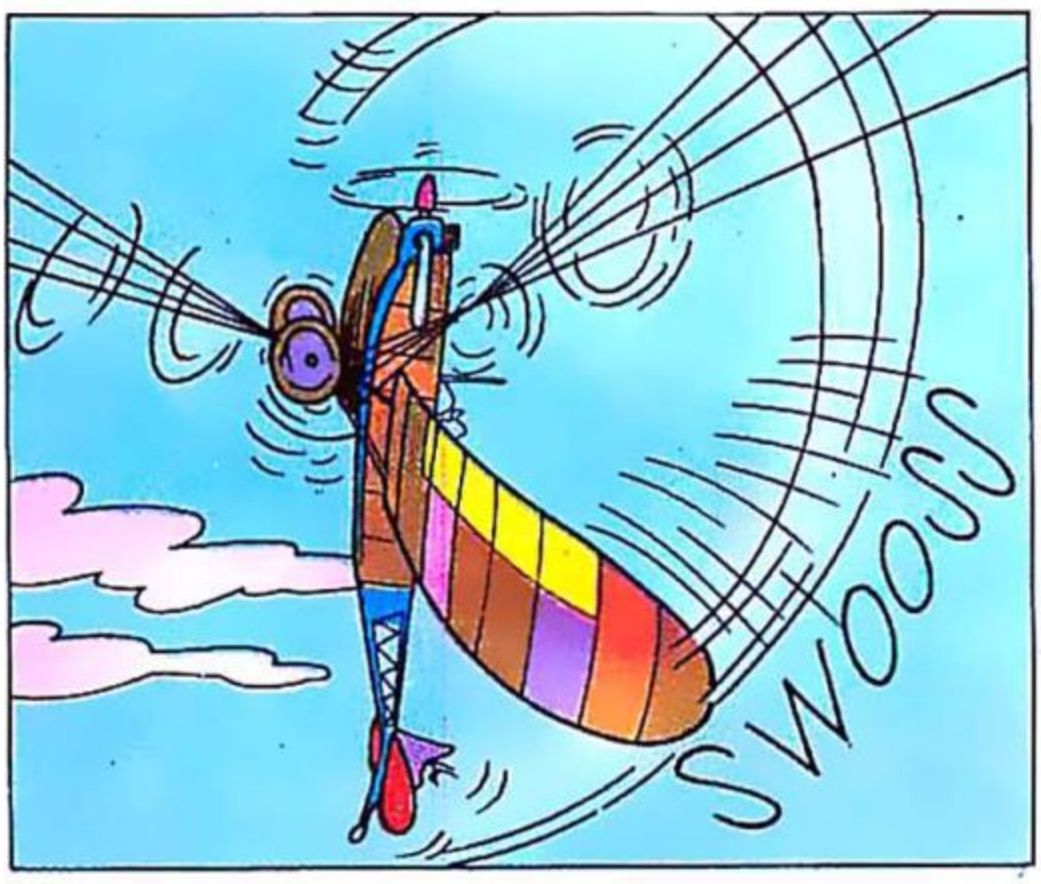
BRANG

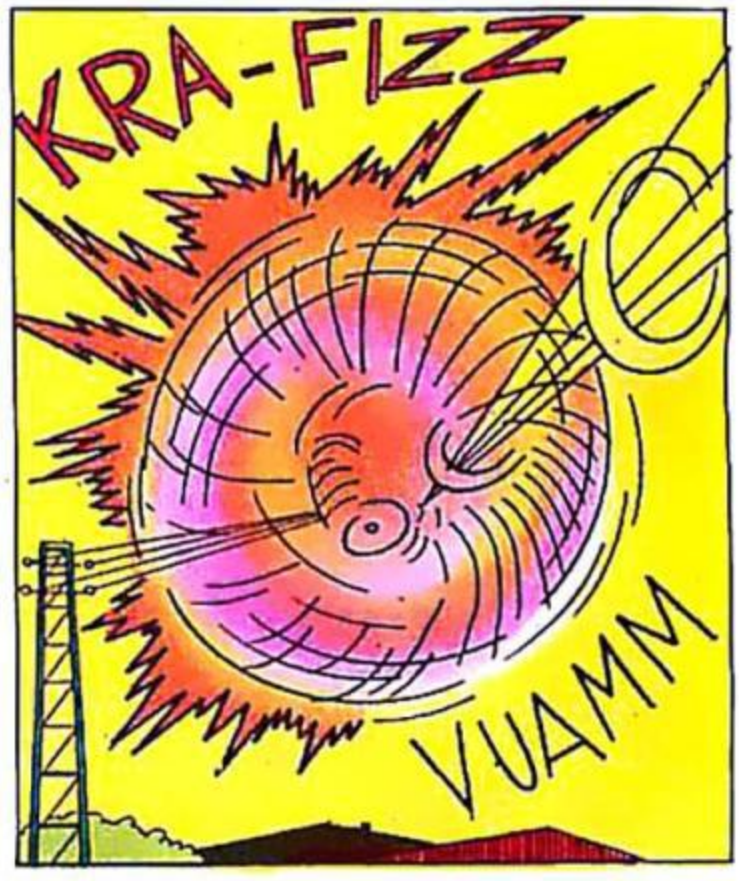

ATTENTO AI FILI!
ROARR-SPUT

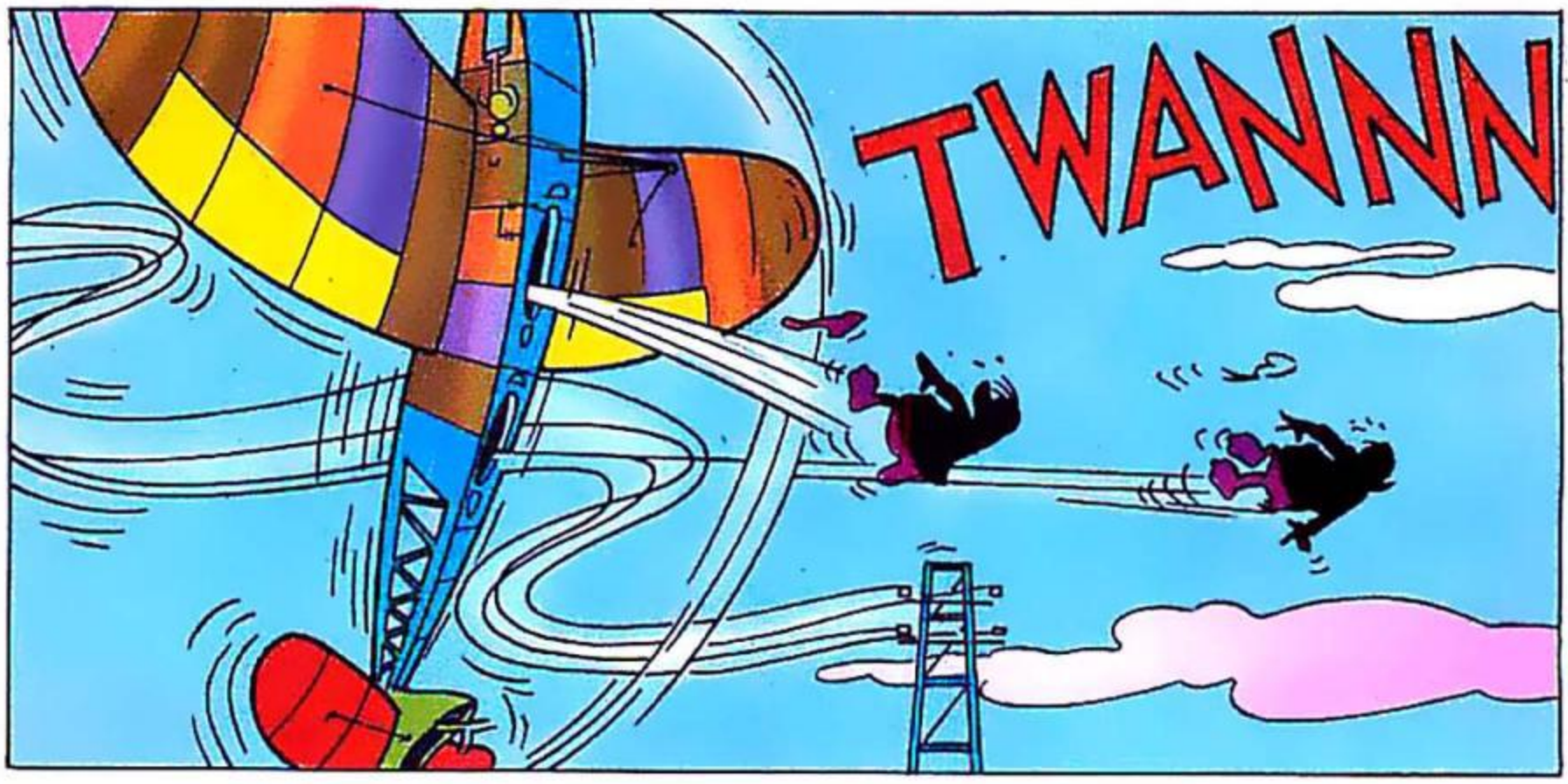

SVLANG

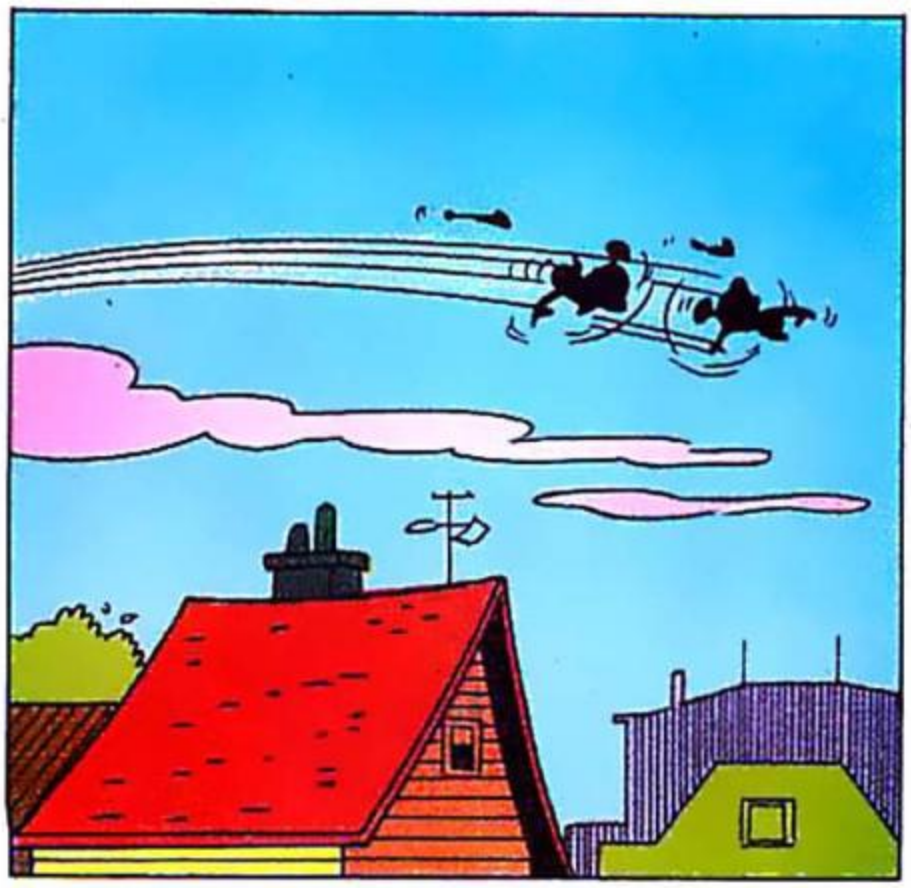

VUAM-VUAM

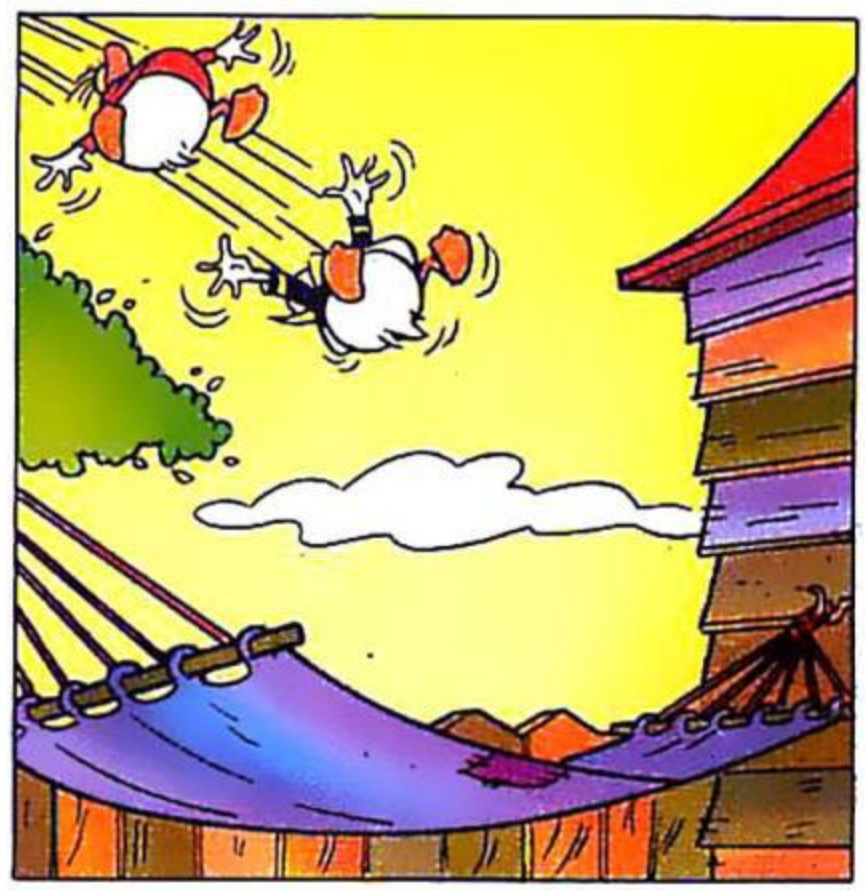
VUAAMMM


SWOOSH

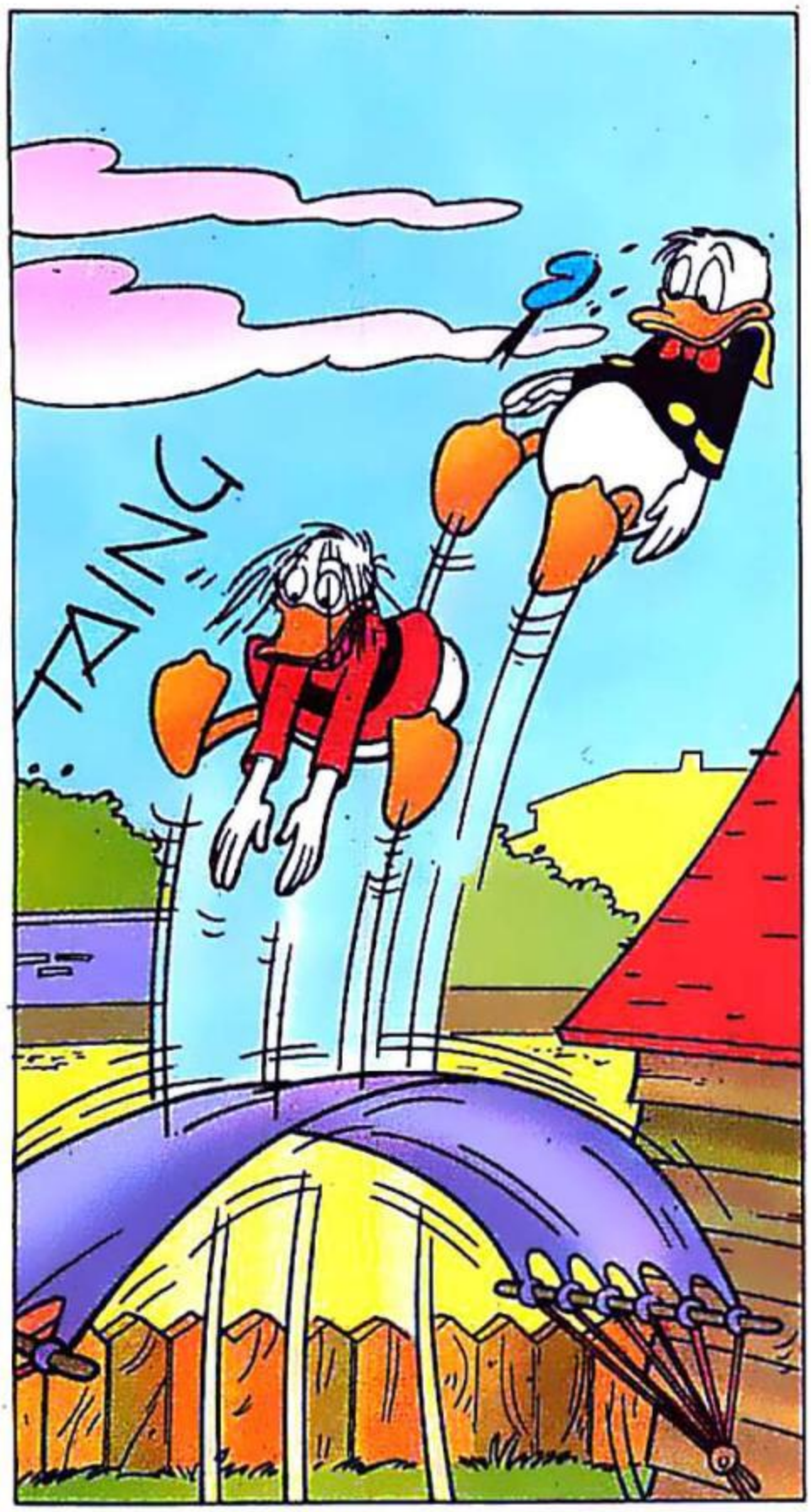

KRA-FIZZ
VUAMM


TWANNN





GRINNG


TAING

NELLO STESSO MOMENTO...
OGGI E' UNA GIORNATA TRANQUILLA!

RUMBLE

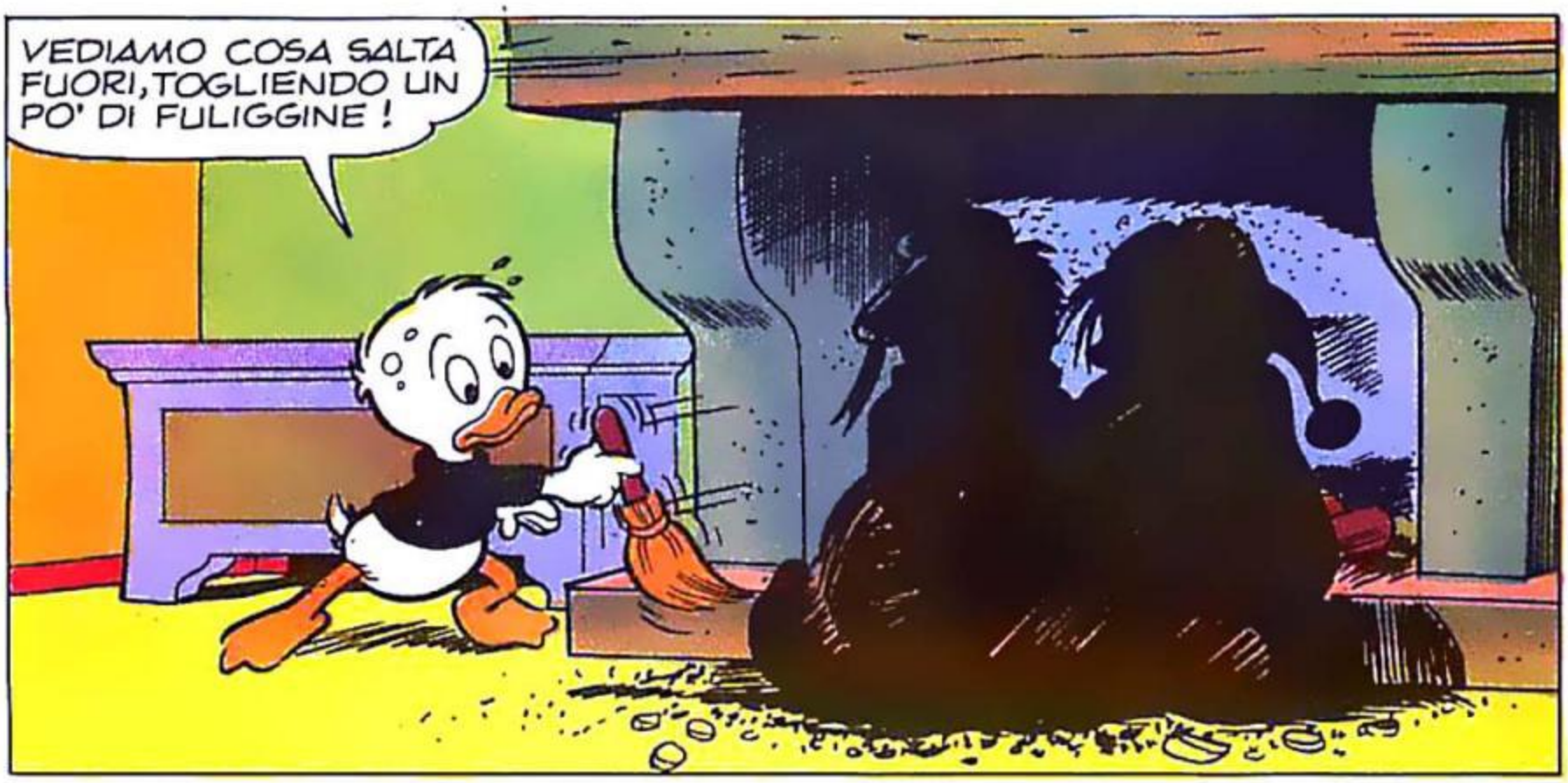
UACK!

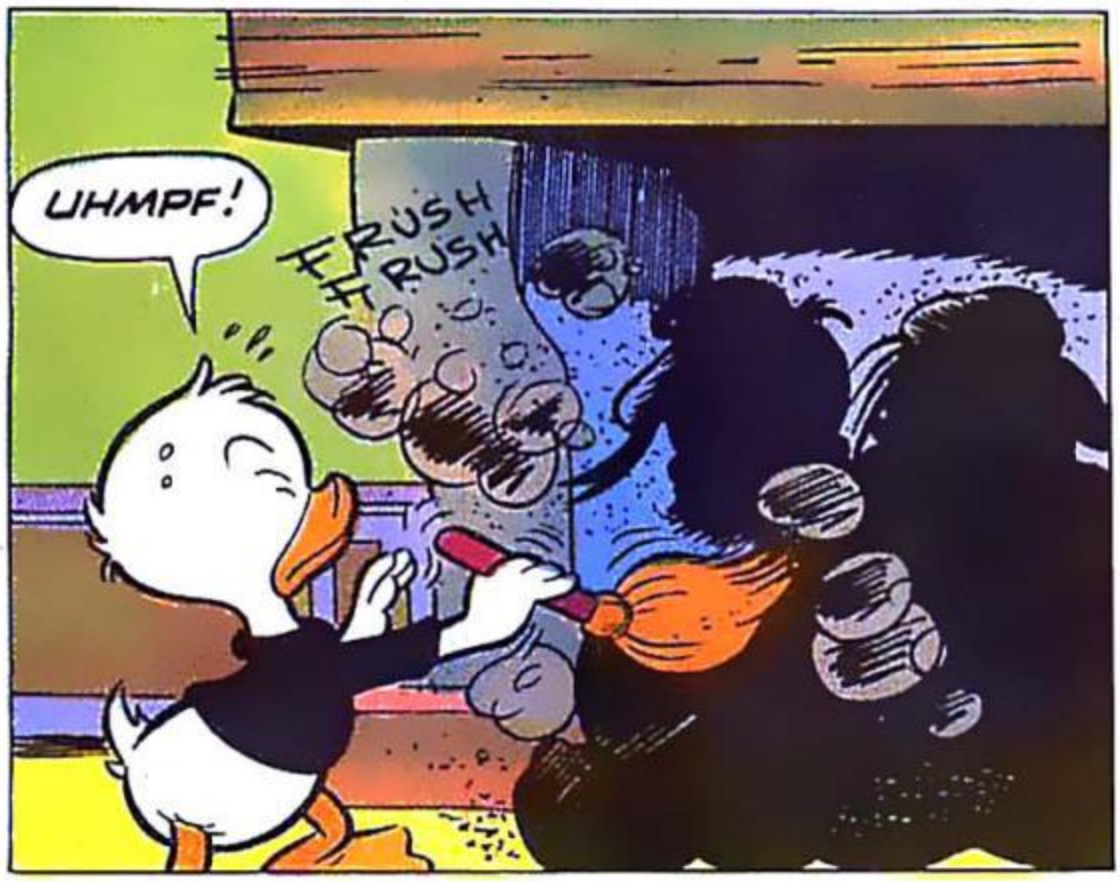
AIUTO!

CHE SPAVENTO!

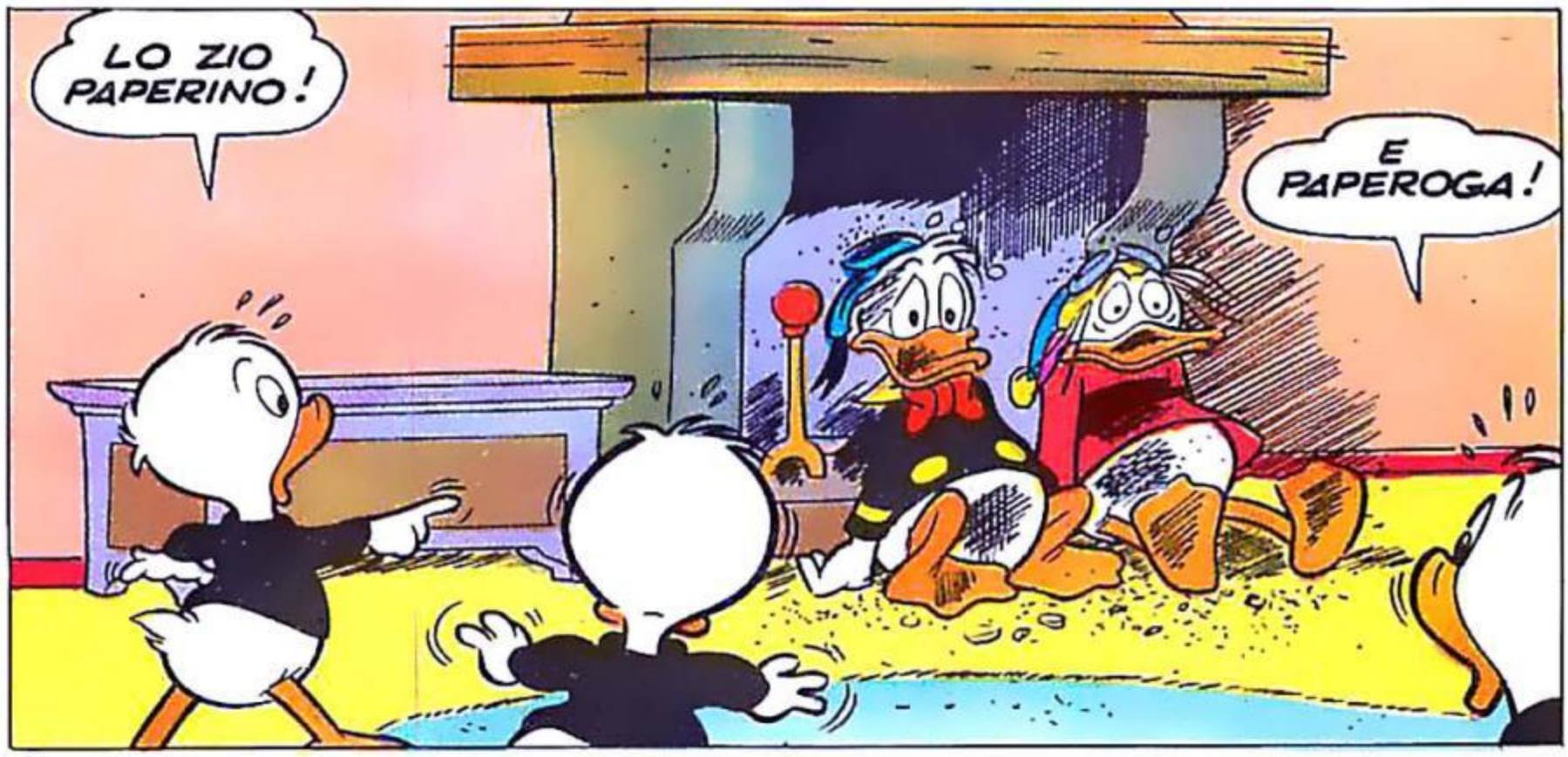
CHE COSA SARA'?

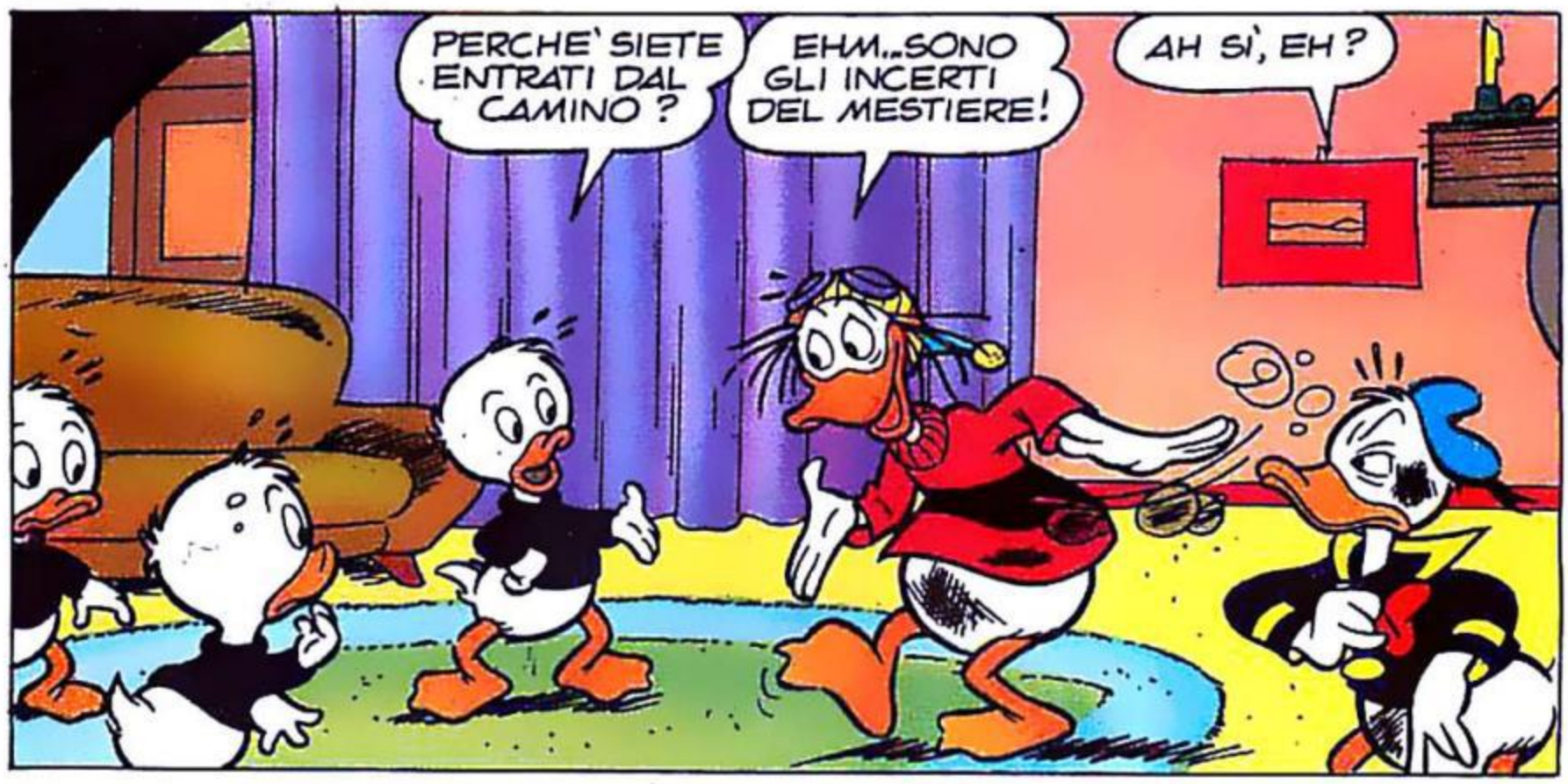
VADO A VEDERE! VOI, COPRITEMI!

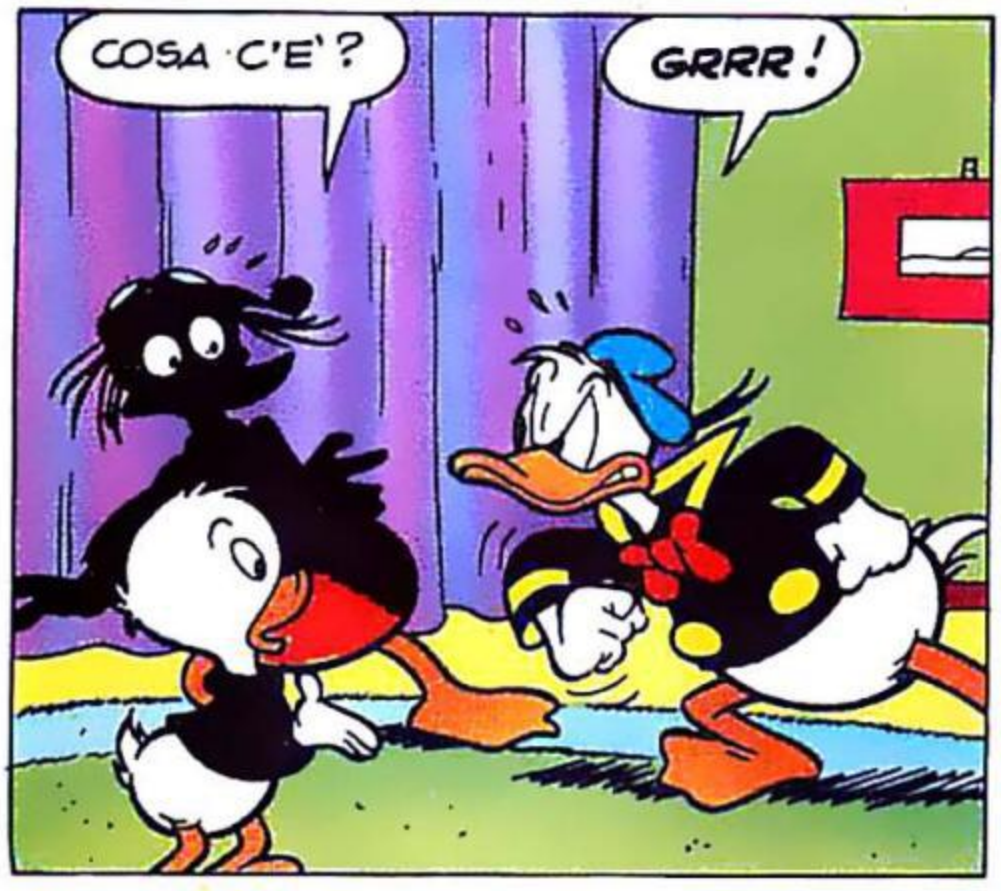

VEDIAMO COSA SALTA FUORI, TOGLIENDO UN PO' DI FULIGGINE!


UHMPF!
FRUSH
RUSH

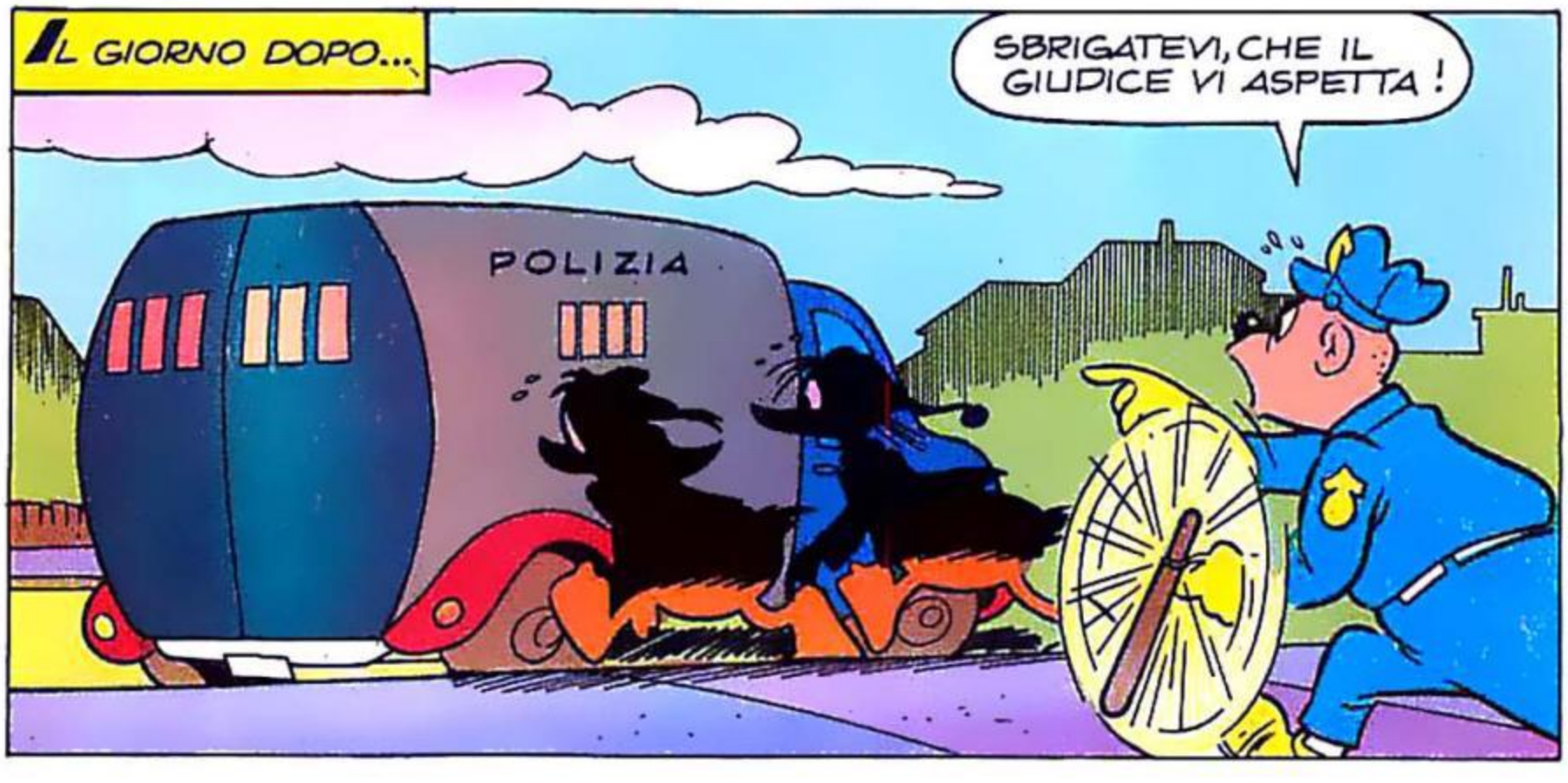
COSA?!


LO ZIO PAPERINO!
E PAPEROGA!


PERCHE' SIETE ENTRATI DAL CAMINO ?
EHM...SONO GLI INCERTI DEL MESTIERE!
AH SI', EH ?


COSA C'E' ?
GRRR !

C'E' CHE SE NON MI TRATTENETE, LO FACCIO VOLARE SENZA ALI !
FERMO !


IL GIORNO DOPO...
SBRIGATEVI, CHE IL GIUDICE VI ASPETTA !
POLIZIA

DEVONO AVER COMBINATO QUALCHE GROSSO GUAIO!
GIA'!
VROM
POCO DOPO...
PER AVER CAUSATO DANNI ALLA COMUNITA', DANNEGGIATO LINEA ELETTRICA, ECC. ECC. SIETE CONDANNATI A PRESTARE SERVIZIO GRATIS PER UN ANNO COME TUTTOFARE PER CHIUNQUE NE FACCIA RICHIESTA!
LA SEDUTA E' TOLTA!
SBAM
IL GIUDICE MI HA SUGGERITO UN'IDEA FORMIDABILE!
CHE IDEA?
FONDERO' UNA NUOVA COMPAGNIA E LA CHIAMERO' **CO.S.A.TU.FA.RA.I.** E TU SARAI IL MIO SOCIO!
STAI FRESCO!
FINE

MATTEL

GIOCHI VIVI

«...non c'è molto tempo!»

Hai sentito l'incitamento che Big Jim Parlante ti ha rivolto col radiotrasmettitore? C'è da attraversare il ghiacciaio per soccorrere gli sciatori dispersi, una operazione rischiosa, per gente coraggiosa come Big Jim Parlante, sempre pronto ad incitarti col suggerimento giusto. Basta tirare l'anello del ricetrasmettitore e cominciano le tue grandi avventure!

Big Jim Parlante è in vendita dal tuo giocattolaio.

BIG JIM®

un pallone
firmato

Zico

creato con la
collaborazione
di un grande
campione

L. 7.800

PRODUZIONE
ESCLUSIVA

MONDO
S.p.A.

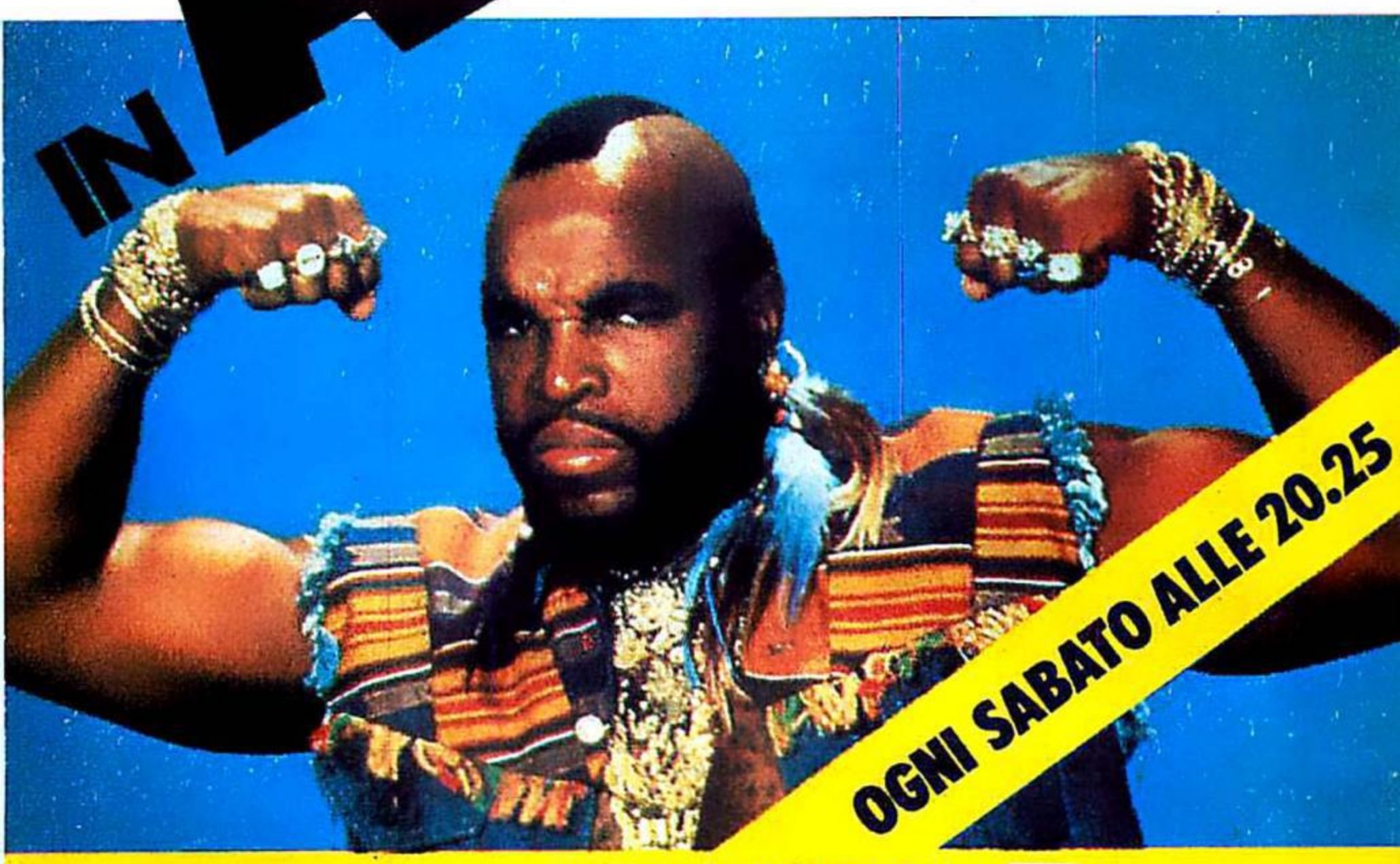
Cercalo nei negozi di giocattoli

GIOCA LA TUA CARTA
SEI O.K. CON
KicKers®
Scarpe vincenti

PIU' FORTE DI ROCKY
PIU' SELVAGGIO DI RAMBO
ARRIVA BARACUS

A Team: cinque diavoli scatenati guidati da un simpaticissimo George Peppard nei panni di John Smith "Hannibal" e trascinati dalla travolgente forza di Mr. T nei panni di "Baracus". Con l'impatto di un esercito, la forza di un bulldozer, la carica di un fuoco d'artificio, A Team vi porterà nelle avventure più spericolate ogni sabato alle 20.25.

A-TEAM



NATURALMENTE SU...

RETEQUATTRO

IL PESCATORE

— È vero che voi pescatori spesso ve ne andate a pescare a piedi nudi?
— Verissimo! Tanto, male che vada, un paio di scarpe riusciamo sempre a prenderle!

— I pescatori golosi... pescano con una canna da zucchero in acqua dolce!

— Quali sono i pescatori che commettono i più grossi errori?
— Quelli che prendono dei granchi!

— Ci sono dei pesci che non vanno mai a fondo?
— Sì, sono i cala...mai!

— Quali sono i pesci perfettamente uguali?
— I... dentici!

— Per pescare, non si dovrebbe più usare il tradizionale verme?
— No; si dovrebbe pescare con una lucciola. Perché, altrimenti, con le acque così inquinate, il pesce non vede l'esca!

Sergio Paoletti

«NEGOZI MONDADORI PER VOI»

BARI: *Libreria Giacalone, Via Abate Gimma 71; BERGAMO: *Spazio tra le righe, via Quarenghi 50/c; BIELLA: *Libreria De Alessi, via P. Micca 1; BOLOGNA: *Libreria Campo, piazza Calderini 6; BOLOGNA: Mondadori per Voi, via D'Azeglio 14; BRESCIA: *Libreria Queriniana, via Trieste 13; CAPRI: *Libreria Falella, piazzetta Ignazio Cerio 7/A; CASERTA: *Libreria Arianna, via Roma 33/41; COMO: Mondadori per Voi, via Vittorio Emanuele 36; COSENZA: *Libreria Giordano, corso Mazzini 156/C; CORTINA D'AMPEZZO: *Libreria Lutteri, corso Italia 118; FIRENZE: Mondadori per Voi, via Lamberti 27/r; GENOVA: *Libreria Mellina Bares, via Carducci 5/r; GENOVA-NERVI: *Libreria La Metà del Cielo, via M. Sala 35/r; IVREA: *Galleria del Libro, via Palestro 70; LA SPEZIA: *Libreria La Bella, via Biassa 55; LATINA: *Libreria Molaro, via Pio VI 32; LUCCA: Mondadori per Voi, via Roma 18; MESTRE: *Fiera del Libro, via Garibaldi 1/b,c; MILANO: Mondadori per Voi, corso Vittorio Emanuele 34; MILANO: Mondadori per Voi, corso di Porta Vittoria 51; MILANO: Mondadori per Voi, corso Vercelli 7; MILANO: *Libreria A. Sada, via Vitruvio 2; MODENA: *Libreria Russo, via Università 19; MONZA: *Libreria Didattica Ragazzi, via De Gradi 10; NAPOLI: Mondadori per Voi, via Roma 113; PADOVA: Mondadori per Voi, via Emanuele Filiberto 13; PISA: Mondadori per Voi, viale A. Gramsci 21/23; ROMA: Mondadori per Voi, via Nazionale 246; ROMA: Mondadori per Voi, lungotevere Prati 1; ROMA: *Libreria Risa, via Lago Tana 6; ROMA: *Libreria Libri per tutti, via Veneto 140; TORINO: Mondadori per Voi, via Roma 53; TORINO: Mondadori per Voi, corso V. Emanuele 58; TRIESTE: Mondadori per Voi, G. Gallina 1; UDINE: *Libreria Moderna Udinese, via Cavour 13; VERONA: Mondadori per Voi, piazza Brà, 24; VIAREGGIO: *Libreria La Vela, via Garibaldi 13; VICENZA: *Libreria Cataldi, galleria Porti 8; VITERBO: *Libreria Quatrini, via della Sapienza 7.

I negozi con l'asterisco sono «affiliati Mondadori per Voi»

TOPOLINO NEL MONDO Il periodico è in vendita nei seguenti Paesi: Arabia Saudita (spedito per via aerea); Argentina; Australia; Austria; Belgio; Brasile; Canada; Cipro (via aerea); Costa d'avorio; Egitto (via aerea); Etiopia; Asmara - Addis Abeba (via aerea); Francia; Germania; Ghana; Gran Bretagna; Grecia (via aerea); Kenya; Irlanda; Italia; Jugoslavia; Libia; Tripoli - Bengasi (via aerea); Lussemburgo; Malta (via aerea); Nigeria; Nuova Zelanda; Olanda; Portogallo; Principato di Monaco; Somalia; Spagna; Stati Uniti d'America; Sud Africa; Svezia; Svizzera; Tunisia; (via aerea); Uruguay; Venezuela (via aerea); Zimbabwe.

GAUDENZIO CAPELLI Direttore responsabile - ARNOLDO MONDADORI EDITORE S.p.A.
Stampa Officine Grafiche ARNOLDO MONDADORI EDITORE VERONA - Pubb. regis. al Tribunale di Milano n. 3670 del 5-3-1955.

fortunati con il n° 13 di...

e... IL LABIRINTO ACQUATICO 2°

DAI A CHI AMI QUALCUNO DA AMARE

Non sono assolutamente incantevoli i Bamboli del campo Incantato?
Morbidoni, unici, ciascuno con la sua espressione e tutti uno diverso dall'altro, non chiedono altro che di farsi adottare...
Quanto bisogno d'affetto in quegli occhioni, quanta bellezza e tenerezza.
Buffi, abbracciucchiusi, morbidi e dolcioni... non aspettano che te, da tanto tempo.
Bamboli maschio e femmina, pieni di lentiggini e fossette, hanno tutti il proprio nome, il certificato di nascita e un certificato d'adozione.
I Bamboli sono incantati e incantevoli adoranti e adorabili, non chiedono altro che di farsi adottare.

Cabbage Patch Kids
I Bamboli del Campo Incantato

È un esclusiva

GIOCADIPIU' GIOCADAG

Vuoi dare a chi ami qualcuno da amare?

© 1984 Cabbage Patch Kids™ Marca depositata su licenza de "Original Appalachian Art Works Inc. Cleveland, Georgia USA" All right reserved.

Licenziataria esclusiva per l'Italia DAG Distribuzione Associata Giocattoli - Curno (BG)

CO.MARK.P. Pubblicità - Firenze